



# FANATEC<sup>®</sup> EURO SIM MASTERS CHAMPIONSHIP

PRIMA  
ESPORTS IIII

MSLEAGUE MASTER  
SHOOTING  
LEAGUE 4P

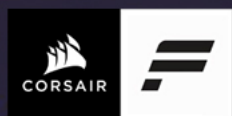
ELUDIS TOURNAMENTS

OCT. 13 › NOV. 20, 2025

REGISTER NOW ON [MSLEAGUE.FR](https://msleague.fr)

MSLEAGUE MASTER  
SHOOTING  
LEAGUE 4P

ELUDIS TOURNAMENTS



To win a Gran Turismo<sup>®</sup> DD PRO and cash prizes



13 OCTOBRE - 20 NOVEMBRE 2025



# RÈGLEMENT

VERSION 1.2 - AU 19 JUILLET 2025



Des parties de ce règlement peuvent subir des modifications en cours de championnat pour la bonne marche de la compétition, pouvant faire suite à une mise à jour du jeu, affectant la physique des voitures, la consommation, l'usure etc... ou tout autre événement extérieur ou inattendu nécessitant des changements dans le format.

Les mises à jour seront communiquées sur le serveur Discord ELUDIS dans les plus brefs délais.

Des articles et règles peuvent être contradictoires entre le Code Sportif MSLeague et le présent règlement suite à un changement en cours de championnat, vous devez dans ce cas, tenir compte du règlement de la compétition, celui du Code Sportif sera mis à jour ultérieurement.

# LISEZ TRÈS ATTENTIVEMENT CE RÈGLEMENT !

## TABLE DES MATIÈRES

|                                                             |    |
|-------------------------------------------------------------|----|
| 1. DÉROULEMENT DE LA COMPÉTITION .....                      | 5  |
| 2. INSCRIPTIONS .....                                       | 5  |
| 2.2 PILOTE REMPLAÇANT .....                                 | 6  |
| 3. RÉCOMPENSES .....                                        | 7  |
| 4. FORMAT DE LA COMPÉTITION .....                           | 8  |
| 5.a DISTRIBUTION DES SPLIT .....                            | 9  |
| 5.b TIRAGE AU SORT DES CONSTRUCTEURS .....                  | 9  |
| 6. LE PARC AUTOMOBILE .....                                 | 10 |
| 6.1 MISE À JOUR DU JEU, CHANGEMENT DE PHYSIQUE OU BOP ..... | 10 |
| 7. LIVRÉES .....                                            | 10 |
| 7.b STICKERS .....                                          | 11 |
| 8. PRÉQUALIFICATIONS .....                                  | 12 |
| 9. COMMUNICATION AVEC LA DIRECTION .....                    | 12 |
| 10. DIFFUSION DES COURSES .....                             | 13 |
| 11. RÈGLEMENT GÉNÉRAL DE LA COMPÉTITION .....               | 13 |
| 12. LA COMMISSION DE COURSE .....                           | 15 |
| 13. DÉROULEMENT D'UNE MANCHE .....                          | 15 |
| 15. RÈGLE DES DRAPEAUX .....                                | 17 |
| 16. PNEUS ROUGES .....                                      | 17 |
| 17. BUG DU LOBBY / RESTART .....                            | 17 |
| 18. DÉCONNEXION PILOTE .....                                | 18 |
| 19. CRASH DU SERVEUR .....                                  | 18 |
| 20. BARÈME DES POINTS .....                                 | 18 |
| 21. BARÈME DES PÉNALITÉS .....                              | 19 |
| 22. CONNEXION DES PILOTES .....                             | 19 |
| 23. RAPPEL DES INTERDICTIONS .....                          | 20 |
| 24. RESPECT DES RÈGLES ET DES JOUEURS .....                 | 21 |
| LES PARAMÈTRES DES LOBBY .....                              | 23 |

## 1. DÉROULEMENT DE LA COMPÉTITION

Le *Fanatec® Eurosime Masters* est une compétition de simracing en ligne, organisée par ELUDIS et la MSLEAGUE, sponsorisée par FANATEC/CORSAIR.

Le championnat se déroule sur le jeu Gran Turismo 7.

Le championnat se déroule en ligne en 6 manches, précédé de deux séances de préqualification obligatoires pour tous les pilotes inscrits afin de sélectionner les 42 pilotes qui auront la chance de participer en solo à cet événement.

Nous vous invitons à bien examiner chaque article de ce règlement, les interdictions, les sanctions, ainsi que le **Code Sportif MSLeague** à jour disponible sur le site web [www.msleague.fr](http://www.msleague.fr) et dans la section - regulations - du Discord d'Eludis, afin que votre expérience soit optimale et plaisante dans un esprit de compétition fair-play.

## 2. INSCRIPTIONS

Les inscriptions sont ouvertes à partir du **20 juillet 2025** jusqu'au **26 septembre 2025 à minuit**. Les pilotes devront indiquer lors de leur inscription leurs trois constructeurs favoris parmi la sélection ci-dessous, et dans l'ordre de leur préférence.

Exemple :

1. AMG
2. Renault
3. Aston Martin

**Il ne sera pas possible de modifier ses choix une fois l'inscription faite. Une nouvelle inscription ne sera pas valide et annulera votre inscription au championnat. Il est donc recommander de tester les voitures imposées un minimum, avant de faire ses choix.**

Tout le monde (sans restriction d'âge) peut s'inscrire et participer aux séances de préqualifications et au championnat et jusqu'à **2 pilotes maximum d'une même équipe** (et jusqu'à 3 selon le nombre d'inscrits au départ). Le format autorise **un seul remplacement durant la durée du championnat**. Après avoir rempli votre formulaire en indiquant le PSN ID de votre remplaçant, vous serez invité à rejoindre le serveur Discord de la compétition dont le lien se trouve dans le mail de confirmation de votre inscription au championnat.

**OÙ S'INSCRIRE ?** Si vous n'avez pas de profil MSLeague, vous devrez préalablement le créer, et ensuite vous inscrire à la compétition:

1. Créer son profil pilote MSLeague Gran Turismo (gratuit) : [https://www.msleague.fr/?page\\_id=1504](https://www.msleague.fr/?page_id=1504)
2. Une fois fait, inscrivez-vous au championnat depuis la page Événements du site : [https://www.msleague.fr/?page\\_id=2557](https://www.msleague.fr/?page_id=2557)



|             | TRACKS                | PRO                     | GOLD    | SILVER  |
|-------------|-----------------------|-------------------------|---------|---------|
| PREQUALIF.  | BRANDS HATCH          | 25 ET 27 SEPTEMBRE 2025 |         |         |
| ROUND 1     | CATALUNYA GP          | 13 OCT.                 | 14 OCT. | 16 OCT. |
| ROUND 2     | SARDEGNA B            | 20 OCT.                 | 21 OCT. | 23 OCT. |
| ROUND 3     | RED BULL RING         | 27 OCT                  | 28 OCT. | 30 OCT. |
| ROUND 4     | DEEP FOREST           | 3 NOV.                  | 4 NOV.  | 6 NOV.  |
| ROUND 5     | NÜRBURGRING 24H       | 10 NOV.                 | 11 NOV. | 13 NOV. |
| FINAL ROUND | SPA FRANCORCHAMPS 24H | 17 NOV.                 | 18 NOV. | 20 NOV. |

## 2.2 PILOTE REMPLAÇANT

Le remplaçant ne peut pas être un pilote titulaire de la compétition. Le remplaçant ne peut pas remplacer plusieurs pilotes titulaires. Le pilote titulaire devra informer au maximum 48h avant, la direction de course de la manche sur laquelle il se fera remplacer.

### 3. RÉCOMPENSES

#### ... TABLEAU DES RÉCOMPENSES

Voici les prix qui seront offerts par les partenaires et sponsors à l'issue du championnat

| CATÉGORIE                              | RÉCOMPENSE                                                            | DÉTAILS/CONDITIONS         |
|----------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------|----------------------------|
| Pilote champion (1er au général)       | 1 Volant Fanatec® GT DD Pro 8Nm                                       | Offert par Fanatec®        |
| Prime Constructeur (1er au classement) | 600 € de cash à répartir entre les 6 pilotes de la marque championne. | Offert par Eludis          |
| 🌟 Prix Pilote Fanatec                  | Trophée et Goodie de la marque                                        | Soumis au vote des viewers |

⚠ Le pilote champion a obligation de publier sur ses réseaux sociaux une publication présentant son lot offert par Fanatec® dans le cadre du *Fanatec® Eurosims Masters*.



VOLANT COMPLET FANATEC® GRAN TURISMO DD PRO 8NM AVEC PÉDALIER.



## 4. FORMAT DE LA COMPÉTITION

— Le *Fanatec® Eurosime Masters* oppose 42 pilotes répartis selon leur niveau en trois splits équilibrés de 14 concurrents. Chaque pilote représente l'un des sept constructeurs en lice (Lamborghini, Porsche, BMW, AMG, Renault, Aston Martin, Lexus), sélectionné par tirage au sort pondéré selon leurs préférences. Le championnat se déroule sur six semaines, avec une course par semaine pour chaque split : le **lundi** pour le split **PRO**, le **mardi** pour les **Gold** et le **jeudi** pour les **Silver**. Toutes les manches se disputent sur des circuits européens. Le format de chaque course inclut des qualifications de 10 ou 15 min suivi d'une course de 1h ou 1h30 avec gestion des pneumatiques et du carburant.

Un **classement pilote** et un **classement constructeur** sont tenus à jour tout au long du championnat.



| PRO                                                                                 | GOLD                                                                                | SILVER                                                                                |
|-------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------|
|  |  |   |
|  |  |   |
| ASTON MARTIN                                                                        | ASTON MARTIN                                                                        | ASTON MARTIN                                                                          |
| ASTON MARTIN                                                                        | ASTON MARTIN                                                                        | ASTON MARTIN                                                                          |
|  |  |  |
|  |  |  |
| <i>Lamborghini</i>                                                                  | <i>Lamborghini</i>                                                                  | <i>Lamborghini</i>                                                                    |
| <i>Lamborghini</i>                                                                  | <i>Lamborghini</i>                                                                  | <i>Lamborghini</i>                                                                    |
|  |  |   |
|  |  |   |
| PORSCHE                                                                             | PORSCHE                                                                             | PORSCHE                                                                               |
| PORSCHE                                                                             | PORSCHE                                                                             | PORSCHE                                                                               |
| RENAULT                                                                             | RENAULT                                                                             | RENAULT                                                                               |
| RENAULT                                                                             | RENAULT                                                                             | RENAULT                                                                               |

## 5.a DISTRIBUTION DES SPLIT

Les 42 pilotes le mieux classés à l'issue des séances de préqualification seront répartis dans les 3 poules en fonction de leur niveau: le TOP 14 en Split PRO, de 15 à 28 en GOLD 2, 29 à 42 en SILVER.

## 5.b TIRAGE AU SORT DES CONSTRUCTEURS

Ensuite vient la phase des tirages au sort entre les 42 pilotes qualifiés entre les 7 constructeurs engagés au *Fanatec® Eurosim Masters*, pour obtenir une parité parfaite de deux mêmes constructeurs par poule (voir tableau ci-dessus) - soit 6 pilotes par constructeur - un tirage au sort par poule et en fonction des choix préférentiels des pilotes, sera lancé en plusieurs phases successives.

Les constructeurs par ordre alphabétique sont les suivants :

AMG, Aston Martin, BMW, Lamborghini, Lexus, Porsche, Renault

Chaque marque ne peut accueillir que 6 pilotes maximum.

### Phase 1 – Traitement des choix n°1

Le tirage commencera par les choix n°1 des pilotes en commençant par les SILVER.

Si le nombre de pilotes ayant choisi un constructeur est inférieur ou égal à 2, tous sont automatiquement validés. Les pilotes non retenus sur un constructeur, sont automatiquement redirigés vers la phase des choix n°2.

Cette opération est répétée constructeur par constructeur et dans cet ordre (AMG → Aston Martin → BMW → Lamborghini → Lexus → Porsche → Renault).

### Phase 2 – Traitement des choix n°2

Les pilotes restants du tirage des choix n°1 sont réintégrés dans la sélection des choix n°2. Le processus est identique. Les pilotes non retenus basculent en choix n°3.

### Phase 3 – Traitement des choix n°3

Les pilotes non encore associés à une marque à l'issue de la phase 2, sont à nouveau répartis en fonction de leur choix n°3, suivant exactement le même principe.

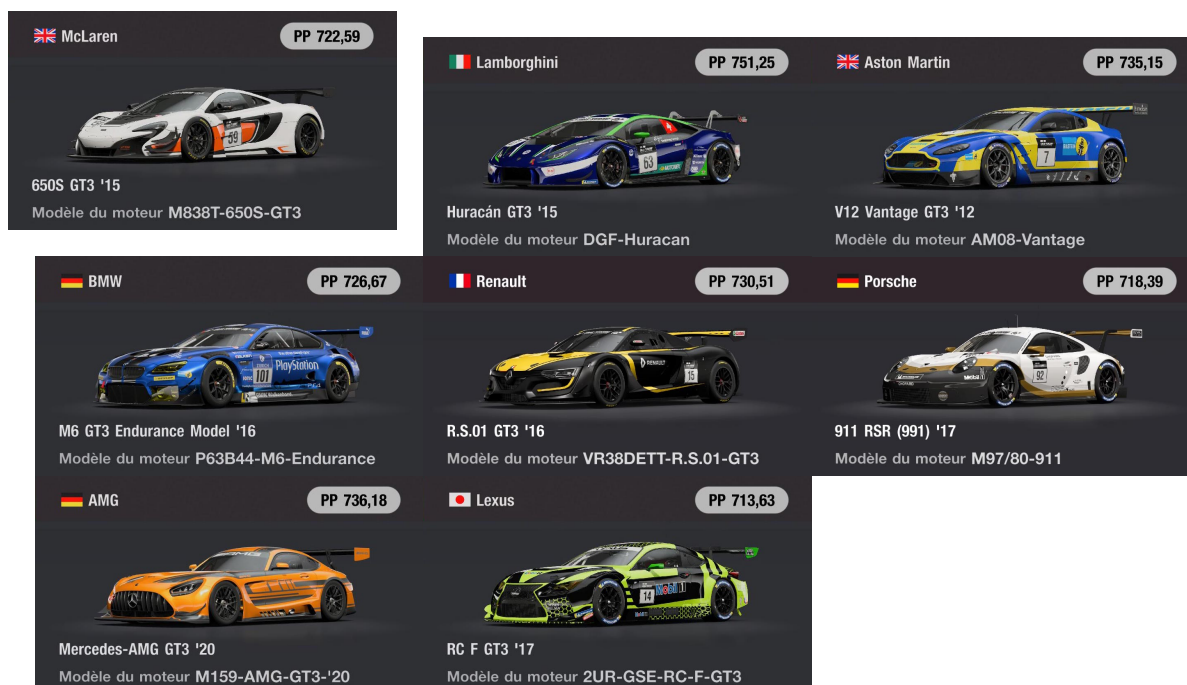
### Phase 4 – Tirage final de régularisation

Si après les trois phases, certains pilotes sont toujours sans constructeur, un tirage final en un tour sera organisé avec d'un côté les pilotes restants, et de l'autre, les slots constructeurs restants à attribuer.

L'opération se répètera sur les Split supérieurs jusqu'à ce que tous les pilotes aient un constructeur.

## 6. LE PARC AUTOMOBILE

— Une fois le tirage au sort effectué le **28 septembre à 17h00**, vous représentez votre constructeur durant tout le championnat. Confectionnez votre livrée personnalisée en y apposant un certain nombre de logos obligatoires des partenaires de la compétition, voir l'article LIVRÉES.



- McLaren 650S GT3 '15 (Préqualifications, livrée non obligatoire)
- AMG-Mercedes GT3 '20
- Aston Martin V12 Vantage GT3 '12
- BMW M6 GT3 Endurance Model '16
- Lamborghini Huracán GT3 '15
- Lexus RC F GT3 '17
- Porsche 911 RSR (991) '17
- Renault R.S.01 GT3 '16

### 6.1 MISE À JOUR DU JEU, CHANGEMENT DE PHYSIQUE OU BOP

— Si une mise à jour du jeu devait impacter la physique ou la BoP d'une ou plusieurs voitures, une nouvelle voiture équivalente et aux caractéristiques similaires d'avant mise à jour, sera proposée par la Direction de Course. Il n'y aura pas de refonte des choix des pilotes qualifiés. La ou les nouvelles voitures remplaceront simplement le(s) modèle(s) qui auront été écarté(s).

## 7. LIVRÉES

— Chaque pilote qualifié au *Fanatec® Eurosim Masters*, et une fois son constructeur attribué, devra présenter une livrée conforme à l'identité visuelle de la compétition et aux exigences de lisibilité pour la diffusion. La livrée devra obligatoirement intégrer le

**logo du championnat**, ceux des sponsors principaux **Fanatec®**, **Corsair**, **Eludis** et ceux de l'organisation **MSLeague**. Le design de votre livrée devra respecter l'esthétique globale du constructeur représenté, en reprenant pourquoi pas les couleurs ou éléments emblématiques de la marque.

— Manufacturier pneumatique : **MICHELIN**

— Aucune mention politique, religieuse, ou contenu vulgaire, offensant une communauté ou des personnes ne sera toléré. Les livrées devront être validées par l'organisation avant le **4 octobre 2025**. Toute modification non déclarée ou non conforme après validation pourra entraîner une pénalité.

## 7.b STICKERS

Les stickers à installer sur votre voiture :

- **Fanatec** sur la bannière de pare-brise avant (Bibliothèque des stickers Gran Turismo)
- **Fanatec** bloc blanc à poser sur l'aileron arrière au verso. (Bibliothèque GT)
- Corsair sur l'aileron arrière face recto
- Corsair sur le pare-choc avant
- Plaque numéro PRO, GOLD ou SILVER sur les deux flancs (agrandissement ~40%)
- Numéros, vous devez utiliser chiffres séparés fournis uniquement.



L'organisateur met à disposition des pilotes un **fichier ZIP** contenant les tickets au format .svg, sur la page d'inscription, ou dans la section - liveries - du **Discord d'ELUDIS**. Ces logos sont également partagés sur le compte PSN **MSL\_League**.

**Concernant les marques :** Vous ne devez pas associer sur une même livrée les marques concurrentes de Fanatec® et du Group Corsair tel que Thrustmaster, Logitech, Moza Racing et toutes les marques de fabricants ou revendeurs d'accessoires de jeu PC et console. Si vous avez le moindre doute, contactez la direction de course. Veuillez également à ne pas ajouter de stickers de manufacturiers pneumatiques différents comme Michelin (Good Year, Hankook, Yokohama, etc.).

## 8. PRÉQUALIFICATIONS

Deux séances de préqualification seront ouvertes aux pilotes préalablement inscrits. Elles auront lieu le **jeudi 25 septembre 2025 de 21h00 à 23h00**, et le **samedi 27 septembre 2025 de 15h00 à 17h00**, pour une durée de 15 min par session sur le **circuit de Brands Hatch**, que les pilotes ne pourront faire qu'une seule fois. Depuis le serveur Discord de la compétition, vous devrez réserver votre créneau horaire selon le planning proposé ci-dessous. **7 pilotes par session.**  
— Voiture unique : **McLaren 650S GT3 '15**

(Détails: voir la section - Les Paramètres des Lobby - page 23)

### PLANNING DES HORAIRES DE SESSIONS DES PRÉQUALIFICATIONS

| Jeudi 25 septembre |               | Samedi 27 septembre |               |
|--------------------|---------------|---------------------|---------------|
| Horaires           |               | Horaires            |               |
| Session 1          | 21h00 - 21h15 | Session 5           | 15h00 - 15h15 |
| Pause              | 21h17 - 21h25 | Pause               | 15h17 - 15h25 |
| Session 2          | 21h25 - 21h40 | Session 6           | 15h25 - 15h40 |
| Pause              | 21h42 - 21h50 | Pause               | 15h42 - 15h50 |
| Session 3          | 21h50 - 22h05 | Session 7           | 15h50 - 16h05 |
| Pause              | 22h07 - 22h15 | Pause               | 16h07 - 16h15 |
| Session 4          | 22h15 - 22h30 | Session 8           | 16h15 - 16h30 |

## 9. COMMUNICATION AVEC LA DIRECTION Discord

Afin de fluidifier la communication entre pilotes/team managers et la direction de course, veuillez être proactif sur le serveur Discord de la compétition Eludis, afin de ne rater aucun message de la direction ou des commissaires. Pour cela, veuillez ACTIVER

LES NOTIFICATIONS DU DISCORD DE LA COMPÉTITION. Lorsque vous vous engagez, vous devez vous tenir informé de l'actualité de votre compétition et des éventuels changements dans le règlement ou dans l'éclaircissement de certaines procédures.

Directeur de course : JakCellAir

Direction de la commission de course : MSLEAGUE

## 10. DIFFUSION DES COURSES

Toutes les courses du championnat seront diffusées en direct, y compris la séance de préqualification. La liste des chaînes de diffusion vous sera communiquée via le Discord ELUDIS.

## 11. RÈGLEMENT GÉNÉRAL DE LA COMPÉTITION

(Cette réglementation s'applique dès les préqualifications)

I - Tous les pilotes inscrits pour concourir au *Fanatec® Eurosime Masters* s'engagent à respecter les règles établies par l'organisateur, à adopter un comportement respectueux vis-à-vis de l'organisation et de ses adversaires, que ce soit en course, dans le chat ingame ou dans les commentaires des stream live, ou des publications présentes sur les réseaux sociaux de la MSLEAGUE et de ses partenaires. Ce qui inclu le lancement de polémiques, les injures publiques, les débats sur l'organisation interne sur un chat public ou dans les phases d'interview. Ces comportements seront sanctionnés d'une exclusion en proportion de la gravité des faits. **Tous les sujets litigieux doivent être débattus et traités en privé.**



**II - Les pilotes doivent obligatoirement réparer dans le tour suivant, leurs dégâts lorsque leur voiture a subi au moins deux casses (suspensions + aéro, aéro avant et arrière ou suspensions avant et arrière). Une casse moteur équivaut à un DNF, le pilote devra alors rentrer au stand dans le tour, et y rester jusqu'à la fin de la course.**

III - Tout comportement indigne, action inacceptable, propos injurieux ou menaçant seront immédiatement sanctionnés par une exclusion de la compétition et par un bannissement des réseaux de l'organisation. Jurisprudence: *l'équipe PRT a été bannie dans son ensemble pour un comportement inacceptable de deux ses membres.*

IV - Nous réclamons à l'ensemble des pilotes concourants de faire preuve de fairplay, d'esprit sportif et de respecter les clauses de ce règlement. Un certain nombre de faits de course dont la liste complète est à consulter sur le Code Sportif MSL, seront durement sanctionnés. Si une activité frauduleuse était suspectée, puis avérée après

enquête, le joueur serait exclu sans délai de la compétition et remplacé par son pilote remplaçant si cela est possible, qui récupéra sa progression en cours.

V - Les réclamations devront se faire sur le site web de la MS League (menu: Commission de Course) : [https://www.msleague.fr/?page\\_id=2441](https://www.msleague.fr/?page_id=2441)

VI - Concernant les séances de qualifications, il est formellement interdit de s'arrêter sur la piste ou d'activer la conduite automatique. Il est également interdit de brûler son carburant dans les stands ou en piste, de gêner les autres pilotes en piste d'une quelconque manière. Le retour aux stands avec le bouton start est interdit.

VII - Absence, abandon ou indisponibilité. Chaque pilote qualifié est autorisé à se faire remplacer sur une seule manche en cas d'indisponibilité. Les pilotes remplaçants devront être identifiés dès les inscriptions à la compétition. **Les pilotes remplaçants devront participer aux séances de préqualification.** Vous devrez informer préalablement la direction de course de la manche sur laquelle le pilote remplaçant participera, 48h maximum avant l'épreuve.

VIII - **Restart.** Un seul restart sera autorisé pour cause de bug de salon de course. Les pilotes incriminés devront quitter le salon, puis revenir pour le restart. Si le bug persiste, ils ne pourront pas participer à la course.

IX - Il est formellement **interdit d'écrire des messages ingame** dès lors que la course est lancée. Ceci pourra être sanctionné à l'issue de la manche. De pousser un pilote dont la voiture est endommagée.

X - Un fois dans le lobby, tout pilote qui ne répondrait pas aux sollicitations de l'host du salon durant les warm-up, ou les qualifications, serait considéré comme indisponible. En conséquence, la grille manuelle pourrait se faire sans lui, toute comme la qualification et la course qui pourraient être lancée sans lui.

XI - Un pilote engagé pourra être exclu de la compétition pour un comportement jugé inapproprié en course ou avec la direction de course, tout comme le fait de réclamer à chaque nouvelle manche les informations concernant sa course, ou la sollicitation abusive de la direction de course.

XII - Tout pilote ayant subi une casse importante de son véhicule l'obligeant à ralentir ou à changer de rythme **devra le signaler aux autres pilotes en activant ses feux de détresse**, et les conserver allumer jusqu'à son entrée aux stands.

XIII - **À l'arrivée d'une course**, un pilote ne doit pas quitter la piste avant que le jeu revienne automatiquement sur l'écran principal du salon. En conséquence de quoi, son

résultat et sa position seront celui que le jeu lui attribuera sur la grille de résultat, en général DNF, que sera considéré comme un abandon, même si la ligne d'arrivée a été franchie.

XIV - Safety Car virtuelle. Durant la course, en cas de crash impliquant au moins 5 voitures; un message de Full Course Yellow (FCY) + décompte de 3 sec, sera lancé par la direction de course ingame. Après les 3 secondes (3 - 2 - 1), tous les pilotes devront passer en « course automatique » (Bouton start) jusqu'à l'annulation de cette procédure par la direction de course ingame → Green Flag, 3, 2, 1...

XV - Si un incident (contact entraînant une sortie de piste, un tête à queue...) survenait entre vous et un autre pilote en piste, il vous est interdit de ralentir votre rythme ou de vous arrêter sur la piste, en vue de redonner la place au pilote lésé.

XVI - En cas d'annulation de la compétition en cours, pour une raison quelconque, décidée par l'organisateur et le staff de la MS League, celle-ci sera déclarée avortée, sans attribution de résultats finaux ni de récompenses distribuées.

## **12. LA COMMISSION DE COURSE**

— Toutes les courses seront analysées par la commission de course de la MSLeague.  
— Les éventuelles réclamations devront se faire via le site web de la MSL dans un délai maximum de 24h après la fin d'une course pour être traitées:

[https://www.msleague.fr/?page\\_id=2441](https://www.msleague.fr/?page_id=2441)

— Vous pouvez également contester une décision en apportant des arguments contradictoires, si toutefois vous avez été sanctionné. Vous devrez envoyer votre contestation dans un délai maximum de 24h après la publication du rapport de course:

[https://www.msleague.fr/?page\\_id=2836](https://www.msleague.fr/?page_id=2836)

## **13. DÉROULEMENT D'UNE MANCHE**

— Tous les pilotes seront ajoutés dans une Party vocale PlayStation avant la compétition, incluant :

- Les hôtes de salon
- La direction de course
- Les diffuseurs
- Les commissaires de course

— Les comptes PSN des host de votre salon vous seront communiqués sur le Discord de la compétition. Cependant le compte PSN de la majorité des courses est MSL\_League.

Ouverture des salons : 20h30

Essais libres: 30 min

Qualifications : 21h00, durée de 10 min

Pause de 2 min

Course : ~21h20

- Les pilotes doivent **ajouter l'hôte à minima 24h** avant le début de l'épreuve.
- **Ouverture des salons 30mn avant** le début des épreuves.
- Chaque pilote doit être présent dans le lobby et en piste, au moins 10mn avant le début des qualifications. **Aucun pilote ne sera attendu pour le départ des qualifications à 21h00.** Les retardataires ne seront pas autorisés à entrer dans le salon après la séance de qualifications, même en cas de relance de salon pour cause de bug.
- Les pilotes doivent disposer de tous les pneus requis.



- **Les stands sont fermés durant les 2 premiers tours de course - ouverture à la fin du 3e tour - sauf pour les circuits de plus de 8 km, cette obligation est ramenée à 1 tour.** Aucun pilote ne doit rentrer aux stands sauf en cas de casse moteur ou d'abandon.

- En fin de course, nous vous recommandons de sauvegarder le replay de votre course et le conserver au moins 7 jours. Un pilote non présent en piste au début de l'épreuve sera considéré absent DNS (aucun point attribué).

## 14. EN QUALIFICATION

- Les stands sont ouverts durant les séances de qualifications.
- **Les retours aux stands** avec le bouton start sont interdits, vous devez rallier votre pit par la piste.
- **Concernant les qualifications**, il est formellement interdit de s'arrêter sur la piste, de rouler au pas, ou d'activer la conduite automatique. Il est également interdit de brûler son carburant (burn fuel) dans les stands ou en piste, de gêner les autres pilotes en piste d'une quelconque manière.
- **En cas de problème volant ou autre**, suivez la procédure suivante : activez vous feux de détresse si cela est possible, sinon reprenez la main avec votre manette afin de placer votre voiture dans un endroit safe pour les autres pilotes, puis envoyez un message sur Discord en taguant @JakCellAir pour lui signaler le problème. Il pourra vous autoriser à débrancher votre volant pour le réactiver, ou à régler votre problème matériel durant la qualification. Une fois le problème résolu, reprenez le contrôle de votre voiture en veillant à ne pas gêner les autres pilotes. Si vous tentez de régler le problème sans en informer la direction de course, les commissaires de course vous sanctionneront après course.

## 15. RÈGLE DES DRAPEAUX

 Le drapeau bleu signale à un pilote qu'il est sur le point d'être dépassé par un ou plusieurs pilotes de la tête de course. Le pilote sous régime de drapeau bleu devra activer ses feux de détresse dès lors qu'il est prêt à se faire dépasser.

Il devra faire en sorte de ne pas gêner leur progression, en ralentissant le cas échéant, tout en conservant sa trajectoire. Vous ne devez pas changer de trajectoire avant et pendant le dépassement. Les pilotes rapides devront quant à eux être patients et ne pas vouloir forcer le passage au risque de provoquer un accident.

— Un pilote sous régime de drapeau bleu **n'est pas autorisé à défendre sa position** sur la piste contre la voiture qui le dépasse. Le fait de retenir intentionnellement, ou de se défendre contre une voiture plus rapide peut entraîner l'application d'une pénalité ou même la disqualification du pilote sur la manche. Plus de détails sur ce point consultez le Code Sportif de la MSLeague.

— Un pilote sous drapeau bleu **doit céder le passage aux voitures de tête dès que possible**, même s'il est temporairement plus rapide en raison de pneus neufs par exemple. Il lui est interdit de bloquer ou de perturber la course des leaders, notamment en cas de peloton. Il peut suivre leur rythme, mais sans interférer dans leurs batailles. Tout manquement à cette règle pourra entraîner une pénalité.

 Sous régime de **drapeau jaune**, attention, le jeu peut vous appliquer une pénalité de 3 secondes en cas de dépassement d'un autre pilote aux abords de la voiture qui a occasionné le déclenchement du drapeau jaune. Par conséquent, franchissez cette zone avec prudence en ralentissant votre allure le cas échéant, afin d'éviter tout désagrément.

## 16. PNEUS ROUGES



— Le règlement des compétitions de la MSLeague interdit à tout pilote de rouler avec des pneus rouges. Ils sont considérés comme « crevés » et les pilotes ne doivent en aucun cas se trouver dans une situation de pneus rouges durant une course. Le pilote en faute sera disqualifié de la manche en cours. Chaque pilote doit anticiper le phénomène des pneus rouges. Il n'existe aucun cas où les pneus rouges seraient autorisés pour une quelconque raison.

## 17. BUG DU LOBBY / RESTART

Avant que la course ne soit lancée, il peut être demandé par la direction de course, qu'un lobby soit fermé pour cause de bug pouvant entraîner des erreurs dans le calcul des positions en qualification, de bug au départ de la course... Les pilotes en seront informés par l'hôte du salon dans le chat ingame. Une fois le salon quitté, nous

demandons aux pilotes de vider leur cache réseau, puis de rentrer sans délai dans le nouveau lobby de la course. Pas de restart en cas de crash dans le premier tour.

## **18. DÉCONNEXION PILOTE**

**PENDANT LA QUALIFICATION.** Si pendant une séance de qualification d'avant course un pilote était déconnecté, il devra réintégrer le plus rapidement que possible le salon de course, et son meilleur chrono réalisé avant la déconnexion sera retenu pour la composition de la grille.

Le relevé du chrono se fera soit ingame si le jeu l'a conservé ou à partir des images du direct Youtube.

## **PENDANT LA COURSE**

Voir article 20.2 « Barème des points ».

## **19. CRASH DU SERVEUR**

Si le crash du serveur hôte survient à :

- moins 50% de la durée de la course = restart à zéro
- entre 51% à 84% = restart, et départ pour une course sprint sans arrêt au stand sur le temps restant.

Les points seront alors répartis ainsi : 2/3 des points sur la course 1 et 1/3 restant sur la course sprint.

- 85% et au-delà = fin de la manche.
- Pour l'attribution des points de la manche, la direction de course prendra alors le classement des pilotes avant le bug. Si des pilotes se trouvaient aux stands au moment de la déconnexion, le classement sera celui d'avant leur entrée aux stands.

**Les éventuels incidents de course ne seront pas traités par les commissaires.**

## **20. BARÈME DES POINTS**

20.1. Le barème de points est dégressif de 20% d'une poule à l'autre : GOLD -20% du Split PRO, et le Split SILVER -20% du GOLD. Des points bonus s'ajouteront au classement des manches avec 1 point par pole position, 2 point pour le meilleur tour en course par poule et 1 point de Fairplay pour une course sans incident.

20.2. Les pilotes déconnectés durant une course seront crédités des points de la dernière place. En cas de problème matériel, nous encourageons les pilotes à rentrer aux stands jusqu'à la fin de la course pour marquer les points des dernières places. Les RageQuit sont considérés comme un abandon et pourraient être sanctionnés d'une exclusion du championnat.

20.3. En cas de problème matériel, de santé, ou autre durant une course, il pourrait être nécessaire pour vous d'abandonner la course, vous devrez alors rentrer aux stands

par la piste (pas de bouton start) et restez aux stands jusqu'à la fin de la course pour valider votre participation.

| PRO                                   |        | GOLD   |        | SILVER |        |
|---------------------------------------|--------|--------|--------|--------|--------|
| POS.                                  | POINTS | POS.   | POINTS | POS.   | POINTS |
| 1                                     | 35     | 1      | 28     | 1      | 22     |
| 2                                     | 32     | 2      | 26     | 2      | 20     |
| 3                                     | 29     | 3      | 23     | 3      | 19     |
| 4                                     | 27     | 4      | 22     | 4      | 17     |
| 5                                     | 25     | 5      | 20     | 5      | 16     |
| 6                                     | 23     | 6      | 18     | 6      | 15     |
| 7                                     | 21     | 7      | 17     | 7      | 13     |
| 8                                     | 19     | 8      | 15     | 8      | 12     |
| 9                                     | 17     | 9      | 14     | 9      | 11     |
| 10                                    | 15     | 10     | 12     | 10     | 10     |
| 11                                    | 13     | 11     | 10     | 11     | 8      |
| 12                                    | 11     | 12     | 9      | 12     | 7      |
| 13                                    | 9      | 13     | 7      | 13     | 6      |
| 14                                    | 7      | 14     | 6      | 14     | 4      |
| TYPE DE BONUS                         |        | POINTS |        |        |        |
| PÔLE POSITION                         |        | +1     |        |        |        |
| MEILLEUR TOUR                         |        | +2     |        |        |        |
| FAIR-PLAY (SANS INCIDENT NI PÉNALITÉ) |        | +1     |        |        |        |

## 21. BARÈME DES PÉNALITÉS

Le barème est fourni séparément de ce règlement dans le Code Sportif de la MSLeague, publié dans la section **-règlement-** du Discord de la compétition, et également disponible sur le site web de la MSL depuis le menu Commission de course : [https://www.msleague.fr/?page\\_id=256](https://www.msleague.fr/?page_id=256)

## 22. CONNEXION DES PILOTES

— Les salons de Gran Turismo sont très sensibles aux mauvaises configurations réseau et notamment intolérants aux PING élevés et aux fluctuations de la liaison. Afin d'éviter d'énormes LAG, voici quelques conseils que nous vous encourageons à suivre. Certes les LAG n'affectent quasiment pas votre expérience de votre point de vue, mais peuvent

gêner considérablement la course de vos concurrents, et dégrader la qualité visuelle des streaming pour les viewers venus vous encourager. Il est également difficile dans certains cas, d'analyser correctement les incidents de course et que la commission puisse fournir une conclusion sur un incident. Votre réclamation pourrait donc ne pas trouver d'issue favorable.

#### **Comment optimiser sa connexion internet pour jouer sur GT7 >>>**

[https://www.msleague.fr/?page\\_id=2563](https://www.msleague.fr/?page_id=2563)

— Le principal problème est la connexion à votre box internet via le WiFi, et le problème peut s'accroître si vous ne possédez pas la fibre.

- Branchez votre console en filaire sur votre box internet ou sur la prise murale internet RJ45
- Ou installer un système CPL qui vous permettra de vous brancher en filaire n'importe où dans votre logement via les prises électriques.
- Reset de votre box internet avant chaque course
- Contactez votre opérateur internet pour qu'il refresh à distance votre ligne
- Vider le cache réseau depuis le jeu Gran Turismo Sport avant d'entrer dans un salon
- Si vos débits montants et descendants sont faibles, tentez de limiter la dégradation de votre bande passante en déconnectant ou éteignant tous les appareils connectés de votre logement non nécessaires avant la course: ordinateurs, téléphones mobiles, tablettes, la box tv durant la durée de votre course...

#### **Procédure en cas de LAG avant le début de la saison.**

— À l'issue des préqualifications, les pilotes ayant eu des lag importants seront contactés par la direction de course afin de tenter de leur apporter de l'aide dans l'amélioration de leur configuration réseau.

— **Un pilote dont les lag seraient trop prononcés et sans solution d'amélioration à court terme ne pourra pas participer au championnat.**

### **23. RAPPEL DES INTERDICTIONS**

— Il est formellement interdit :

1. De rouler avec des pneus rouges.
2. De brûler son carburant en piste ou aux stands durant les séances de qualifications.
3. D'écrire des messages ingame en qualification et en course.
4. De faire un travers avec sa voiture au passage de la ligne d'arrivée en fin de course.
5. De panacher les types de pneumatiques.
6. D'utiliser le bump draft en qualification et en course.
7. De rendre la position à un pilote en course.
8. De rouler avec une livrée déjà utilisée par un autre pilote.
9. De rouler avec un autre compte PSN que le sien.

## 24. RESPECT DES RÈGLES ET DES JOUEURS

24.1. Le respect du code de conduite est un aspect fondamental. Les joueurs participant à la Rover All Series doivent se conformer aux règles du code de bonne conduite et de Fairplay. Si un joueur enfreint ces règles, il sera considéré comme inéligible pour poursuivre la compétition. En cas de violation manifeste des règles pendant l'événement, l'organisateur pourra exclure le joueur coupable.

24.2. Les joueurs doivent se comporter de manière à refléter les valeurs que prône l'organisateur et ne doivent pas se livrer à des comportements considérés comme nuisibles à la réputation ou aux relations de l'organisateur ou de ses partenaires.

24.3. Les comportements tels que les discours haineux, racistes, de harcèlement et discriminants sont strictement interdits. Les joueurs ne doivent pas utiliser un langage jugé obscène, vulgaire, insultant, menaçant, abusif, diffamatoire ou autrement offensant et à l'encontre de la moralité, incluant les casters, les commentateurs, les commissaires de course, les membres de la MSL plus généralement, ou tout membre de la direction de course. Les joueurs ne peuvent pas utiliser ce type de langage sur les réseaux sociaux ou pendant tout événement public tel que la diffusion en continu.

24.4. Tout type de harcèlement est strictement interdit. Tout type de mots, phrases ou gestes discriminatoires offensant la dignité ou l'intégrité d'une personne privée, d'un groupe de personnes, d'une équipe, d'une marque, d'un sponsor ou d'un pays par des paroles ou des actions méprisantes ou discriminatoires en raison de, la race, de la couleur de la peau, de l'origine ethnique, d'un handicap visible ou invisible, de la nationalité; du statut social, du genre, de la langue, de la religion, de l'opinion politique ou de toute autre opinion, de la situation financière, de l'orientation sexuelle ou de toute autre raison, sont strictement interdits.

24.5. Un pilote engagé pourra être exclu de la compétition pour un comportement jugé inapproprié en course ou avec la direction de course, tout comme le fait de réclamer à chaque nouvelle manche les informations concernant sa course. Il appartient à tous de faire preuve de sérieux et de s'investir un minimum.

...

Retrouvez ce règlement en téléchargement lors de votre inscription au championnat depuis le site web de la MSLeague. Le format de cette compétition, les textes de ce règlement, les graphiques, illustrations, le logo *Fanatec® Eurosim Masters* sont la propriété intellectuelle de l'organisateur et de la MS League. Il est donc formellement interdit de dupliquer tout ou en partie ces éléments pour une utilisation sans autorisation préalable.

**FANATEC®**

# EURO SIM MASTERS

MANUFACTURERS CHAMPIONSHIP

**PRIMA** **MSLEAGUE** **ELUDIS** **TOURNAMENTS**

**OCT. 13 › 14 › 16, 2025**

**ROUND 1**   
**CATALUNYA**  
**BARCELONA**




**OCT. 20 › 21 › 23, 2025**

**ROUND 2**   
**SARDEGNA**  
**TRACK B**




**OCT. 27 › 28 › 30, 2025**

**ROUND 3**   
**RED BULL RING**  
**GRAND PRIX**




**NOV. 3 › 4 › 6, 2025**

**ROUND 4**   
**DEEP FOREST**  
**RACEWAY**




**NOV. 10 › 11 › 13, 2025**

**ROUND 5**   
**NURBURGRING**  
**24 HEURES**




**NOV. 17 › 18 › 20, 2025**

**ROUND 6**   
**SPA FRANCOR-**  
**CHAMPS 24 H**




# LES PARAMÈTRES DES LOBBY

VERSION 1.2 - RÉVISÉ AU 18 JUILLET 2025

| PRÉQUALIFICATIONS / BRANDS HATCH |                                |                               |                  |
|----------------------------------|--------------------------------|-------------------------------|------------------|
| ROOM SETTINGS                    |                                | QUALIFYING SETTINGS           |                  |
| Room Mode                        | Practice /Qualifier/ Race      | Time Limit                    | 15 Minutes       |
| Room Privacy                     | Friends Only                   | Qualifying Continuation Time  | 120 secondes     |
|                                  |                                | Tyre Wear Rate (Qualifier)    | 1x               |
| Race Type                        | Race for Real                  | Fuel Consumption (Qualifier)  | 1x               |
| Max. Number of Participants      | 9                              | Initial Fuel                  | 30 Litres        |
| TRACK SETTINGS                   |                                | REGULATION SETTINGS           |                  |
| Auto-Start                       | Off                            | Filter by Category            | Gr.3             |
| Track                            | Brands Hatch GP Circuit        | PP Limit                      | No limit         |
| Race Duration                    | 1 Lap                          | Max. Power Output             | No limit         |
| Time Limit                       | - -                            | Minimum Weight                | No limit         |
| TIME/WEATHER SETTINGS            | S01                            |                               |                  |
| Weather Selection Method         | Preset Weather                 | Tyre Type                     | Racing           |
| Preset Weather                   | - -                            | Useable Tyres                 | Soft             |
| Equal Conditions Mode            | On                             | Required Tyres                | None             |
| Time of the Day                  | Afternoon                      | Nitrous                       | Cannot be Fitted |
| Variable Time Speed Rate         | - -                            | Kart Usage                    | Off              |
| RACE SETTINGS                    |                                | Engine Swap                   | Prohibited       |
| Start Type                       | Grid Start / False start check | Tuning Parts                  | Unrestricted     |
| Grid Order                       | Fastest First                  | PENALTY SETTINGS              |                  |
| BoP/Tuning Forbidden             | On                             | Shortcut Penalty              | Weak             |
| Tuning                           | - -                            | Wall Collision Penalty        | Off              |
| Settings Options                 | Brake Balance                  | Correct Vehicle Course        | Off              |
| Boost                            | Off                            | Car Collision Penalty         | Off              |
| Slipstream Strenght              | Real                           | Pit Lane Line-Cutting Penalty | On               |
| Visible Damage                   | On                             | Ghosting During Race          | Off              |
| Mechanical Damage                | Heavy                          | Flag Rules                    | On               |
| Tyre Wear Rate                   | X1                             | DRIVING OPT. LIMITATIONS      |                  |
| Fuel Consumption Rate            | X1                             | Countersteering Assist        | Prohibited       |
| Refuelling Speed                 | 6 Litres/sec                   | Active Stability Management   | Prohibited       |
| Initial Fuel                     | 30 Litres                      | Driving Line Assist           | Prohibited       |
| Grip Reduction Off Track         | Real                           | Traction Control              | Prohibited       |
| Race Finish Delay                | 180 sec.                       | ABS                           | No limit         |
| Nitrous/                         | Default                        | Auto-Drive                    | Prohibited       |

| ROUND 1 / CATALUNYA - BARCELONA |                                |                               |                  |
|---------------------------------|--------------------------------|-------------------------------|------------------|
| ROOM SETTINGS                   |                                | QUALIFYING SETTINGS           |                  |
| Room Mode                       | Practice /Qualifier/ Endurance | Time Limit                    | 10 Minutes       |
| Room Privacy                    | Friends Only                   | Qualifying Continuation Time  | 60 secondes      |
|                                 |                                | Tyre Wear Rate (Qualifier)    | 1x               |
| Race Type                       | Race for Real                  | Fuel Consumption (Qualifier)  | 1x               |
| Max. Number of Participants     | 16                             | Initial Fuel                  | 30 Litres        |
| TRACK SETTINGS                  |                                | REGULATION SETTINGS           |                  |
| Auto-Start                      | Off                            | Filter by Category            | Gr.3             |
| Track                           | Circuit de Barcelona GP Layout | PP Limit                      | No limit         |
| Race Duration                   | 60 Minutes                     | Max. Power Output             | No limit         |
| Time Limit                      | - -                            | Minimum Weight                | No limit         |
| TIME/WEATHER SETTINGS           | S02                            |                               |                  |
| Weather Selection Method        | Preset Weather                 | Tyre Type                     | Racing           |
| Preset Weather                  | - -                            | Useable Tyres                 | All              |
| Equal Conditions Mode           | - -                            | Required Tyres                | All              |
| Time of the Day                 | Late Morning                   | Nitrous                       | Cannot be Fitted |
| Variable Time Speed Rate        | X3                             | Kart Usage                    | Off              |
| RACE SETTINGS                   |                                | Engine Swap                   | Prohibited       |
| Start Type                      | Grid Start / False start check | Tuning Parts                  | Unrestricted     |
| Grid Order                      | Fastest First                  | PENALTY SETTINGS              |                  |
| BoP/Tuning Forbidden            | On                             | Shortcut Penalty              | Weak             |
| Tuning                          | - -                            | Wall Collision Penalty        | Off              |
| Settings Options                | Brake Balance                  | Correct Vehicle Course        | Off              |
| Boost                           | Off                            | Car Collision Penalty         | Off              |
| Slipstream Strenght             | Real                           | Pit Lane Line-Cutting Penalty | On               |
| Visible Damage                  | On                             | Ghosting During Race          | Off              |
| Mechanical Damage               | Heavy                          | Flag Rules                    | On               |
| Tyre Wear Rate                  | X3                             | DRIVING OPT. LIMITATIONS      |                  |
| Fuel Consumption Rate           | X3                             | Countersteering Assist        | Prohibited       |
| Refuelling Speed                | 6 Litres/sec                   | Active Stability Management   | Prohibited       |
| Initial Fuel                    | 70 Litres                      | Driving Line Assist           | Prohibited       |
| Grip Reduction Off Track        | Real                           | Traction Control              | Prohibited       |
| Race Finish Delay               | 180 sec.                       | ABS                           | No limit         |
| Nitrous/                        | Default                        | Auto-Drive                    | Prohibited       |

| ROUND 2 / SARDEGNA B        |                                                     |                               |                  |
|-----------------------------|-----------------------------------------------------|-------------------------------|------------------|
| ROOM SETTINGS               |                                                     | QUALIFYING SETTINGS           |                  |
| Room Mode                   | Practice /Qualifier/ Endurance                      | Time Limit                    | 10 Minutes       |
| Room Privacy                | Friends Only                                        | Qualifying Continuation Time  | 60 secondes      |
|                             |                                                     | Tyre Wear Rate (Qualifier)    | 1x               |
| Race Type                   | Race for Real                                       | Fuel Consumption (Qualifier)  | 1x               |
| Max. Number of Participants | 16                                                  | Initial Fuel                  | 30 Litres        |
| TRACK SETTINGS              |                                                     | REGULATION SETTINGS           |                  |
| Auto-Start                  | Off                                                 | Filter by Category            | Gr.3             |
| Track                       | Sardegna - Road Track - B                           | PP Limit                      | No limit         |
| Race Duration               | 60 Minutes                                          | Max. Power Output             | No limit         |
| Time Limit                  | - -                                                 | Minimum Weight                | No limit         |
| TIME/WEATHER SETTINGS       | S01 / S01 / S02 / S02 / C05 / S09 / S08 / S07 / S06 |                               |                  |
| Weather Selection Method    | Custom Weather                                      | Tyre Type                     | Racing           |
| Preset Weather              | - -                                                 | Useable Tyres                 | All              |
| Equal Conditions Mode       | - -                                                 | Required Tyres                | All              |
| Time of the Day             | Afternoon                                           | Nitrous                       | Cannot be Fitted |
| Variable Time Speed Rate    | X2                                                  | Kart Usage                    | Off              |
| RACE SETTINGS               |                                                     | Engine Swap                   | Prohibited       |
| Start Type                  | Grid Start / False start check                      | Tuning Parts                  | Unrestricted     |
| Grid Order                  | Fastest First                                       | PENALTY SETTINGS              |                  |
| BoP/Tuning Forbidden        | On                                                  | Shortcut Penalty              | Weak             |
| Tuning                      | - -                                                 | Wall Collision Penalty        | Off              |
| Settings Options            | Brake Balance                                       | Correct Vehicle Course        | Off              |
| Boost                       | Off                                                 | Car Collision Penalty         | Off              |
| Slipstream Strenght         | Real                                                | Pit Lane Line-Cutting Penalty | On               |
| Visible Damage              | On                                                  | Ghosting During Race          | Off              |
| Mechanical Damage           | Heavy                                               | Flag Rules                    | On               |
| Tyre Wear Rate              | X4                                                  | DRIVING OPT. LIMITATIONS      |                  |
| Fuel Consumption Rate       | X4                                                  | Countersteering Assist        | Prohibited       |
| Refuelling Speed            | 6 Litres/sec                                        | Active Stability Management   | Prohibited       |
| Initial Fuel                | 70 Litres                                           | Driving Line Assist           | Prohibited       |
| Grip Reduction Off Track    | Real                                                | Traction Control              | Prohibited       |
| Race Finish Delay           | 180 sec.                                            | ABS                           | No limit         |
| Nitrous/                    | Default                                             | Auto-Drive                    | Prohibited       |

| ROUND 3 / RED BULL RING     |                                                     |                               |                  |
|-----------------------------|-----------------------------------------------------|-------------------------------|------------------|
| ROOM SETTINGS               |                                                     | QUALIFYING SETTINGS           |                  |
| Room Mode                   | Practice /Qualifier/ Endurance                      | Time Limit                    | 10 Minutes       |
| Room Privacy                | Friends Only                                        | Qualifying Continuation Time  | 60 secondes      |
|                             |                                                     | Tyre Wear Rate (Qualifier)    | 1x               |
| Race Type                   | Race for Real                                       | Fuel Consumption (Qualifier)  | 1x               |
| Max. Number of Participants | 16                                                  | Initial Fuel                  | 30 Litres        |
| TRACK SETTINGS              |                                                     | REGULATION SETTINGS           |                  |
| Auto-Start                  | Off                                                 | Filter by Category            | Gr.3             |
| Track                       | Red Bull Ring                                       | PP Limit                      | No limit         |
| Race Duration               | 60 Minutes                                          | Max. Power Output             | No limit         |
| Time Limit                  | - -                                                 | Minimum Weight                | No limit         |
| TIME/WEATHER SETTINGS       | R07 / R07 / R07 / R08 / R08 / C06 / S09 / S18 / S03 |                               |                  |
| Weather Selection Method    | Custom Weather                                      | Tyre Type                     | Racing           |
| Preset Weather              | - -                                                 | Useable Tyres                 | All              |
| Equal Conditions Mode       | - -                                                 | Required Tyres                | None             |
| Time of the Day             | Sunrise                                             | Nitrous                       | Cannot be Fitted |
| Variable Time Speed Rate    | X3                                                  | Kart Usage                    | Off              |
| RACE SETTINGS               |                                                     | Engine Swap                   | Prohibited       |
| Start Type                  | Rolling Start                                       | Tuning Parts                  | Unrestricted     |
| Grid Order                  | Fastest First                                       | PENALTY SETTINGS              |                  |
| BoP/Tuning Forbidden        | On                                                  | Shortcut Penalty              | Weak             |
| Tuning                      | - -                                                 | Wall Collision Penalty        | Off              |
| Settings Options            | Brake Balance                                       | Correct Vehicle Course        | Off              |
| Boost                       | Off                                                 | Car Collision Penalty         | Off              |
| Slipstream Strenght         | Real                                                | Pit Lane Line-Cutting Penalty | On               |
| Visible Damage              | On                                                  | Ghosting During Race          | Off              |
| Mechanical Damage           | Heavy                                               | Flag Rules                    | On               |
| Tyre Wear Rate              | X4                                                  | DRIVING OPT. LIMITATIONS      |                  |
| Fuel Consumption Rate       | X3                                                  | Countersteering Assist        | Prohibited       |
| Refuelling Speed            | 6 Litres/sec                                        | Active Stability Management   | Prohibited       |
| Initial Fuel                | 60 Litres                                           | Driving Line Assist           | Prohibited       |
| Grip Reduction Off Track    | Real                                                | Traction Control              | No Limit         |
| Race Finish Delay           | 180 sec.                                            | ABS                           | No limit         |
| Nitrous/                    | Default                                             | Auto-Drive                    | Prohibited       |

| ROUND 4 / DEEP FOREST       |                                                     |                               |                  |
|-----------------------------|-----------------------------------------------------|-------------------------------|------------------|
| ROOM SETTINGS               |                                                     | QUALIFYING SETTINGS           |                  |
| Room Mode                   | Practice /Qualifier/ Endurance                      | Time Limit                    | 10 Minutes       |
| Room Privacy                | Friends Only                                        | Qualifying Continuation Time  | 60 secondes      |
|                             |                                                     | Tyre Wear Rate (Qualifier)    | 1x               |
| Race Type                   | Race for Real                                       | Fuel Consumption (Qualifier)  | 1x               |
| Max. Number of Participants | 16                                                  | Initial Fuel                  | 30 Litres        |
| TRACK SETTINGS              |                                                     | REGULATION SETTINGS           |                  |
| Auto-Start                  | Off                                                 | Filter by Category            | Gr.3             |
| Track                       | Deep Forest Raceway                                 | PP Limit                      | No limit         |
| Race Duration               | 60 Minutes                                          | Max. Power Output             | No limit         |
| Time Limit                  | - -                                                 | Minimum Weight                | No limit         |
| TIME/WEATHER SETTINGS       | S02 / S02 / S02 / S02 / S06 / S07 / S05 / S11 / S11 |                               |                  |
| Weather Selection Method    | Custom Weather                                      | Tyre Type                     | Racing           |
| Preset Weather              | - -                                                 | Useable Tyres                 | All              |
| Equal Conditions Mode       | - -                                                 | Required Tyres                | All              |
| Time of the Day             | Evening                                             | Nitrous                       | Cannot be Fitted |
| Variable Time Speed Rate    | X2                                                  | Kart Usage                    | Off              |
| RACE SETTINGS               |                                                     | Engine Swap                   | Prohibited       |
| Start Type                  | Grid Start / False start check                      | Tuning Parts                  | Unrestricted     |
| Grid Order                  | Fastest First                                       | PENALTY SETTINGS              |                  |
| BoP/Tuning Forbidden        | On                                                  | Shortcut Penalty              | Weak             |
| Tuning                      | - -                                                 | Wall Collision Penalty        | Off              |
| Settings Options            | Brake Balance                                       | Correct Vehicle Course        | Off              |
| Boost                       | Off                                                 | Car Collision Penalty         | Off              |
| Slipstream Strenght         | Real                                                | Pit Lane Line-Cutting Penalty | On               |
| Visible Damage              | On                                                  | Ghosting During Race          | Off              |
| Mechanical Damage           | Heavy                                               | Flag Rules                    | On               |
| Tyre Wear Rate              | X4                                                  | DRIVING OPT. LIMITATIONS      |                  |
| Fuel Consumption Rate       | X4                                                  | Countersteering Assist        | Prohibited       |
| Refuelling Speed            | 6 Litres/sec                                        | Active Stability Management   | Prohibited       |
| Initial Fuel                | 70 Litres                                           | Driving Line Assist           | Prohibited       |
| Grip Reduction Off Track    | Real                                                | Traction Control              | Prohibited       |
| Race Finish Delay           | 180 sec.                                            | ABS                           | No limit         |
| Nitrous/                    | Default                                             | Auto-Drive                    | Prohibited       |

| ROUND 5 / NÜRBURGRING 24H   |                                                     |                                |                  |
|-----------------------------|-----------------------------------------------------|--------------------------------|------------------|
| ROOM SETTINGS               |                                                     | QUALIFYING ON NÜRBURGRING GP ! |                  |
| Room Mode                   | Practice /Endurance                                 | Time Limit                     | 10 Minutes       |
| Room Privacy                | Friends Only                                        | Qualifying Continuation Time   | 60 secondes      |
|                             |                                                     | Tyre Wear Rate (Qualifier)     | 1x               |
| Race Type                   | Race for Real                                       | Fuel Consumption (Qualifier)   | 1x               |
| Max. Number of Participants | 16                                                  | Initial Fuel                   | 30 Litres        |
| TRACK SETTINGS              |                                                     | QUALIFYING SETTINGS            |                  |
| Auto-Start                  | Off                                                 | Time of the Day                | Late Morning     |
| Track                       | Nürburgring 24h                                     | Preset Weather                 | S02              |
| Race Duration               | 90 Minutes                                          |                                |                  |
| Time Limit                  | --                                                  |                                |                  |
| TIME/WEATHER SETTINGS       | S11 / S11 / S16 / S16 / S15 / S03 / S02 / S02 / S02 |                                |                  |
| Weather Selection Method    | Custom Weather                                      | Tyre Type                      | Racing           |
| Preset Weather              | --                                                  | Useable Tyres                  | All              |
| Equal Conditions Mode       | --                                                  | Required Tyres                 | All              |
| Time of the Day             | Sunrise                                             | Nitrous                        | Cannot be Fitted |
| Variable Time Speed Rate    | X2                                                  | Kart Usage                     | Off              |
| RACE SETTINGS               |                                                     | Engine Swap                    | Prohibited       |
| Start Type                  | Grid Start / False start check                      | Tuning Parts                   | Unrestricted     |
| Grid Order                  | Fastest First                                       | PENALTY SETTINGS               |                  |
| BoP/Tuning Forbidden        | On                                                  | Shortcut Penalty               | Weak             |
| Tuning                      | --                                                  | Wall Collision Penalty         | Off              |
| Settings Options            | Brake Balance                                       | Correct Vehicle Course         | Off              |
| Boost                       | Off                                                 | Car Collision Penalty          | Off              |
| Slipstream Strenght         | Real                                                | Pit Lane Line-Cutting Penalty  | On               |
| Visible Damage              | On                                                  | Ghosting During Race           | Off              |
| Mechanical Damage           | Heavy                                               | Flag Rules                     | On               |
| Tyre Wear Rate              | X2                                                  | DRIVING OPT. LIMITATIONS       |                  |
| Fuel Consumption Rate       | X2                                                  | Countersteering Assist         | Prohibited       |
| Refuelling Speed            | 6 Litres/sec                                        | Active Stability Management    | Prohibited       |
| Initial Fuel                | 70 Litres                                           | Driving Line Assist            | Prohibited       |
| Grip Reduction Off Track    | Real                                                | Traction Control               | Prohibited       |
| Race Finish Delay           | 180 sec.                                            | ABS                            | No limit         |
| Nitrous/                    | Default                                             | Auto-Drive                     | Prohibited       |

| FINAL ROUND / SPA FRANCORCHAMPS 24H |                                                     |                               |                  |
|-------------------------------------|-----------------------------------------------------|-------------------------------|------------------|
| ROOM SETTINGS                       |                                                     | QUALIFYING SETTINGS           |                  |
| Room Mode                           | Practice /Qualifier/ Endurance                      | Time Limit                    | 15 Minutes       |
| Room Privacy                        | Friends Only                                        | Qualifying Continuation Time  | 90 secondes      |
|                                     |                                                     | Tyre Wear Rate (Qualifier)    | 1x               |
| Race Type                           | Race for Real                                       | Fuel Consumption (Qualifier)  | 1x               |
| Max. Number of Participants         | 16                                                  | Initial Fuel                  | 30 Litres        |
| TRACK SETTINGS                      |                                                     | REGULATION SETTINGS           |                  |
| Auto-Start                          | Off                                                 | Filter by Category            | Gr.3             |
| Track                               | SPA 24h Layout                                      | PP Limit                      | No limit         |
| Race Duration                       | 90 Minutes                                          | Max. Power Output             | No limit         |
| Time Limit                          | - -                                                 | Minimum Weight                | No limit         |
| TIME/WEATHER SETTINGS               | S11 / S11 / S02 / S02 / S07 / S09 / R06 / R07 / R07 |                               |                  |
| Weather Selection Method            | Custom Weather                                      | Tyre Type                     | Racing           |
| Preset Weather                      | - -                                                 | Useable Tyres                 | All              |
| Equal Conditions Mode               | - -                                                 | Required Tyres                | All              |
| Time of the Day                     | Late Morning                                        | Nitrous                       | Cannot be Fitted |
| Variable Time Speed Rate            | X2                                                  | Kart Usage                    | Off              |
| RACE SETTINGS                       |                                                     | Engine Swap                   | Prohibited       |
| Start Type                          | Grid Start / False start check                      | Tuning Parts                  | Unrestricted     |
| Grid Order                          | Fastest First                                       | PENALTY SETTINGS              |                  |
| BoP/Tuning Forbidden                | On                                                  | Shortcut Penalty              | Weak             |
| Tuning                              | - -                                                 | Wall Collision Penalty        | Off              |
| Settings Options                    | Brake Balance                                       | Correct Vehicle Course        | Off              |
| Boost                               | Off                                                 | Car Collision Penalty         | Off              |
| Slipstream Strenght                 | Real                                                | Pit Lane Line-Cutting Penalty | On               |
| Visible Damage                      | On                                                  | Ghosting During Race          | Off              |
| Mechanical Damage                   | Heavy                                               | Flag Rules                    | On               |
| Tyre Wear Rate                      | X3                                                  | DRIVING OPT. LIMITATIONS      |                  |
| Fuel Consumption Rate               | X3                                                  | Countersteering Assist        | Prohibited       |
| Refuelling Speed                    | 6 Litres/sec                                        | Active Stability Management   | Prohibited       |
| Initial Fuel                        | 80 Litres                                           | Driving Line Assist           | Prohibited       |
| Grip Reduction Off Track            | Real                                                | Traction Control              | No Limit         |
| Race Finish Delay                   | 180 sec.                                            | ABS                           | No limit         |
| Nitrous/                            | Default                                             | Auto-Drive                    | Prohibited       |