

**MS** LEAGUE MASTER  
SIMRACING  
LEAGUE



# PORSCHE

---

# BINOMIAL

MSLEAGUE **MSL**  
EUROPEAN  
TROPHY'25



#2GETHER2VICTORY

28 FÉVRIER - 11 AVRIL 2025



**PORSCHE**  
**BINOMIAL** MSLEAGUE EUROPEAN TROPHY'25 **MSL**

# RÈGLEMENT

VERSION 1.1 - 7 JANVIER 2025



Des parties de ce règlement peuvent subir des modifications en cours de championnat pour la bonne marche de la compétition, pouvant faire suite à une mise à jour du jeu, affectant la physique des voitures, la consommation, l'usure etc... ou tout autre événement extérieur ou inattendu nécessitant des changements dans le format.

Les mises à jour seront communiquées sur le serveur Discord MS LEAGUE dans les plus brefs délais.

# LISEZ TRÈS ATTENTIVEMENT CE RÈGLEMENT !

## TABLE DES MATIÈRES

1. DÉROULEMENT DE LA COMPÉTITION .....	5
2. INSCRIPTIONS.....	5
4. CHOIX DE VOTRE CATÉGORIE/VOITURE.....	6
LE PARC AUTOMOBILE .....	7
5. PRÉQUALIFICATIONS .....	8
6. DISTRIBUTION DES SPLIT .....	8
7. LIVRÉES.....	8
8. COMMUNICATION AVEC LA DIRECTION.....	11
9. DIFFUSION DES COURSES.....	11
10. RÈGLEMENT GÉNÉRAL DE LA COMPÉTITION .....	11
11. LA COMMISSION DE COURSE.....	13
12. DÉROULEMENT D'UNE MANCHE.....	14
14. RÈGLE DES DRAPEAUX .....	16
15. PNEUS ROUGES.....	16
16. BUG DU LOBBY / RESTART .....	16
17. DÉCONNEXION PILOTE.....	17
18. CRASH DU SERVEUR.....	17
19. BARÈME DES POINTS .....	17
20. BARÈME DES PÉNALITÉS .....	18
21. PROMOTION / RELÉGATION .....	18
22. CONNEXION DES PILOTES .....	18
23. RAPPEL DES INTERDICTIONS.....	19
24. RESPECT DES RÈGLES ET DES JOUEURS .....	19
PARAMÈTRES DES SALONS .....	21

## 1. DÉROULEMENT DE LA COMPÉTITION

La MSLeague vous offre la 1ère édition de la Porsche Binomial European Trophy qui se déroulera online, du 28 février au 11 avril 2025 chaque vendredi soir. C'est un compétition internationale de simracing inscrite au calendrier officiel de la MSLeague. Le championnat se joue sur Gran Turismo 7 sur Playstation 5 ou Playstation 4. Il est nécessaire d'avoir la dernière version du jeu installée, une connexion internet fiable et un abonnement au PlayStation Network actif. Le championnat se déroule en 5 manches, précédées d'une séance de préqualification obligatoire pour tous les pilotes inscrits, disposant d'une licence gratuite MSL (voir plus loin les modalités).

**911**

**919**

Le championnat est ouvert à tous les pilotes indépendants ou faisant partie d'une équipe officielle. Ils formeront des binômes pour assurer toutes les courses, où chacun marquera le maximum de points par manche, dans sa catégorie: 911 ou 919 (sans réglages). Les meeting de course seront les mêmes pour les deux catégories en horaire décalé (28 pilotes), mais les conditions de course seront différentes.

Nous vous invitons à bien examiner chaque article de ce règlement, les interdictions, les sanctions, les spécificités des voitures, afin que votre expérience Porsche Binomial European Trophy soit optimale et plaisante.

	TRACKS		DATES	911	919
PREQUALIF.	INTERLAGOS		VENDREDI 28 FÉVRIER	20H - 21H30	21H30-23H
MANCHE 1	INTERLAGOS		VENDREDI 14 MARS	21H00	22H00
MANCHE 2	DAYTONA		VENDREDI 21 MARS	21H00	22H00
MANCHE 3	TOKYO		VENDREDI 28 MARS	21H00	22H00
MANCHE 4	NÜRBURGRING 24H		VENDREDI 4 AVRIL	21H00	22H00
MANCHE 5	LE MANS		VENDREDI 11 AVRIL	21H00	22H00

**DES POULES ET DES DATES DE COURSES SERONT AJOUTÉES EN FONCTION DES INSCRIPTIONS**

## 2. INSCRIPTIONS

Les inscriptions sont ouvertes jusqu'au **JEUDI 27 FÉVRIER 2025, 00h00**.

Tout le monde (sans restriction d'âge), et plusieurs membres d'une même équipe peuvent s'inscrire et participer aux séances de préqualifications. Le format du championnat n'autorise pas de remplaçant, sauf cas très exceptionnel et sous certaines conditions (voir article 10). Après avoir rempli votre formulaire en ligne, vous serez invité à rejoindre le serveur Discord de la compétition dont le lien se trouvera dans le mail de confirmation de votre inscription au championnat.

**OÙ S'INSCRIRE ?** Si vous n'avez pas de profil MSLeague, vous devrez préalablement le créer, et ensuite vous inscrire à la Porsche Binomial European Trophy :

1. Créer son profil pilote MSLeague Gran Turismo (gratuit) : [https://www.msleague.fr/?page\\_id=1504](https://www.msleague.fr/?page_id=1504)
2. Une fois fait, inscrivez votre binôme au championnat depuis la page **Événements** du site : [https://www.msleague.fr/?page\\_id=2523](https://www.msleague.fr/?page_id=2523)

#### **4. CHOIX DE VOTRE CATÉGORIE/VOITURE**

— Chaque d'un binôme, choisira la voiture avec laquelle il concourra sur sa saison, 1 pilote pour la 911 GT3 RS (992) '22, et un pilote avec la GR.1 919 Hybrid '16. Une fois choisi votre catégorie, vous ne pourrez pas en changer, ou procéder à un échange de baquet avec votre coéquipier.

— Les préqualifications dont la moyenne des deux pilotes sera la référence du binôme, détermineront si le binôme est qualifié pour participer au championnat, et dans quelle poule se déroulera leur saison.



## LE PARC AUTOMOBILE



### 911 GT3 RS (992) '22



Cylindrée: 3996 cm<sup>3</sup>

Transmission: RR

Puissance max.: 525 ch / 8500 tr/min

Couple moteur max.: 465,5 Nm / 6500 tr/min

Poids: 1450 kg

Aspiration: Moteur atmosphérique



### 919 HYBRID '16

Cylindrée: 2000 cm<sup>3</sup>

Transmission: 4RM

Puissance max.: 507 ch / 7500 tr/min

Couple moteur max.: 518 Nm / 4000 tr/min

Poids: 875 kg

Aspiration: Turbo compresseur

## 5. PRÉQUALIFICATIONS

Des lobbys de 6 pilotes et par catégorie de voitures seront ouverts le vendredi 28 février 2025 de 20h00 à 21h30 pour les 911, et de 21h30 à 23h00 pour les 919.

Circuit : Interlagos

Durée : 15 min + 1 tour de décompression

Usure pneumatique : x1

Consommation carburant : x1

(Détails: voir la section Combos, page 21)

## 6. DISTRIBUTION DES SPLIT

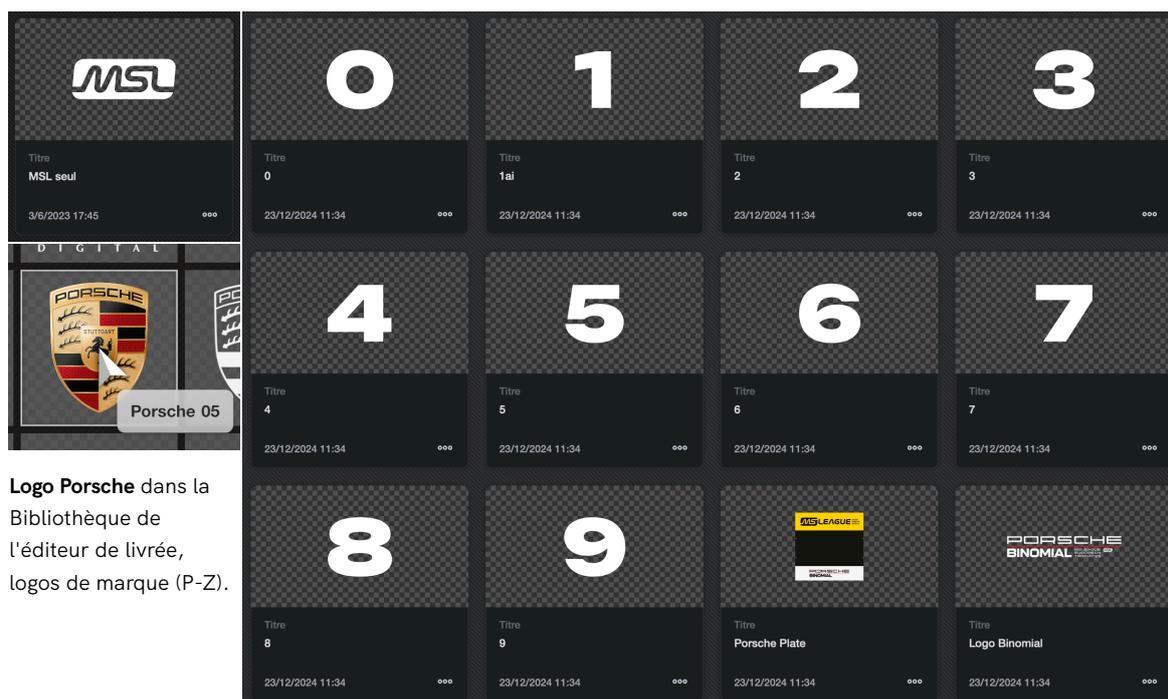
Les binômes seront répartis dans les poules en fonction de leur moyenne à l'issue des préqualifications.

## 7. LIVRÉES

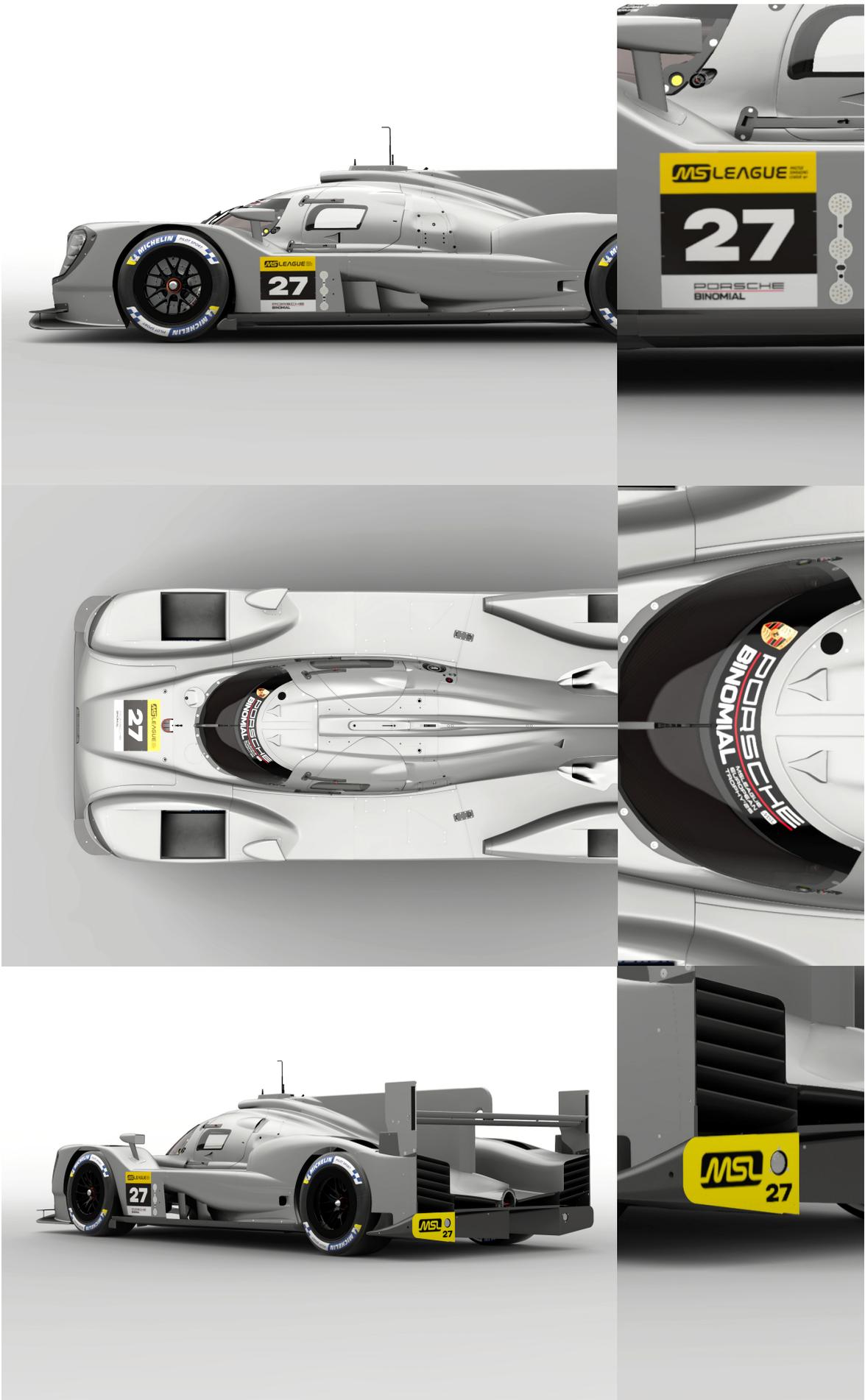
Chaque binôme devra confectionner une livrée identique pour les deux voitures, mais avec un numéro différent par pilote. Une fois réalisées, une photo de chaque voiture devra être postée sur le Discord MSL dédié à la section -livery-

### 7b. STICKERS OBLIGATOIRES

Sur vos livrées, vous devrez ajouter la **plaque de numéro** du championnat ainsi que la typographie obligatoire des chiffres, des repères sur la plaque vous aiderons à ajuster l'emplacement et la taille de vos chiffres. Apposer le logo de la **MSL sur fond jaune** (H55, S100, V100) à l'arrière du véhicule avec votre numéro, logo Porsche Binomiale sur le pare soleil. Les pneumatiques de la 919 devront être manufacturés **Michelin Pilot**.



Logo Porsche dans la Bibliothèque de l'éditeur de livrée, logos de marque (P-Z).





## 8. COMMUNICATION AVEC LA DIRECTION Discord

Afin de fluidifier la communication entre pilotes/team managers et la direction de course, veuillez être proactif sur le serveur Discord MSL de la compétition, afin de ne rater aucun message de la direction ou des commissaires. Pour cela, veuillez ACTIVER LES NOTIFICATIONS DU DISCORD DE LA COMPÉTITION. Lorsque vous vous engagez, vous devez vous tenir informé de l'actualité de votre compétition et des éventuels changements dans le règlement ou dans l'éclaircissement de certaines procédures.

Directeur de course : JakCellAir

Direction de la commission de course : MSL

## 9. DIFFUSION DES COURSES

Toutes les courses du championnat seront diffusées en direct, y compris la séance de préqualification. Les liens de différentes chaînes seront publiés dans la section -direct-live- <https://discord.com/channels/1069894010098958477/1105723892389134428>

## 10. RÈGLEMENT GÉNÉRAL DE LA COMPÉTITION

(Cette règlementation s'applique dès les préqualifications)

I - Tous les pilotes sélectionnés pour concourir à la Porsche Binomial European Trophy, s'engagent à **respecter les règles établies par l'organisateur**, à adopter un comportement respectueux vis-à-vis de l'organisation et de ses adversaires, que ce soit en course, dans le chat ingame ou dans les commentaires des stream live, ou en commentaire des publications présentes sur les réseaux sociaux de la MSLEAGUE et de ses partenaires. Ce qui inclu le lancement de polémiques, les injures publiques, les débats sur l'organisation interne sur un chat public ou dans les phases d'interview. Ces comportements seront sanctionnés d'une exclusion de la compétition en fonction de la gravité des faits.

II - Pas de règlement de compte dans les salons, insultes ou menaces. Tout comportement indigne, injurieux ou menaçant ou délictueux, sera immédiatement sanctionné par une **exclusion de la compétition** et par un bannissement des réseaux sociaux de l'organisation.

III - Nous réclamons à l'ensemble des pilotes concourants, de faire preuve de **fairplay**, d'**esprit sportif et de respecter les clauses de ce règlement**. Si une **activité frauduleuse** était suspectée, puis avérée après enquête, le joueur serait exclu sans délai de la compétition et la MSLeague, son équipe devra le faire remplacer par un pilote qui récupéra sa progression en cours. Ce pilote remplaçant devra passer un test équivalent à la préqualification afin de s'assurer de son niveau. Si aucun pilote remplaçant n'est validé, le binôme sera déclaré forfait de la compétition.

IV - Les éventuelles **réclamations devront se faire sur le site web de la MS League** (menu: Commission de Course) : [https://www.msleague.fr/?page\\_id=256](https://www.msleague.fr/?page_id=256)

N'abusez pas de cet outil, comme par exemple déposer des réclamations sur la moitié des pilotes de votre salon, ou un nombre exagéré de demandes de sanctions sur un pilote. Vous pourriez être sanctionné par la commission de course.

V - Concernant les **séances de qualifications**, il est formellement **interdit de s'arrêter sur la piste ou d'activer la conduite automatique**. Il est également interdit de brûler son carburant dans les stands ou en piste, de gêner les autres pilotes en piste d'une quelconque manière.

VI - **Absence, abandon ou indisponibilité**. Il n'est pas permis d'avoir des remplaçants sur la Porsche Binomial European Trophy dans l'une ou l'autre catégorie. Les résultats doivent refléter la qualité et le niveau de chaque binôme. Si un binôme venait à abandonner pour une raison ou une autre, un binôme réserviste sera rappelé pour le remplacer en récupérant sa progression.

VII - **Restart**. Un seul restart sera autorisé pour cause de bug de salon de course. Les pilotes incriminés devront quitter le salon, puis revenir pour le restart. Si le bug persiste, ils ne pourront pas participer à la course.

VIII - **Il est formellement interdit d'écrire des messages ingame** dès lors que la qualification ou la course est lancée. Ceci pourra être sanctionné à l'issue de la manche.

IX - Il est interdit de pousser un pilote dont la voiture est endommagée.

X - Tout pilote qui ne répondrait pas aux sollicitations de l'**host du salon** durant les warm-up, les qualifications ou durant la course, sera considéré comme indisponible. En conséquence, la grille manuelle se fera sans lui, toute comme la qualification et la course qui pourraient être lancées sans lui.

XI - Un pilote engagé pourra être **exclu de la compétition** pour un comportement jugé inapproprié en course ou avec la direction de course, tout comme le fait de **réclamer à chaque nouvelle manche les informations techniques ou règlementaires concernant sa course, ou la sollicitation incessante de la direction de course**. Il appartient à tous de faire preuve de sérieux et de s'investir un minimum dans l'événement, en lisant attentivement ce présent règlement. La direction de course reste à la disposition des joueurs afin de leur apporter des éclaircissements sur un point de règlement.

XII - **Tout pilote ayant subi une casse importante** de son véhicule l'obligeant à ralentir ou à changer de rythme devra le signaler aux autres pilotes en **activant ses warnings**, et les conserver allumer jusqu'à son entrée aux stands.

XIII - **À l'arrivée d'une course**, un pilote **ne doit pas quitter la piste avant que le jeu revienne automatiquement sur l'écran principal du salon**. En conséquence de quoi, son résultat et sa position seront celui que le jeu lui attribuera sur la grille de résultat, en général DNF, ce qui est considéré comme un abandon, même si la ligne d'arrivée a été franchie.

XIV- **Safety Car virtuelle**. Durant la course, en cas de crash impliquant au moins 5 voitures; un message de **Full Course Yellow (FCY)** pourra être activé. Un décompte à rebours de 5 sec, sera lancé par la direction de course ingame. À ce signal, tous les pilotes devront passer en « course automatique » (Bouton start) jusqu'à l'annulation de cette procédure par la direction de course ingame (END OF FCY in 5, 4, 3, 2, 1).

XV - Si un incident (contact entraînant une sortie de piste, un tête à queue...) survenait entre vous et un autre pilote en piste, **il vous est interdit de ralentir votre rythme ou de vous arrêter sur la piste, en vue de redonner la place au pilote lésé**.

XVI - **Les Rage Quit sont strictement interdits** et sont sanctionnés d'une disqualification du binôme sur la manche en cours, et aucun point ne sera attribué même si l'autre pilote a pu faire sa course normalement.

XVII - **En cas d'annulation de la compétition en cours**, pour une raison quelconque, décidée par l'organisateur et le staff de la MS League, celle-ci sera déclarée avortée, sans attribution de résultats finaux ni de récompenses distribuées.

## **11. LA COMMISSION DE COURSE**

— Après chaque manche, deux commissions de course sont chargées de veiller au respect des règles en vue de sanctionner les infractions éventuelles. La première commission dite "législative" sous l'égide de l'organisateur, est responsable de l'application du règlement intérieur de la compétition. Elle peut sanctionner les infractions telles que le non-respect des règles énoncées dans les articles du présent règlement, ou des consignes édictées sur le serveur Discord de la compétition et non respectées, comme la non-conformité d'une livrée, des procédures de qualification, des obligations pneumatiques... La direction de course a tout pouvoir pour intervenir et sanctionner même des faits inédits qui ne seraient pas inscrits au règlement, dans la mesure où ils portent atteinte à la sécurité, à l'équité ou à l'intégrité de la compétition. Toute infraction au règlement est classée en catégorie verte (voir système de pénalités MSL). En fonction de la gravité de l'infraction ou de récurrence, l'organisateur peut ajuster, adapter ou majorer une pénalité.

— La seconde commission dirigée par la MSL, est chargée de sanctionner les faits survenus en piste. Elle peut sanctionner les infractions telles que le non-respect des drapeaux, des règles de dépassement, les contacts ou de priorité, des limites de la piste ou de tout autre règle énoncée dans le règlement sportif de la ligue. Les sanctions prononcées peuvent aller de la pénalité en point ou en temps jusqu'à l'exclusion de la course ou du championnat, si cela était jugé nécessaire pour la bonne marche de la compétition.

— Les deux commissions de course travaillent en étroite collaboration pour veiller au respect des règles et à l'équité de la compétition. Les décisions de la commission législative sont sans appel et peuvent être appliquées immédiatement puisqu'elle enfrennent simplement un point du règlement, tandis que les décisions de la seconde peuvent faire l'objet d'une contestation auprès de la commission d'appel de la ligue, dans les délais et les conditions prévus par le règlement de la MS League.

— Les éventuelles **réclamations** devront se faire sur le site web de la MSL dans les 24h après la fin d'une course et seront traitées sous 48 heures : URL: [https://www.msleague.fr/?page\\_id=2441](https://www.msleague.fr/?page_id=2441).

— Vous pouvez également **contester une décision** en apportant des arguments contradictoires, dans un délai de 24h après la publication du rapport de la commission de course: [https://www.msleague.fr/?page\\_id=2836](https://www.msleague.fr/?page_id=2836)

## 12. DÉROULEMENT D'UNE MANCHE

— Tous les pilotes seront ajoutés dans une Party vocale PlayStation, 7 jours avant la compétition, incluant :

- Les hôtes de salon
- L'organisateur
- Le diffuseur
- Les commissaires de course

— Les comptes PSN des host de votre salon vous seront communiqués sur le Discord de la compétition.

**Ouverture des salons : 20h30 pour les 911, et 21h30 pour les 919.**

Essais libres: 30 min

Qualifications : 21h00 (911), 22h00 (919), durée de 5 à 10 min

**Course : 40 min**

— Les pilotes doivent **ajouter les hôtes à minima 24h** avant le début de l'épreuve.

— Chaque pilote doit être présent dans le lobby et en piste, au moins 10min maximum avant le début de l'épreuve. **Aucun pilote ne sera attendu pour le départ des**

**qualifications.** Les retardataires ne seront pas autorisés à entrer dans le salon après la séance de qualifications, même en cas de relance du salon pour cause de bug.

— Les pilotes doivent disposer de tous les pneus requis.



— Les stands sont fermés durant le 1er tour de course, sauf pour les circuits de plus de 8 km. Aucun pilote ne doit rentrer aux stands sauf en cas de casse moteur.

— En fin de course, nous vous recommandons de sauvegarder le replay de votre course après et le conserver au moins 10 jours. Un pilote non présent en piste au début de l'épreuve sera considéré absent (aucun point attribué).

### 13. EN QUALIFICATION



— Durant les qualifications, **les stands sont fermés**. Par conséquent les ravitaillements et les réparations sont impossibles. Une forte sanction sera appliquée au pilote contrevenant. L'host lui demandera d'immobiliser sa voiture après sa sortie des stands, et le pilote écoperera d'un Drive Through à effectuer à la fin du troisième tour, ou à la fin du 2e tour sur les circuits de plus de 8 km.

— **Les retours aux stands** avec le bouton start sont interdits, vous devez rallier votre pit par la piste. Le burn fuel est interdit que se soit en piste ou depuis les stands.

— **En cas de problème matériel durant la course, volant ou autre**, suivez la procédure suivante :

- a) **Activez vous feux de détresse** si cela est possible, sinon reprenez la main avec votre manette afin de placer votre voiture dans un endroit ne gênant pas la course,
- b) **Envoyez un message sur Discord en taguant @JakCellAir** pour lui signaler le problème. Il pourra vous autoriser à débrancher votre volant pour le réactiver, ou à régler votre problème matériel.
- c) **Une fois le problème résolu**, reprenez le contrôle de votre voiture en veillant à ne pas gêner les autres pilotes lors de votre retour en piste.

Si vous tentez de régler le problème sans en informer la direction de course, une sanction est applicable.

— En cas de problème matériel, de santé, ou autre, il pourrait être nécessaire pour vous, **d'abandonner la course**, vous devrez alors rentrer aux stands par la piste (pas de bouton start) et restez aux stands jusqu'à la fin de la course pour valider votre participation et conserver les points de la dernière place. Les **RageQuit** sont interdits.

## 14. RÈGLE DES DRAPEAUX

■ Le drapeau bleu signale à un pilote qu'il est sur le point d'être dépassé par un ou plusieurs pilotes de la tête de course. Le pilote sous régime de drapeau bleu devra activer ses warnings dès lors qu'il est prêt à se faire dépasser.

Il devra faire en sorte de ne pas gêner leur progression, en ralentissant le cas échéant, tout en conservant sa trajectoire. Vous ne devez pas changer de trajectoire avant et pendant le dépassement. Les pilotes rapides devront quant à eux être patients et ne pas vouloir forcer le passage au risque de provoquer un accident.

— Un pilote sous régime de drapeau bleu n'est pas autorisé à défendre sa position sur la piste contre la voiture qui le dépasse. Le fait de retenir intentionnellement, ou de se défendre contre une voiture plus rapide peut entraîner l'application d'une pénalité ou même la disqualification du pilote sur la manche.

— Un pilote retardataire a le droit de reprendre l'avantage sur un pilote de tête, à partir du moment où il bénéficie clairement d'un meilleur rythme de course en raison par exemple de pneus moins dégradés, une charge carburant moins pénalisante. Toutefois, nous demandons alors que les deux pilotes puissent collaborer pour que leurs échanges de position se fassent dans un Fairplay absolu.

■ Sous régime de **drapeau jaune**, attention, le jeu peut vous appliquer une pénalité de 3 secondes en cas de dépassement d'un autre pilote aux abords de la voiture qui a occasionné le déclenchement du drapeau jaune. Par conséquent, franchissez cette zone avec prudence en ralentissant votre allure le cas échéant, afin d'éviter tout désagrément.

## 15. PNEUS ROUGES



— Le règlement des compétitions de la MSLeague interdit à tout pilote de rouler avec des pneus rouges. Ils sont considérés comme « crevés » et les pilotes ne doivent en aucun cas se trouver dans une situation de pneus rouges durant une course. Le pilote en faute sera disqualifié de la manche en cours. Chaque pilote doit anticiper le phénomène des pneus rouges. Il n'existe aucun cas où les pneus rouges seraient autorisés pour une quelconque raison.

## 16. BUG DU LOBBY / RESTART

Avant que la course ne soit lancée, il peut être demandé par la direction de course, qu'un lobby soit fermé pour cause de bug pouvant entraîner des erreurs dans le calcul des positions en qualification, de bug au départ de la course... Les pilotes en seront informés par l'hôte du salon dans le chat ingame. Une fois le salon quitté, nous demandons aux pilotes de vider leur cache réseau, puis de rentrer sans délai dans le nouveau lobby de la course. Pas de restart en cas de crash dans le premier tour.

## 17. DÉCONNEXION PILOTE

**PENDANT LA QUALIFICATION.** Si pendant une séance de qualification d'avant course un pilote était déconnecté, il devra réintégrer le plus rapidement que possible le salon de course, et son meilleur chrono réalisé avant la déconnexion sera retenu pour la composition de la grille.

Le relevé du chrono se fera soit ingame si le jeu l'a conservé ou à partir des images du direct Youtube.

## PENDANT LA COURSE

Voir article 19.2 « Barème des points ».

## 18. CRASH DU SERVEUR

Si le crash du serveur hôte survient à :

- moins 50% de la durée de la course = restart à zéro
- entre 51% à 84% = restart, et départ pour une course sprint sans arrêt au stand sur le temps restant.

Les points seront alors répartis ainsi : 2/3 des points sur la course 1 et 1/3 restant sur la course sprint.

- 85% et au-delà = fin de la manche.
  - Pour l'attribution des points de la manche, la direction de course prendra alors le classement des pilotes avant le bug. Si des pilotes se trouvaient aux stands au moment de la déconnexion, le classement sera celui d'avant leur entrée aux stands.
- Les éventuels incidents de course ne seront pas traités par les commissaires.**

## 19. BARÈME DES POINTS

19.1. Le barème de points s'applique à l'identique pour chaque pilote du binôme. Des points bonus s'ajouteront au classement des manches avec 1 point par pole position, 1 point pour le meilleur tour en course par poule, et 1 point d'action FairPlay.

19.2 Les pilotes déconnectés durant une course, ils seront crédités des points de la dernière place. En cas de problème matériel, nous encourageons les pilotes à rentrer aux stands jusqu'à la fin de la course pour marquer les points des dernières places. Les RageQuit sont considérés comme un abandon et pourraient être sanctionnés d'une exclusion du championnat.

POULE A				POULE B			
POS.	POINTS	POS.	POINTS	POS.	POINTS	POS.	POINTS
1	35	10	15	1	25	10	5
2	32	11	13	2	22	11	3
3	29	12	11	3	19	12	1
4	27	13	9	4	17	13	-
5	25	14	7	5	15	14	-
6	23	POLE	1	6	13	POLE	1
7	21	BEST LAP	1	7	11	BEST LAP	1
8	19	A.FAIRPLAY	1	8	9	A.FAIRPLAY	1
9	17			9	7		

## 20. BARÈME DES PÉNALITÉS

Le barème est fourni séparément de ce règlement par la MS League, et publié dans la section -commission-MSL- du Discord de la compétition.

## 21. PROMOTION / RELÉGATION

À l'issue de chaque manche les 2 binômes en 13e et 14e position de la poule supérieure, seront relégués dans la poule inférieure, tandis que les binômes en position 1 et 2 d'une poule inférieure seront promus dans la poule supérieure pour la manche suivante.

## 22. CONNEXION DES PILOTES

— Les salons de Gran Turismo sont très sensibles aux mauvaises configurations réseau et notamment intolérants aux PING élevés et aux fluctuations de la liaison. Afin d'éviter d'énormes LAG, voici quelques conseils que nous vous encourageons à suivre. Certes les LAG n'affectent quasiment pas votre expérience de votre point de vue, mais peuvent gêner considérablement la course de vos concurrents, et dégrader la qualité visuelle des streaming pour les viewers venus vous encourager. Il est également difficile dans certains cas, d'analyser correctement les incidents de course et que la commission puisse fournir une conclusion. Votre réclamation pourrait donc ne pas trouver d'issue favorable.

— Le principal problème est la connexion à votre box internet via le WiFi, et le problème peut s'accroître si vous ne possédez pas la fibre.

- Branchez votre console en filaire sur votre box internet ou sur la prise murale internet RJ45

- Ou installer un système CPL qui vous permet de vous brancher en filaire n'importe où dans votre logement (via les prises électriques)
- Reset de votre box internet avant chaque course
- Contactez votre opérateur internet pour qu'il refresh à distance votre ligne
- Vider le cache réseau depuis le jeu Gran Turismo avant d'entrer dans un salon
- Si vos débits montants et descendants sont faibles, tentez de limiter la dégradation de votre bande passante en déconnectant ou éteignant tous les appareils connectés non nécessaires de votre logement avant la course: ordinateurs, téléphones mobiles, tablettes, la box tv durant la durée de votre course.

#### **Procédure en cas de LAG avant le début de la saison.**

— À l'issue des préqualifications, les pilotes ayant eu des lag importants seront contactés par la direction de course afin de tenter de leur apporter de l'aide dans l'amélioration de leur configuration réseau.

— **Un pilote dont les lag seraient trop prononcés et sans solution d'amélioration à court terme ne pourra pas participer au championnat. Le binôme devra lui trouver un remplaçant.**

### **23. RAPPEL DES INTERDICTIONS**

— Il est formellement interdit :

1. De rouler avec des pneus rouges.
2. De brûler son carburant en piste ou aux stands durant les séances de qualifications.
3. D'écrire des messages ingame en qualification et en course.
4. De faire un travers avec sa voiture au passage de la ligne d'arrivée en fin de course.
5. De panacher les types de pneumatiques.
6. D'utiliser le bump draft en qualification et en course.
7. De rendre la position à un pilote en course.

### **24. RESPECT DES RÈGLES ET DES JOUEURS**

23.1. Le respect du code de conduite est un aspect fondamental. Les joueurs participant à la Porsche Binomial European Trophy doivent se conformer aux règles du code de bonne conduite et de Fairplay. Si un joueur enfreint ces règles, il sera considéré comme inéligible pour poursuivre la compétition. En cas de violation manifeste des règles pendant l'événement, l'organisateur pourra exclure le joueur coupable.

23.2. Les joueurs doivent se comporter de manière à refléter les valeurs que prône l'organisateur et ne doivent pas se livrer à des comportements considérés comme nuisibles à la réputation ou aux relations de l'organisateur ou de ses partenaires.

23.3. Les comportements tels que les discours haineux, racistes, de harcèlement et discriminants sont strictement interdits. Les joueurs ne doivent pas utiliser un langage

jugé obscène, vulgaire, insultant, menaçant, abusif, diffamatoire ou autrement offensant et à l'encontre de la moralité, incluant les casters, les commentateurs, les commissaires de course, les membres de la MSL plus généralement, ou tout membre de la direction de course. Les joueurs ne peuvent pas utiliser ce type de langage sur les réseaux sociaux ou pendant tout événement public tel que la diffusion en continu.

23.4. Tout type de harcèlement est strictement interdit. Tout type de mots, phrases ou gestes discriminatoires offensant la dignité ou l'intégrité d'une personne privée, d'un groupe de personnes, d'une équipe, d'une marque, d'un sponsor ou d'un pays par des paroles ou des actions méprisantes ou discriminatoires en raison de, la race, de la couleur de la peau, de l'origine ethnique, d'un handicap visible ou invisible, de la nationalité; du statut social, du genre, de la langue, de la religion, de l'opinion politique ou de toute autre opinion, de la situation financière, de l'orientation sexuelle ou de toute autre raison, sont strictement interdits.

24.5. Un pilote engagé pourra être exclu de la compétition pour un comportement jugé inapproprié en course ou avec la direction de course, tout comme le fait de réclamer à chaque nouvelle manche les informations concernant sa course. Il appartient à tous de faire preuve de sérieux et de s'investir un minimum.

...

**Debriefing de fin de saison** : à l'issue de la compétition, l'organisateur et les membres de la MSLeague organiseront une séance de débriefing à laquelle seront invités un certain nombre de pilotes participants pour une séance de brainstorming.



**PORSCHE**  
**BINOMIAL** MSLEAGUE **MSL**  
EUROPEAN  
TROPHY'25

# PARAMÈTRES DES SALONS

VERSION 1.1 - 7 JANVIER 2024



PARAMÈTRES DU SALON		PARAMÈTRES DES QUALIFICATIONS	
Mode salon	Entraîn. / Qualif / Course	Limite de temps	15 min.
Accès au salon	Amis	Heure de reprise des qualif.	120 sec.
		Usure pneumatique (qualif.)	X1
Type de Course	Course réelle	Consommation carburant	X1
Nombre max. participants	9	Carburant initial	32 Litres
PARAMÈTRES DU CIRCUIT		PARAMÈTRES DES RÈGLES	
Démarrage automatique	Non	Filtrer par catégorie	Aucune limite
Circuit	Autodromo de Interlagos	Limite de PP	Aucune restriction
Nombre de tours	1	Puissance max.	Aucune restriction
Limite de temps	--	Poids minimum	Aucune restriction
PARAMÈTRES MÉTÉO	S02		
Méthode de sélection météo	Météo prédéfinie	Pneus utilisables	Course
Météo prédéfinie	--	Pneus utilisables et types	Tendres
Mode conditions égales	Oui	Type de pneus obligatoire	--
Heure du jour	Fin de matinée	Nitro	Ne peut être installé
Taux de la période de temps	--	Utilisation de karts	Non
		Remplacement du moteur	Interdit
		Pièces de préparation	Aucune limite
PARAMÈTRES DE COURSE	PARAMÈTRES DE PÉNALITÉS		
Type de départ	Départ lancé	Pénalité de raccourci	Faible
Ordre de départ	La plus rapide en premier	Pénalité de collision (mur)	Désactivée
BoP/Préparatifs interdits	Oui	Trajectoire ajustée après	Sans
Tuning	--	Pénalité de collision (voiture)	Non
Options de paramètres	Équilibre des freins / Appui	Pénalité ligne des stands	Activé
Boost	Non	Transparence en course	Désactivée
Force d'aspiration	Réaliste	Règlement des drapeaux	Oui
Dégâts visibles	Oui	RESTRICTIONS D'OPTIONS DE CONDUITE	
Dommages mécaniques	Légers	Aide au contre-braquage	Interdit
Usure pneumatique	X1	GSA	Interdit
Consommation carburant	X1	Assistant de trajectoire	Interdit
Vitesse de ravitaillement	6 Litres/sec	Contrôle de traction	Aucune restriction
Carburant initial	Par défaut	ABS	Aucune restriction
Réduction de l'adhérence	Réaliste	Conduite automatique	Interdit
Délai avant fin de course	40 sec.		
Nitro/	Par défaut		

## PRÉQUALIFICATIONS / INTERLAGOS / 15 MIN

PARAMÈTRES DU SALON		PARAMÈTRES DES QUALIFICATIONS	
Mode salon	Entraîn. / Qualif / Course	Limite de temps	15 min.
Accès au salon	Amis	Heure de reprise des qualif.	120 sec.
		Usure pneumatique (qualif.)	X1
Type de Course	Course réelle	Consommation carburant	X3
Nombre max. participants	9	Carburant initial	20 Litres
PARAMÈTRES DU CIRCUIT		PARAMÈTRES DES RÈGLES	
Démarrage automatique	Non	Filtrer par catégorie	Gr.1
Circuit	Autodromo de Interlagos	Limite de PP	Aucune restriction
Nombre de tours	1	Puissance max.	Aucune restriction
Limite de temps	--	Poids minimum	Aucune restriction
PARAMÈTRES MÉTÉO	S02		
Méthode de sélection météo	Météo prédéfinie	Pneus utilisables	Course
Météo prédéfinie	--	Pneus utilisables et types	Tendres
Mode conditions égales	Oui	Type de pneus obligatoire	--
Heure du jour	Fin de matinée	Nitro	Ne peut être installé
Taux de la période de temps	--	Utilisation de karts	Non
		Remplacement du moteur	Interdit
		Pièces de préparation	Aucune limite
PARAMÈTRES DE COURSE	PARAMÈTRES DE PÉNALITÉS		
Type de départ	Départ lancé	Pénalité de raccourci	Faible
Ordre de départ	La plus rapide en premier	Pénalité de collision (mur)	Désactivée
BoP/Préparatifs interdits	Oui	Trajectoire ajustée après	Sans
Tuning	--	Pénalité de collision (voiture)	Non
Options de paramètres	Équilibre des freins / Appui	Pénalité ligne des stands	Activé
Boost	Non	Transparence en course	Désactivée
Force d'aspiration	Réaliste	Règlement des drapeaux	Oui
Dégâts visibles	Oui	RESTRICTIONS D'OPTIONS DE CONDUITE	
Dommages mécaniques	Légers	Aide au contre-braquage	Interdit
Usure pneumatique	X1	GSA	Interdit
Consommation carburant	X3	Assistant de trajectoire	Interdit
Vitesse de ravitaillement	7 Litres/sec	Contrôle de traction	Aucune restriction
Carburant initial	Par défaut	ABS	Aucune restriction
Réduction de l'adhérence	Réaliste	Conduite automatique	Interdit
Délai avant fin de course	40 sec.		
Nitro/	Par défaut		

PARAMÈTRES DU SALON		PARAMÈTRES DES QUALIFICATIONS	
Mode salon	Entraîn. / Qualif / Endurance	Limite de temps	5 min.
Accès au salon	Amis	Heure de reprise des qualif.	120 sec.
		Usure pneumatique (qualif.)	X1
Type de Course	Course réelle	Consommation carburant	X1
Nombre max. participants	16	Carburant initial	32 Litres
PARAMÈTRES DU CIRCUIT		PARAMÈTRES DES RÈGLES	
Démarrage automatique	Non	Filtrer par catégorie	Aucune limite
Circuit	Autodromo de Interlagos	Limite de PP	Aucune restriction
Nombre de tours	- -	Puissance max.	Aucune restriction
Limite de temps	40 min.	Poids minimum	Aucune restriction
PARAMÈTRES MÉTÉO	S01 / S01 / S01 / S02 / S02 / S03 / S03		
Méthode de sélection météo	Météo personnalisée	Pneus utilisables	Course
Météo prédéfinie	- -	Pneus utilisables et types	Tendres
Mode conditions égales	- -	Type de pneus obligatoire	Aucun
Heure du jour	Après-midi	Nitro	Ne peut être installé
Taux de la période de temps	X2	Utilisation de karts	Non
PARAMÈTRES DE COURSE		Remplacement du moteur	Interdit
Type de départ	Départ lancé	Pièces de préparation	Aucune restriction
Ordre de départ	La plus rapide en premier	PARAMÈTRES DE PÉNALITÉS	
BoP/Préparatifs interdits	Oui	Pénalité de raccourci	Faible
Tuning	- -	Pénalité de collision (mur)	Désactivée
Options de paramètres	Équilibre des freins / Appui	Trajectoire ajustée après	Sans
Boost	Non	Pénalité de collision (voiture)	Non
Force d'aspiration	Réaliste	Pénalité ligne des stands	Activé
Dégâts visibles	Oui	Transparence en course	Désactivée
Dommages mécaniques	Forts	Règlement des drapeaux	Oui
Usure pneumatique	X2	RESTRICTIONS D'OPTIONS DE CONDUITE	
Consommation carburant	X4	Aide au contre-braquage	Interdit
Vitesse de ravitaillement	6 Litres/sec	GSA	Interdit
Carburant initial	Par défaut	Assistant de trajectoire	Interdit
Réduction de l'adhérence	Réaliste	Contrôle de traction	Aucune restriction
Délai avant fin de course	180 sec.	ABS	Aucune restriction
Nitro/	Par défaut	Conduite automatique	Interdit

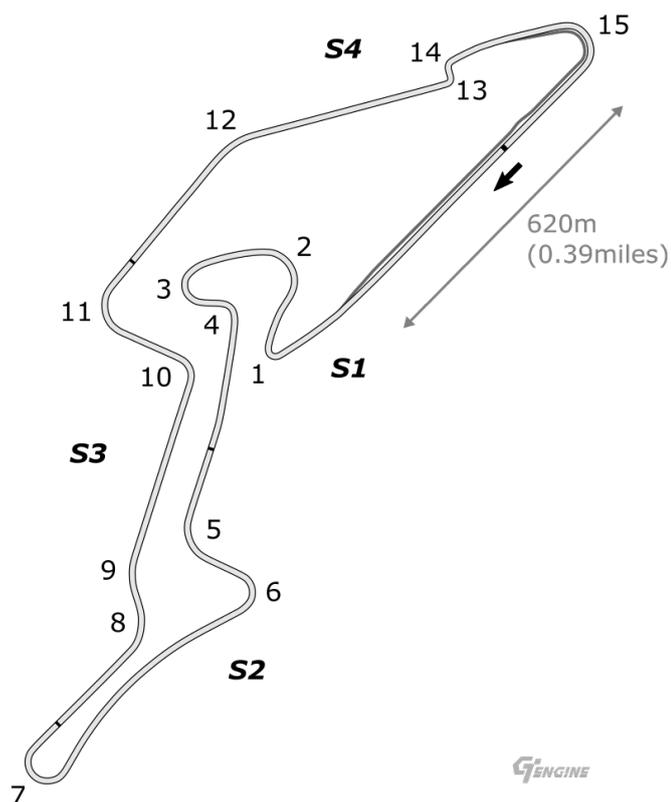
PARAMÈTRES DU SALON		PARAMÈTRES DES QUALIFICATIONS	
Mode salon	Entraîn. / Qualif / Endurance	Limite de temps	5 min.
Accès au salon	Amis	Heure de reprise des qualif.	120 sec.
		Usure pneumatique (qualif.)	X1
Type de Course	Course réelle	Consommation carburant	X1
Nombre max. participants	16	Carburant initial	20 Litres
PARAMÈTRES DU CIRCUIT		PARAMÈTRES DES RÈGLES	
Démarrage automatique	Non	Filtrer par catégorie	Gr.1
Circuit	Autodromo de Interlagos	Limite de PP	Aucune restriction
Nombre de tours	- -	Puissance max.	Aucune restriction
Limite de temps	40 min.	Poids minimum	Aucune restriction
PARAMÈTRES MÉTÉO	S01 / S01 / S01 / S02 / S02 / S03 / S04		
Méthode de sélection météo	Météo personnalisée	Pneus utilisables	Course
Météo prédéfinie	- -	Pneus utilisables et types	Tendres
Mode conditions égales	- -	Type de pneus obligatoire	Aucun
Heure du jour	Après-midi	Nitro	Ne peut être installé
Taux de la période de temps	X5	Utilisation de karts	Non
PARAMÈTRES DE COURSE		Remplacement du moteur	Interdit
Type de départ	Départ lancé	Pièces de préparation	Aucune restriction
Ordre de départ	La plus rapide en premier	PARAMÈTRES DE PÉNALITÉS	
BoP/Préparatifs interdits	Oui	Pénalité de raccourci	Faible
Tuning	- -	Pénalité de collision (mur)	Désactivée
Options de paramètres	Équilibre des freins / Appui	Trajectoire ajustée après	Sans
Boost	Non	Pénalité de collision (voiture)	Non
Force d'aspiration	Réaliste	Pénalité ligne des stands	Activé
Dégâts visibles	Oui	Transparence en course	Désactivée
Dommages mécaniques	Forts	Règlement des drapeaux	Oui
Usure pneumatique	X4	RESTRICTIONS D'OPTIONS DE CONDUITE	
Consommation carburant	X8	Aide au contre-braquage	Interdit
Vitesse de ravitaillement	7 Litres/sec	GSA	Interdit
Carburant initial	Par défaut	Assistant de trajectoire	Interdit
Réduction de l'adhérence	Réaliste	Contrôle de traction	Aucune restriction
Délai avant fin de course	180 sec.	ABS	Aucune restriction
Nitro/	Par défaut	Conduite automatique	Interdit

PARAMÈTRES DU SALON		PARAMÈTRES DES QUALIFICATIONS	
Mode salon	Entraîn. / Qualif / Endurance	Limite de temps	5 min.
Accès au salon	Amis	Heure de reprise des qualif.	120 sec.
		Usure pneumatique (qualif.)	X1
Type de Course	Course réelle	Consommation carburant	X1
Nombre max. participants	16	Carburant initial	32 Litres
PARAMÈTRES DU CIRCUIT		PARAMÈTRES DES RÈGLES	
Démarrage automatique	Non	Filtrer par catégorie	Aucune limite
Circuit	Daytona - Circuit routier	Limite de PP	Aucune restriction
Nombre de tours	- -	Puissance max.	Aucune restriction
Limite de temps	40 min.	Poids minimum	Aucune restriction
PARAMÈTRES MÉTÉO	S01 / S01 / S01 / C02 / C02 / S03 / S02		
Méthode de sélection météo	Météo personnalisée	Pneus utilisables	Course
Météo prédéfinie	- -	Pneus utilisables et types	Tendres, mediums
Mode conditions égales	- -	Type de pneus obligatoire	Tendres, mediums
Heure du jour	Après-midi	Nitro	Ne peut être installé
Taux de la période de temps	X4	Utilisation de karts	Non
PARAMÈTRES DE COURSE		Remplacement du moteur	Interdit
Type de départ	Départ lancé	Pièces de préparation	Aucune restriction
Ordre de départ	La plus rapide en premier	PARAMÈTRES DE PÉNALITÉS	
BoP/Préparatifs interdits	Oui	Pénalité de raccourci	Faible
Tuning	- -	Pénalité de collision (mur)	Désactivée
Options de paramètres	Équilibre des freins / Appui	Trajectoire ajustée après	Sans
Boost	Non	Pénalité de collision (voiture)	Non
Force d'aspiration	Réaliste	Pénalité ligne des stands	Activé
Dégâts visibles	Oui	Transparence en course	Désactivée
Dommages mécaniques	Forts	Règlement des drapeaux	Oui
Usure pneumatique	X3	RESTRICTIONS D'OPTIONS DE CONDUITE	
Consommation carburant	X3	Aide au contre-braquage	Interdit
Vitesse de ravitaillement	6 Litres/sec	GSA	Interdit
Carburant initial	Par défaut	Assistant de trajectoire	Interdit
Réduction de l'adhérence	Réaliste	Contrôle de traction	Aucune restriction
Délai avant fin de course	180 sec.	ABS	Aucune restriction
Nitro/	Par défaut	Conduite automatique	Interdit

PARAMÈTRES DU SALON		PARAMÈTRES DES QUALIFICATIONS	
Mode salon	Entraîn. / Qualif / Endurance	Limite de temps	5 min.
Accès au salon	Amis	Heure de reprise des qualif.	120 sec.
		Usure pneumatique (qualif.)	X1
Type de Course	Course réelle	Consommation carburant	X1
Nombre max. participants	16	Carburant initial	20 Litres
PARAMÈTRES DU CIRCUIT		PARAMÈTRES DES RÈGLES	
Démarrage automatique	Non	Filtrer par catégorie	Gr.1
Circuit	Daytona - Circuit routier	Limite de PP	Aucune restriction
Nombre de tours	- -	Puissance max.	Aucune restriction
Limite de temps	40 min.	Poids minimum	Aucune restriction
PARAMÈTRES MÉTÉO	S01 / S16 / S11 / S11 / S06 / S02 / S01		
Méthode de sélection météo	Météo personnalisée	Pneus utilisables	Course
Météo prédéfinie	- -	Pneus utilisables et types	Tendres, mediums
Mode conditions égales	- -	Type de pneus obligatoire	Tendres, mediums
Heure du jour	Coucher du soleil	Nitro	Ne peut être installé
Taux de la période de temps	X5	Utilisation de karts	Non
PARAMÈTRES DE COURSE		Remplacement du moteur	Interdit
Type de départ	Départ lancé	Pièces de préparation	Aucune restriction
Ordre de départ	La plus rapide en premier	PARAMÈTRES DE PÉNALITÉS	
BoP/Préparatifs interdits	Oui	Pénalité de raccourci	Faible
Tuning	- -	Pénalité de collision (mur)	Désactivée
Options de paramètres	Équilibre des freins / Appui	Trajectoire ajustée après	Sans
Boost	Non	Pénalité de collision (voiture)	Non
Force d'aspiration	Réaliste	Pénalité ligne des stands	Activé
Dégâts visibles	Oui	Transparence en course	Désactivée
Dommages mécaniques	Forts	Règlement des drapeaux	Oui
Usure pneumatique	X3	RESTRICTIONS D'OPTIONS DE CONDUITE	
Consommation carburant	X6	Aide au contre-braquage	Interdit
Vitesse de ravitaillement	7 Litres/sec	GSA	Interdit
Carburant initial	Par défaut	Assistant de trajectoire	Interdit
Réduction de l'adhérence	Réaliste	Contrôle de traction	Aucune restriction
Délai avant fin de course	180 sec.	ABS	Aucune restriction
Nitro/	Par défaut	Conduite automatique	Interdit

PARAMÈTRES DU SALON		PARAMÈTRES DES QUALIFICATIONS	
Mode salon	Entraîn. / Qualif / Endurance	Limite de temps	5 min.
Accès au salon	Amis	Heure de reprise des qualif.	120
		Usure pneumatique (qualif.)	X1
Type de Course	Course réelle	Consommation carburant	X1
Nombre max. participants	16	Carburant initial	32 Litres
PARAMÈTRES DU CIRCUIT		PARAMÈTRES DES RÈGLES	
Démarrage automatique	Non	Filtrer par catégorie	Aucune limite
Circuit	Tokyo Expressway - Est horaire	Limite de PP	Aucune restriction
Nombre de tours	- -	Puissance max.	Aucune restriction
Limite de temps	40 min.	Poids minimum	Aucune restriction
PARAMÈTRES MÉTÉO	S11 / S11 / S18 / C05 / R06 / R07 / R07		
Méthode de sélection météo	Météo personnalisée	Pneus utilisables	Course
Météo prédéfinie	- -	Pneus utilisables et types	Tout
Mode conditions égales	- -	Type de pneus obligatoire	Aucun
Heure du jour	Lever du soleil	Nitro	Ne peut être installé
Taux de la période de temps	X1	Utilisation de karts	Non
PARAMÈTRES DE COURSE		Remplacement du moteur	Interdit
Type de départ	Vérification faux départ	Pièces de préparation	Aucune restriction
Ordre de départ	La plus rapide en premier	PARAMÈTRES DE PÉNALITÉS	
BoP/Préparatifs interdits	Oui	Pénalité de raccourci	Faible
Tuning	- -	Pénalité de collision (mur)	Désactivée
Options de paramètres	Équilibre des freins / Appui	Trajectoire ajustée après	Sans
Boost	Non	Pénalité de collision (voiture)	Non
Force d'aspiration	Réaliste	Pénalité ligne des stands	Activé
Dégâts visibles	Oui	Transparence en course	Désactivée
Dommages mécaniques	Forts	Règlement des drapeaux	Oui
Usure pneumatique	X4	RESTRICTIONS D'OPTIONS DE CONDUITE	
Consommation carburant	X3	Aide au contre-braquage	Interdit
Vitesse de ravitaillement	6 Litres/sec	GSA	Interdit
Carburant initial	Par défaut	Assistant de trajectoire	Interdit
Réduction de l'adhérence	Réaliste	Contrôle de traction	Aucune restriction
Délai avant fin de course	180 sec.	ABS	Aucune restriction
Nitro/	Par défaut	Conduite automatique	Interdit

PARAMÈTRES DU SALON		PARAMÈTRES DES QUALIFICATIONS	
Mode salon	Entraîn. / Qualif / Endurance	Limite de temps	5 min.
Accès au salon	Amis	Heure de reprise des qualif.	120
		Usure pneumatique (qualif.)	X1
Type de Course	Course réelle	Consommation carburant	X1
Nombre max. participants	16	Carburant initial	20 Litres
PARAMÈTRES DU CIRCUIT		PARAMÈTRES DES RÈGLES	
Démarrage automatique	Non	Filtrer par catégorie	Gr.1
Circuit	Tokyo Expressway - Est horaire	Limite de PP	Aucune restriction
Nombre de tours	- -	Puissance max.	Aucune restriction
Limite de temps	40 min.	Poids minimum	Aucune restriction
PARAMÈTRES MÉTÉO	R07 / R07 / R06 / R06 / S10 / S09 / S16		
Méthode de sélection météo	Météo personnalisée	Pneus utilisables	Course
Météo prédéfinie	- -	Pneus utilisables et types	Tout
Mode conditions égales	- -	Type de pneus obligatoire	Aucun
Heure du jour	Début de matinée	Nitro	Ne peut être installé
Taux de la période de temps	X1	Utilisation de karts	Non
PARAMÈTRES DE COURSE		Remplacement du moteur	Interdit
Type de départ	Vérification faux départ	Pièces de préparation	Aucune restriction
Ordre de départ	La plus rapide en premier	PARAMÈTRES DE PÉNALITÉS	
BoP/Préparatifs interdits	Oui	Pénalité de raccourci	Faible
Tuning	- -	Pénalité de collision (mur)	Désactivée
Options de paramètres	Équilibre des freins / Appui	Trajectoire ajustée après	Sans
Boost	Non	Pénalité de collision (voiture)	Non
Force d'aspiration	Réaliste	Pénalité ligne des stands	Activé
Dégâts visibles	Oui	Transparence en course	Désactivée
Dommages mécaniques	Forts	Règlement des drapeaux	Oui
Usure pneumatique	X3	RESTRICTIONS D'OPTIONS DE CONDUITE	
Consommation carburant	X10	Aide au contre-braquage	Interdit
Vitesse de ravitaillement	6 Litres/sec	GSA	Interdit
Carburant initial	Par défaut	Assistant de trajectoire	Interdit
Réduction de l'adhérence	Réaliste	Contrôle de traction	Aucune restriction
Délai avant fin de course	180 sec.	ABS	Aucune restriction
Nitro/	Par défaut	Conduite automatique	Interdit



Les séances de qualifications pour la manche 4 se dérouleront sur la version GP du Nürburgring. Assurez-vous de bien connaître le tracé et ses spécificités avant de participer à cette manche.

**911**

**PARAMÈTRES DES QUALIFICATIONS**

Limite de temps	5 min.
Heure de reprise des qualif.	120
Usure pneumatique (qualif.)	X1
Consommation carburant	X1
Carburant initial	32 Litres
Mode conditions égales	Oui
Heure du jour	Après-midi
Taux de la période de temps	X1
Pneus utilisables	Course
Pneus utilisables et types	Tout

**919**

**PARAMÈTRES DES QUALIFICATIONS**

Limite de temps	5 min.
Heure de reprise des qualif.	120
Usure pneumatique (qualif.)	X1
Consommation carburant	X1
Carburant initial	20 Litres
Mode conditions égales	Oui
Heure du jour	Après-midi
Taux de la période de temps	X1
Pneus utilisables	Course
Pneus utilisables et types	Tout

PARAMÈTRES DU SALON		PARAMÈTRES DES QUALIFICATIONS	
Mode salon	Entraîn. / Course	Limite de temps	--
Accès au salon	Amis	Heure de reprise des qualif.	--
		Usure pneumatique (qualif.)	--
Type de Course	Course réelle	Consommation carburant	--
Nombre max. participants	16	Carburant initial	--
PARAMÈTRES DU CIRCUIT		PARAMÈTRES DES RÈGLES	
Démarrage automatique	Non	Filtrer par catégorie	Aucune limite
Circuit	24 heures du Nürburgring	Limite de PP	Aucune restriction
Nombre de tours	6	Puissance max.	Aucune restriction
Limite de temps	--	Poids minimum	Aucune restriction
PARAMÈTRES MÉTÉO	R04 / R04 / S10 / S11 / S11 / S11 / S05 / S05 / S05		
Méthode de sélection météo	Météo personnalisée	Pneus utilisables	Course
Météo prédéfinie	--	Pneus utilisables et types	Tendres, mediums
Mode conditions égales	--	Type de pneus obligatoire	Tendres, mediums
Heure du jour	Aurore	Nitro	Ne peut être installé
Taux de la période de temps	X3	Utilisation de karts	Non
PARAMÈTRES DE COURSE		Remplacement du moteur	Interdit
Type de départ	Départ Lancé	Pièces de préparation	Aucune limite
Ordre de départ	La plus rapide en premier	PARAMÈTRES DE PÉNALITÉS	
BoP/Préparatifs interdits	Oui	Pénalité de raccourci	Faible
Tuning	--	Pénalité de collision (mur)	Désactivée
Options de paramètres	Équilibre des freins / Appui	Trajectoire ajustée après	Sans
Boost	Non	Pénalité de collision (voiture)	Non
Force d'aspiration	Réaliste	Pénalité ligne des stands	Activé
Dégâts visibles	Oui	Transparence en course	Désactivée
Dommages mécaniques	Forts	Règlement des drapeaux	Oui
Usure pneumatique	X2	RESTRICTIONS D'OPTIONS DE CONDUITE	
Consommation carburant	X2	Aide au contre-braquage	Interdit
Vitesse de ravitaillement	6 Litres/sec	GSA	Interdit
Carburant initial	Par défaut	Assistant de trajectoire	Interdit
Réduction de l'adhérence	Réaliste	Contrôle de traction	Aucune restriction
Délai avant fin de course	180 sec.	ABS	Aucune restriction
Nitro/	Par défaut	Conduite automatique	Interdit

PARAMÈTRES DU SALON		PARAMÈTRES DES QUALIFICATIONS	
Mode salon	Entraîn. / Course	Limite de temps	--
Accès au salon	Amis	Heure de reprise des qualif.	--
		Usure pneumatique (qualif.)	--
Type de Course	Course réelle	Consommation carburant	--
Nombre max. participants	16	Carburant initial	--
PARAMÈTRES DU CIRCUIT		PARAMÈTRES DES RÈGLES	
Démarrage automatique	Non	Filtrer par catégorie	Gr.1
Circuit	24 heures du Nürburgring	Limite de PP	Aucune restriction
Nombre de tours	6	Puissance max.	Aucune restriction
Limite de temps	--	Poids minimum	Aucune restriction
PARAMÈTRES MÉTÉO	S05 / S10 / S11 / S05 / C02 / C01 / S02 / S01		
Méthode de sélection météo	Météo personnalisée	Pneus utilisables	Course
Météo prédéfinie	--	Pneus utilisables et types	Tendres, mediums
Mode conditions égales	--	Type de pneus obligatoire	Tendres, mediums
Heure du jour	Lever du soleil	Nitro	Ne peut être installé
Taux de la période de temps	X3	Utilisation de karts	Non
PARAMÈTRES DE COURSE		Remplacement du moteur	Interdit
Type de départ	Départ Lancé	Pièces de préparation	Aucune limite
Ordre de départ	La plus rapide en premier	PARAMÈTRES DE PÉNALITÉS	
BoP/Préparatifs interdits	Oui	Pénalité de raccourci	Faible
Tuning	--	Pénalité de collision (mur)	Désactivée
Options de paramètres	Équilibre des freins / Appui	Trajectoire ajustée après	Sans
Boost	Non	Pénalité de collision (voiture)	Non
Force d'aspiration	Réaliste	Pénalité ligne des stands	Activé
Dégâts visibles	Oui	Transparence en course	Désactivée
Dommages mécaniques	Forts	Règlement des drapeaux	Oui
Usure pneumatique	X3	RESTRICTIONS D'OPTIONS DE CONDUITE	
Consommation carburant	X5	Aide au contre-braquage	Interdit
Vitesse de ravitaillement	7 Litres/sec	GSA	Interdit
Carburant initial	Par défaut	Assistant de trajectoire	Interdit
Réduction de l'adhérence	Réaliste	Contrôle de traction	Aucune restriction
Délai avant fin de course	180 sec.	ABS	Aucune restriction
Nitro/	Par défaut	Conduite automatique	Interdit

PARAMÈTRES DU SALON		PARAMÈTRES DES QUALIFICATIONS	
Mode salon	Entraîn. / Qualif / Endurance	Limite de temps	10 min.
Accès au salon	Amis	Heure de reprise des qualif.	180 sec.
		Usure pneumatique (qualif.)	X1
Type de Course	Course réelle	Consommation carburant	X1
Nombre max. participants	16	Carburant initial	32 litres
PARAMÈTRES DU CIRCUIT		PARAMÈTRES DES RÈGLES	
Démarrage automatique	Non	Filtrer par catégorie	Aucune limite
Circuit	Circuit de la Sarthe - Le Mans	Limite de PP	Aucune limite
Nombre de tours	- -	Puissance max.	Aucune limite
Limite de temps	50 min.	Poids minimum	Aucune limite
PARAMÈTRES MÉTÉO	S02 / S02 / S01 / S01 / S07 / S07 / S13 / S04 / S10		
Méthode de sélection météo	Météo personnalisée	Pneus utilisables	Course
Météo prédéfinie	- -	Pneus utilisables et types	Tendres, mediums
Mode conditions égales	- -	Type de pneus obligatoire	Tendres, mediums
Heure du jour	Fin de matinée	Nitro	Ne peut être installé
Taux de la période de temps	X2	Utilisation de karts	Non
PARAMÈTRES DE COURSE		Remplacement du moteur	Interdit
Type de départ	Vérification faux départ	Pièces de préparation	Aucune limite
Ordre de départ	La plus rapide en premier	PARAMÈTRES DE PÉNALITÉS	
BoP/Préparatifs interdits	Oui	Pénalité de raccourci	Faible
Tuning	- -	Pénalité de collision (mur)	Désactivée
Options de paramètres	Équilibrage des freins, appui	Trajectoire ajustée après	Sans
Boost	Aucun	Pénalité de collision (voiture)	Non
Force d'aspiration	Réaliste	Pénalité ligne des stands	Activé
Dégâts visibles	Oui	Transparence en course	Désactivée
Dommages mécaniques	Forts	Règlement des drapeaux	Oui
Usure pneumatique	X3	RESTRICTIONS D'OPTIONS DE CONDUITE	
Consommation carburant	X2	Aide au contre-braquage	Interdit
Vitesse de ravitaillement	6 Litres/sec	GSA	Interdit
Carburant initial	Par défaut	Assistant de trajectoire	Interdit
Réduction de l'adhérence	Réaliste	Contrôle de traction	Aucune restriction
Délai avant fin de course	180 sec.	ABS	Aucune restriction
Nitro/	Par défaut	Conduite automatique	Interdit

PARAMÈTRES DU SALON		PARAMÈTRES DES QUALIFICATIONS	
Mode salon	Entraîn. / Qualif / Endurance	Limite de temps	10 min.
Accès au salon	Amis	Heure de reprise des qualif.	180 sec.
		Usure pneumatique (qualif.)	X1
Type de Course	Course réelle	Consommation carburant	X1
Nombre max. participants	16	Carburant initial	32 litres
PARAMÈTRES DU CIRCUIT		PARAMÈTRES DES RÈGLES	
Démarrage automatique	Non	Filtrer par catégorie	Gr.1
Circuit	Circuit de la Sarthe - Le Mans	Limite de PP	Aucune limite
Nombre de tours	- -	Puissance max.	Aucune limite
Limite de temps	50 min.	Poids minimum	Aucune limite
PARAMÈTRES MÉTÉO	S02 / S03 / S09 / R06 / R08 / R06 / C02 / S05 / S01		
Méthode de sélection météo	Météo personnalisée	Pneus utilisables	Course
Météo prédéfinie	- -	Pneus utilisables et types	Tout
Mode conditions égales	- -	Type de pneus obligatoire	Aucun
Heure du jour	Après-midi	Nitro	Ne peut être installé
Taux de la période de temps	X2	Utilisation de karts	Non
PARAMÈTRES DE COURSE		Remplacement du moteur	Interdit
Type de départ	Vérification faux départ	Pièces de préparation	Aucune limite
Ordre de départ	La plus rapide en premier	PARAMÈTRES DE PÉNALITÉS	
BoP/Préparatifs interdits	Oui	Pénalité de raccourci	Faible
Tuning	- -	Pénalité de collision (mur)	Désactivée
Options de paramètres	Équilibrage des freins, appui	Trajectoire ajustée après	Sans
Boost	Aucun	Pénalité de collision (voiture)	Non
Force d'aspiration	Réaliste	Pénalité ligne des stands	Activé
Dégâts visibles	Oui	Transparence en course	Désactivée
Dommages mécaniques	Forts	Règlement des drapeaux	Oui
Usure pneumatique	X3	RESTRICTIONS D'OPTIONS DE CONDUITE	
Consommation carburant	X5	Aide au contre-braquage	Interdit
Vitesse de ravitaillement	7 Litres/sec	GSA	Interdit
Carburant initial	Par défaut	Assistant de trajectoire	Interdit
Réduction de l'adhérence	Réaliste	Contrôle de traction	Aucune restriction
Délai avant fin de course	180 sec.	ABS	Aucune restriction
Nitro/	Par défaut	Conduite automatique	Interdit

