

**MSL**  **24H** ENDURANCE COMPETITION



01/06/2024 – 02/06/2024



## REGLEMENT

REVISE AU \*09/04/2024 \*



MANCHE	CIRCUIT	LOBBY 1
PREQUALIF	Nurburgring GP	22/05/2024 20h30
ROUND 1	Gr4/24h Nurburgring	01/06/2024 13h00/16h00
ROUND 2	Gr3/24h Nurburgring	01/06/2024 17h00/20h00
ROUND 3	GrN/24h Nurburgring	01/06/2024 21h00/00h00
ROUND 4	Gr4/24h Nurburgring	02/06/2024 1h00/4h00
ROUND 5	Gr3/24h Nurburgring	02/06/2024 5h00/8h00
ROUND 6	R18/24h Nurburgring	02/06/2024 9h00/12h00
ROUND 7	919/24h Nurburgring	02/06/2024 13h00/16h00

1.	LA COMPÉTITION .....	4
2.	INSCRIPTIONS .....	4
3.	FORMAT DE LA COMPÉTITION .....	4
4.	PRÉQUALIFICATION .....	4
5.	DISTRIBUTION DES SPLIT/LOBBY .....	5
6.	COMMUNICATION AVEC L'ORGANISATEUR  <a href="#">Discord</a> .....	5
7.	DIFFUSION DES COURSES .....	6
8.	RÈGLEMENT GÉNÉRAL DE LA COMPÉTITION .....	6
9.	LA COMMISSION DE COURSE .....	6
10.	DÉROULEMENT D'UN MANCHE .....	6
11.	CAS DE REMPLACEMENT .....	7
12.	QUALIFICATION .....	7
13.	PNEU ROUGE .....	8
14.	BUG DU LOBBY / RESTART .....	8
15.	CRASH DU SALON PENDANT LA COURSE .....	8
16.	REPORT D'ÉPREUVE .....	8
17.	BARÈME DES POINTS .....	9
18.	BARÈME DES PÉNALITÉS .....	9
19.	CONNEXION DES PILOTES ET LAGS .....	9
20.	INCLUSION ET EXCLUSION .....	10
21.	LES SALONS DE COURSE DE CHAQUE MANCHE .....	11

## 1. LA COMPÉTITION

La MSL Endurance est une expérience immersive et exigeante pour les passionnés de courses d'endurance. Recréer des événements similaires à ceux de la réalité, en alignant les dates avec les compétitions officielles de l'endurance, offre une chance unique aux pilotes et aux équipes de se mesurer dans un environnement similaire à celui de la compétition réelle.

Cette approche permet non seulement de tester les compétences des pilotes, mais aussi de mettre à l'épreuve la résilience et la stratégie des équipes. Reproduire les conditions de la réalité dans une compétition virtuelle peut être extrêmement enrichissant et intensifier l'expérience pour les participants.

Les défis rencontrés dans ce type de compétition peuvent être variés, allant de la gestion de la stratégie de course à la coordination d'équipe et à l'adaptation aux conditions changeantes.

Cela pourrait offrir une expérience immersive, souvent réservée aux professionnels de l'endurance, à un public plus large de passionnés.

Ce niveau d'engagement et d'authenticité peut vraiment captiver les puristes et les passionnés de courses d'endurance, offrant une expérience intense et enrichissante, tout en rapprochant virtuellement les participants de la réalité de la compétition d'endurance.

## 2. INSCRIPTIONS

Les inscriptions sont ouvertes jusqu'au **\*21/05/2024\*** à minuit.

Pour participer à la compétition, tous les pilotes doivent s'être préalablement inscrit sur le site de la MSL puis sur la page des événements, remplir le formulaire adapté :

Inscription à la MSL : [https://www.msleague.fr/?page\\_id=1504](https://www.msleague.fr/?page_id=1504)

Inscription à la compétition : [https://www.msleague.fr/?page\\_id=3131](https://www.msleague.fr/?page_id=3131)

**Les inscriptions sont ouvertes à des équipages de 2 à 5 pilotes / Chaque pilote inscrit doit avoir en sa possession une licence MSL active / un nom d'équipage vous sera demandé ainsi qu'un numéro de voiture qui sera bien évidemment à appliquer sur les différents véhicules durant la compétition.**

## 3. FORMAT DE LA COMPÉTITION

- Course d'endurance divisé en 7 relais de 3h, **14 équipages seront sélectionnés après le passage en préqualification.**
- **4 types de véhicules ont été choisis pour participer à cette endurance GrN / Gr4 / Gr3 / Gr1**
- **Cycle Jour / Nuit sur chaque relais**
- **Stratégie libre**

## 4. PRÉQUALIFICATION

La préqualification se déroulera **\*22/05/2024 à partir de 20h30\***

- La règle du premier, premier servi sera encore cette fois de vigueur
- Les salons de préqualifications seront limités à 10 places pour vous laissez un maximum de place pour réaliser votre meilleur chrono
- Durée de chaque session : 15min sur le Circuit Nurburgring GP
- Les 2 meilleurs temps de chaque équipage sera enregistré et se sera la moyenne de ces 2 temps qui validera votre temps pour la préqualification
- Le Burn Fuel est interdit
- Le bump draft est interdit (**sanction de disqualification direct si cette faute est avérée**)
- L'aspiration est autorisée
- Voiture autorisé « Mercedes AMG GT Black Series'20 » Pneus Tendre / Météo C04

## 5. DISTRIBUTION DES SPLIT/LOBBY

Ce sont les préqualifications qui détermineront votre position sur la grille de départ de début de course.

Chaque lobby sera ouvert entre 20 et 30min avant l'heure de départ du relais.

Les host et diffuseurs de chaque lobby seront annoncé 7 jours avant le début de l'évènement, ils seront présents dans la party vocale crée à cet effet.

### LIVRÉES

**\*règlement à respecter pour les livrées \*** (1pt de pénalité au classement général pour chaque manche ou le véhicule n'est pas conforme au règlement)

- Le numéro de voiture demandé dans le formulaire d'inscription doit être dans une plaque numéro donner par l'organisation ainsi que les numéros à appliquer sur les deux portes du véhicule ainsi que sur le capot

- Pour les Gr1 la plaque numéro doit être placé juste derrière la roue avant de chaque côté du véhicule

-Le Logo MSL doit être présent et visible de façon clair sur tous les véhicules de la compétition aussi bien pour la Préqualification, que pour la course

-Les véhicules devront avoir leurs livrées prêtes dès les Préqualifications



### Sticker MSL :

Le sticker doit être présent, facilement identifiable et visible



< Ou >



Tous les stickers sont disponibles sur le compte PSN ID : [FTR\\_Portos806](#)

Le Commission de course MSL appliquera une pénalité en cas de non-respect du code de livrée à chaque manche non conforme.

## 6. COMMUNICATION AVEC L'ORGANISATEUR [Discord](#)

Tous les échanges avec l'organisateur de cet évènement devront se faire sur le Discord suivant :

Discord : <https://discord.gg/buBKjnrs8>

Voici les différentes personnes à contacter selon le sujet :

Directeur de course : FTR\_Portos806

Directeur de la commission de course : **FTR\_Portos806**

Responsable des diffusions : **BFR\_N1CE**

Vous devez être présent sur le Discord pendant toute la durée de la compétition, une absence ou une sortie du Discord sera interprété comme un abandon.

## **7. DIFFUSION DES COURSES**

Toutes les courses de la compétition seront diffusées en direct, le calendrier des diffusions sera communiqué sur le Discord pour chaque manche et chaque lobby.

## **8. RÈGLEMENT GÉNÉRAL DE LA COMPÉTITION**

Tous les pilotes titulaires s'engagent à adopter un comportement respectueux vis-à-vis de ses adversaires, l'organisateur, le CoS, les diffuseurs/commentateurs, la MSL et ses représentants. Que ce soit en course, dans le chat ingame, les commentaires des diffusions ou tout autre espace de communication publique traitant de cette compétition.

Les pilotes titulaires doivent faire preuve de fairplay, d'esprit sportif et respecter les clauses de ce règlement ainsi que le règlement sportif du CoS (Comité des Officiels du Simracing). Si une activité frauduleuse était suspectée, puis avérée après enquête, le joueur serait exclu sans délai de la compétition, son équipe ne pourra pas le faire remplacer pour la suite du championnat.

## **9. LA COMMISSION DE COURSE**

Le Comité des Officiels du Simracing (CoS) a été créé afin de réunir des officiels dans le simracing autour de règles communes et de garantir aux pilotes une parfaite indépendance et neutralité dans le traitement des incidents de course.

Avec à sa tête un président, il réunit des officiels bénévoles, aussi bien des pilotes de Simracing que des commissaires licenciés de la FFSA, qui sont déployés sur les compétitions esport, à la demande des organisateurs et promoteurs d'évènements.

Les éventuelles réclamations devront se faire sur le site web de la MSL dans un délai maximum de 24h après la fin d'une course et seront traitées par le CoS :

[https://www.msleague.fr/?page\\_id=2441](https://www.msleague.fr/?page_id=2441) (Ou menu : Commission ... + Bouton Poster ...)

Vous pouvez également contester une décision en apportant des arguments contradictoires, si toutefois vous avez été sanctionné. Vous devrez envoyer votre contestation dans un délai maximum de 24h après la publication d'un compte rendu de sanction vous concernant :

[https://www.msleague.fr/?page\\_id=2836](https://www.msleague.fr/?page_id=2836) (Ou menu : Commission ... + Bouton Contester ...)

## **10. DÉROULEMENT D'UN MANCHE**

Tous les acteurs seront ajoutés dans une Party vocale PlayStation, 7 jours avant le jour de course, inclus :

- L'hôte du salon
- L'organisateur
- Le diffuseur
- Les commissaires de course
- Tous les pilotes participants

L'hôte de votre salon est un membre de la commission de course, leurs comptes PSN vous seront aussi communiqués sur le Discord de la compétition.

Ouverture du salon : **12h30**

Essais libres : **20mn**

Début du live : **12h40**

Rafraichissement du salon : **12h50**

Course : **13h00**, durée **3h**

**Entre chaque relais une pause d'une heure sera prise pour relancer le relais suivant**

- Les pilotes doivent ajouter l'hôte à minima 48h avant le début de l'épreuve.
- Si l'épreuve démarre sans un pilote, il sera disqualifié de la manche même s'il s'agit d'une qualification.
- Il est nécessaire d'effectuer un classement manuel des pilotes sur la grille, les pilotes doivent être présent et en piste au plus tard 10 mn avant le début de la course, sous peine d'être disqualifier de cette manche.
- Chaque pilote doit vérifier qu'il est en mesure de sortir des stands.
- Le pilote doit disposer de tous les pneus requis pour la course.
- Pas de restart en cas de crash dans le premier tour.
- En fin de course, nous vous recommandons de sauvegarder le replay de votre course et le conserver au moins 10 jours.
- Pour les points relatifs aux pilotes disqualifiés (se référer au barème de pénalité de la MSL).
- En cas de crash du salon, voir chapitre [adéquat](#).

## **11. CAS DE REMPLACEMENT**

L'autorisation de remplacement avec un préavis de 48 heures avant le début de la course semble être une mesure raisonnable pour permettre aux équipes de s'adapter à d'éventuels changements de pilotes. Cela offre une certaine flexibilité tout en donnant à l'organisation suffisamment de temps pour intégrer les modifications dans le système et dans la logistique de la course.

Exiger que le pilote remplaçant possède une licence MSL avant l'inscription est une mesure de sécurité importante. Cela garantit non seulement que le remplaçant répond aux critères requis pour participer à la compétition, mais cela peut également aider à maintenir l'intégrité de la course en évitant des problèmes liés à des pilotes non autorisés ou non admissibles.

La DSQ (disqualification) en cas de problème avec le remplacement renforce l'importance de respecter ces règles.

Cela encourage les équipes à être diligent dans la vérification des licences des pilotes remplaçants, car les conséquences d'une erreur pourraient être préjudiciables non seulement pour l'équipe concernée, mais aussi pour l'intégrité de la compétition dans son ensemble. Ces règles et restrictions visent à maintenir un niveau de compétition juste et équitable tout en offrant une certaine flexibilité nécessaire aux équipes pour gérer leurs effectifs en cas de besoin, mais avec des garde-fous pour maintenir l'équité et la validité de la compétition.

## **12. QUALIFICATION**

Si un pilote en retard arrive pendant la qualification, il sera exclu du salon.

Les retours aux stands avec le bouton start sont interdits, vous devez rallier votre pit par vos propres moyens via la piste.

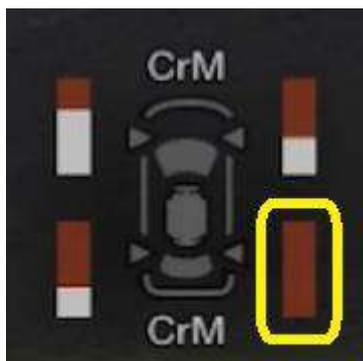
Le bump draft est interdit en qualification

- Il est formellement interdit de s'arrêter sur la piste, d'activer la conduite automatique, de rouler au pas, si vous souhaitez interrompre votre run, veuillez retourner dans les stands par vos propres moyens (bouton start interdit) et laisser la voiture sans activité.

- Si pendant la séance de qualification un pilote était déconnecté, il devra réintégrer le salon au plus vite. Le relevé de son meilleur chrono se fera soit in-game si le jeu l'a conservé, soit sur les images du live. Le départ se fera alors en procédure de grille manuelle et son meilleur chrono sera comptabilisé.

### 13. PNEU ROUGE

Il est interdit de parcourir la moindre distance avec un pneu « mort ». Un pneu est considéré comme mort lorsque sa jauge de « vie » devient entièrement rouge. Les pilotes ont l'obligation de s'arrêter avant que cela n'arrive. Tous pilotes roulant avec un pneu intégralement rouge sera sanctionné autant de fois et pour chaque pneu rouge utilisé. La pénalité correspondante sera appliquée selon le barème du commission de course MSL ( **DSQ si non respect** )



**Exemple de  
pneu rouge  
/!\ Interdit /!\**

### 14. BUG DU LOBBY / RESTART

Si un nouveau salon devait-être refait pour une raison technique, les pilotes en seront informés par l'hôte du salon dans le chat in-game. Une fois le salon fermé, Les pilotes doivent vider leur cache réseau, et rejoindre le nouveau salon sans délai afin de ne pas retarder l'organisation. Un pilote en retard en début de soirée, ne sera pas autorisé à rejoindre le salon, il restera considéré comme retardataire et donc disqualifié de la manche, le barème du CoS précisera sa sanction et ses points éventuels.

### 15. CRASH DU SALON PENDANT LA COURSE

Si le crash du serveur survient à :

- Moins de 10% de la durée de la course = le salon sera redémarré à zéro
- Entre 10% à 50% = Le salon sera relancé sur la durée restante
  - Attribution des points à 100%
- Entre 51% et 85% = Le salon sera relancé sur la durée restante
  - Les points seront alors répartis ainsi :
- Au-delà de 85% : pas de restart
  - Les points seront alors répartis ainsi : selon position avant le crash
  - Si des pilotes se trouvaient aux stands au moment de la déconnexion, le classement sera celui d'avant leur entrée aux stands.
  - Les éventuels incidents de course ne seront pas traités par le CoS.

### 16. REPORT D'ÉPREUVE

Dans le cas ou, le jeu serait impraticable ou si le restart du salon ne devait pas être possible pour raison technique, il existe 2 possibilités de report d'épreuve :

1. Report à un **jour similaire**, du jour de compétition initialement prévu :

Le report ne doit pas avoir lieu le même soir qu'une autre date d'événement officiel de la MSL. Les pilotes devront respecter le règlement de ce document en matière de remplacement.

2. Report à un **jour différent**, du jour de compétition initialement prévu :

Le report ne doit pas avoir lieu le même soir qu'une autre date d'événement officiel de la MSL. L'organisateur devra faciliter les remplacements puisque la règle de ce règlement deviendra obsolète.

## **17. BARÈME DES POINTS**

Point à gagner par manche :

- 1<sup>er</sup> 25pts
- 2<sup>e</sup> 22pts
- 3<sup>e</sup> 19pts
- 4<sup>e</sup> 17pts
- 5<sup>e</sup> 15pts
- 6<sup>e</sup> 13pts
- 7<sup>e</sup> 11pts
- 8<sup>e</sup> 9pts
- 9<sup>e</sup> 7pts
- 10<sup>e</sup> 5pts
- 11<sup>e</sup> 3pts
- 12<sup>e</sup> 2pts
- 13<sup>e</sup> 1pt
- 14<sup>e</sup> 0pt
- Meilleur tour en course 2 pts par manche
- Respect du règlement livrées 1pt par manche

## **18. BARÈME DES PÉNALITÉS**

Le barème est fourni par la MSL, il est publié dans la section appropriée du Discord de la compétition, et de la MSL

[.Bareme-MSL-Esporting-Commission%20\(1\)](#)

## **19. CONNEXION DES PILOTES ET LAGS**

Les salons de Gran Turismo sont très sensibles aux mauvaises configurations réseau, aux PING élevés ainsi qu'aux fluctuations de la liaison. Voici quelques conseils que nous vous encourageons à suivre. Même si les lags n'affectent presque pas votre expérience de jeu, ils peuvent gêner considérablement la course de vos concurrents et dégrader la qualité visuelle des streams, mais aussi rendre le travail de la commission de course impossible si vous êtes victime d'un accrochage. Le principal problème est la connexion à votre box via le WiFi et/ou 3G/4G.

- Branchez votre console en filaire sur votre box internet ou sur la prise murale internet RJ45
- Installer un système CPL si vous êtes en WiFi (connexion via le réseau électrique).
- Reset de votre box internet avant chaque course.
- Contactez votre opérateur internet pour qu'il réinitialise votre ligne à distance.
- Vider le cache réseau depuis le jeu Gran Turismo avant d'entrer dans un salon.
- Si votre connexion est faible, tentez de déconnecter ou d'éteindre tous les appareils non nécessaires de votre logement : ordinateurs, téléphones mobiles, tablettes, la box TV.
- Changer les DNS de votre console, voir : [https://www.msleague.fr/?page\\_id=2563](https://www.msleague.fr/?page_id=2563)

### **Procédure en cas de Lag détectés lors des préqualifications.**

À l'issue, les pilotes ayant eu des lags seront contactés par la l'organisateur afin de tenter de leur apporter une aide. Un pilote dont les lags seraient trop importants et sans solution d'amélioration à court terme ne sera pas autorisé à participer au championnat. Son équipe devra alors le remplacer si elle le peut.

## **20. INCLUSION ET EXCLUSION**

### a) INCLUSION

- Un pilote doit être ponctuel
- Doit respecter l'ensemble des personnes œuvrant autour de l'événement
- Prendre connaissance du présent règlement et du règlement sportif du CoS
- 3 types de pneus obligatoires Tendre Medium Dur minimum 1 tour
- Un véhicule ayant subi des dégâts dans le tour en cours devra rentrer obligatoirement au stand pour réparer avant de reprendre sa course (5pts de pénalité par chaque tour effectuer avec des dégâts)
- Balance de freins autorisé

### b) EXCLUSION

- Aucun message in-game n'est autorisé en phase de qualification et de course (DT à la manche suivante à effectuer dans les 3 premiers tours si non- respect)
- Véhicules non autorisés sur l'évènement (liste disponible sur la page de l'évènement)
- Événement MSL Endurance: 24H du Nürburgring '24 ([msleague.fr](https://msleague.fr))
- Il est interdit d'effectuer un drift ou freins à main au passage de la ligne d'arrivée
- Un pilote ne doit pas rendre une position en piste à la suite d'un accrochage
- Interdit de mixer les différents types de pneus.
- D'utiliser le bump draft en préqualification et en course
- Un pilote ne doit pas rage-quit sous peine d'exclusion de l'équipage complet de l'évènement.
- Le Respect du drapeau bleu sera fortement observé (rappel un véhicule sous drapeau bleu doit faciliter le dépassement le plus rapidement dans la mesure du possible, le pilote rapide doit également prendre patience pour ne pas crée de situation dangereuse)

## 21. LES SALONS DE COURSE DE CHAQUE MANCHE

Paramètres qui ne subiront aucune modification durant toute l'épreuve

Paramètres du circuit

Circuit	↩	
<b>24 Heures du Nürburgring</b>		
Nombre de tours		
--		
Limite de temps		Type de piste <b>Circuits réels</b>
<b>3 heures</b>		Longueur du circuit <b>25 378 m</b>
		Plus longue ligne droite <b>2 135 m</b>
		Différence d'altitude <b>300 m</b>

▼

Paramètres de pénalités

Pénalité de raccourci	☰	Pénalité de collision (mur)	☰
<b>Forte</b>		<b>Désactivée</b>	
Trajectoire ajustée après la collision avec un mur	☰	Pénalité de collision (voiture)	☰
<b>Avec</b>		<b>Non</b>	
Pénalité de coupure de la ligne des stands	☰	Transparence pendant la course	☰
<b>Activé</b>		<b>Désactivée</b>	
Règlement des drapeaux	☰		
<b>Oui</b>			

Restrictions d'options de conduite

Aide au contre-braquage	☰	GSA	☰
<b>Interdit</b>		<b>Interdit</b>	
Assistant de trajectoire	☰	Contrôle de traction	☰
<b>Interdit</b>		<b>Aucune restriction</b>	
ABS	☰	Conduite automatique	☰
<b>Aucune restriction</b>		<b>Interdit</b>	

## Préqualifications

Paramètres du circuit

Circuit	←		
Nürburgring GP			
Nombre de tours		Type de piste	Circuits réels
1		Longueur du circuit	5 148 m
Limite de temps		Plus longue ligne droite	620 m
--		Différence d'altitude	57 m

Paramètres météo/horaires

Méthode de sélection météo	≡	Météo prédéfinie	←
Météo prédéfinie		C04 Nuageux et froid	
Mode conditions égales	≡	Heure du jour	≡
Oui		Début de matinée	
Taux de la période de temps variable			
--			

Paramètres de course

Type de départ	≡	Ordre de départ	≡
Départ lancé		La plus rapide en premier	
BoP/Préparation interdits	≡	Options de paramètres	←
Oui		Certaines	
Boost	≡	Force d'aspiration	≡
Aucun		Réaliste	
Dégâts visibles	≡	Dommages mécaniques	≡
Oui		Légers	
Usure pneumatique		Consommation de carburant	
x1		x1	
Vitesse de ravitaillement		Carburant initial	
1 Litre/sec		Par défaut	
Réduction de l'adhérence hors piste	≡	Délai avant fin de course	
Réaliste		180 seconde(s)	

Paramètres des qualifications

Limite de temps		Heure de reprise des qualifications	
15 min.		180 seconde(s)	
Usure pneumatique (qualifications)		Consommation de carburant (qualifications)	
Conditions de course		Conditions de course	
Carburant initial			
Conditions de course			

Paramètres météo/horaires

Méthode de sélection météo <b>Météo personnalisée</b>	Météo prédéfinie --
Mode conditions égales --	Heure du jour <b>Fin de matinée</b>
Taux de la période de temps variable <b>x10</b>	

Météo au départ ► **Météo personnalisée** ► Météo à l'arrivée

 S11	 C04	 S18	 S18	 C02	 C06	 R05	 R06	 R07
------------------------------------------------------------------------------------------	------------------------------------------------------------------------------------------	------------------------------------------------------------------------------------------	------------------------------------------------------------------------------------------	------------------------------------------------------------------------------------------	------------------------------------------------------------------------------------------	--------------------------------------------------------------------------------------------	--------------------------------------------------------------------------------------------	--------------------------------------------------------------------------------------------

Type de départ <b>Départ lancé</b>	Ordre de départ <b>Défini par l'hôte</b>
BoP/Préparation interdits <b>Oui</b>	Options de paramètres <b>Certaines</b>
Boost <b>Aucun</b>	Force d'aspiration <b>Réaliste</b>
Dégâts visibles <b>Oui</b>	Domages mécaniques <b>Forts</b>
Usure pneumatique <b>x3</b>	Consommation de carburant <b>x2</b>
Vitesse de ravitaillement <b>1 Litre/sec</b>	Carburant initial <b>Par défaut</b>
Réduction de l'adhérence hors piste <b>Réaliste</b>	Délai avant fin de course <b>180 seconde(s)</b>
Nitro/Multiplicateur temps d'uti. du système de dépassement <b>Par défaut</b>	

Paramètres météo/horaires

Méthode de sélection météo   
**Météo personnalisée**

Météo prédéfinie   
--

Mode conditions égales   
--

Heure du jour   
**Fin de matinée**

Taux de la période de temps variable   
**x10**

Météo au départ ► **Météo personnalisée** ► Météo à l'arrivée

 C06	 C06	 C03	 R02	 R01	 C04	 S06	 S06	 S01
------------------------------------------------------------------------------------------	------------------------------------------------------------------------------------------	------------------------------------------------------------------------------------------	------------------------------------------------------------------------------------------	------------------------------------------------------------------------------------------	------------------------------------------------------------------------------------------	--------------------------------------------------------------------------------------------	--------------------------------------------------------------------------------------------	--------------------------------------------------------------------------------------------

Type de départ   
**Départ lancé**

Ordre de départ   
**Défini par l'hôte**

BoP/Préparation interdits   
**Oui**

Options de paramètres   
**Certaines**

Boost   
**Aucun**

Force d'aspiration   
**Réaliste**

Dégâts visibles   
**Oui**

Domages mécaniques   
**Forts**

Usure pneumatique   
**x3**

Consommation de carburant   
**x2**

Vitesse de ravitaillement   
**1 Litre/sec**

Carburant initial   
**Par défaut**

Réduction de l'adhérence hors piste   
**Réaliste**

Délai avant fin de course   
**180 seconde(s)**

Nitro/Multiplicateur temps d'uti. du système de dépassement   
**Par défaut**

Paramètres météo/horaires

Méthode de sélection météo   
**Météo personnalisée**

Météo prédéfinie   
--

Mode conditions égales   
--

Heure du jour   
**Fin de matinée**

Taux de la période de temps variable   
**x10**

Météo au départ ► **Météo personnalisée** ► Météo à l'arrivée

 S07	 S07	 S17	 S17	 C04	 C04	 C01	 S05	 S03
------------------------------------------------------------------------------------------	------------------------------------------------------------------------------------------	------------------------------------------------------------------------------------------	------------------------------------------------------------------------------------------	------------------------------------------------------------------------------------------	------------------------------------------------------------------------------------------	--------------------------------------------------------------------------------------------	--------------------------------------------------------------------------------------------	--------------------------------------------------------------------------------------------

Type de départ  ^

**Départ lancé**

Ordre de départ   
**Défini par l'hôte**

BoP/Préparation interdits   
**Oui**

Options de paramètres   
**Certaines**

Boost   
**Aucun**

Force d'aspiration   
**Réaliste**

Dégâts visibles   
**Oui**

Domages mécaniques   
**Forts**

Usure pneumatique   
**x3**

Consommation de carburant   
**x4**

Vitesse de ravitaillement   
**1 Litre/sec**

Carburant initial   
**Par défaut**

Réduction de l'adhérence hors piste   
**Réaliste**

Délai avant fin de course   
**180 seconde(s)**

Nitro/Multiplicateur temps d'uti. du système de dépassement   
**Par défaut** v

Paramètres météo/horaires

Méthode de sélection météo   
**Météo personnalisée**

Météo prédéfinie -- 

Mode conditions égales   
--

Heure du jour   
**Fin de matinée**

Taux de la période de temps variable   
**x10**

Météo au départ ► **Météo personnalisée** ► Météo à l'arrivée

 S11	 C04	 R06	 R07	 R07	 C06	 C02	 S18	 S18
------------------------------------------------------------------------------------------	------------------------------------------------------------------------------------------	------------------------------------------------------------------------------------------	------------------------------------------------------------------------------------------	------------------------------------------------------------------------------------------	------------------------------------------------------------------------------------------	--------------------------------------------------------------------------------------------	--------------------------------------------------------------------------------------------	--------------------------------------------------------------------------------------------

Type de départ   
**Départ lancé**

Ordre de départ   
**Défini par l'hôte**

BoP/Préparation interdits   
**Oui**

Options de paramètres   
**Certaines**

Boost   
**Aucun**

Force d'aspiration   
**Réaliste**

Dégâts visibles   
**Oui**

Domages mécaniques   
**Forts**

Usure pneumatique   
**x3**

Consommation de carburant   
**x2**

Vitesse de ravitaillement   
**1 Litre/sec**

Carburant initial   
**Par défaut**

Réduction de l'adhérence hors piste   
**Réaliste**

Délai avant fin de course   
**180 seconde(s)**

Nitro/Multiplicateur temps d'uti. du système de dépassement   
**Par défaut**

Paramètres météo/horaires

Méthode de sélection météo  **Météo personnalisée**

Météo prédéfinie -- 

Mode conditions égales  --

Heure du jour  **Fin de matinée**

Taux de la période de temps variable  **x10**

Météo au départ ► **Météo personnalisée** ► Météo à l'arrivée

 R07	 R06	 R05	 C06	 C06	 C04	 S09	 S09	 S04
------------------------------------------------------------------------------------------	------------------------------------------------------------------------------------------	------------------------------------------------------------------------------------------	------------------------------------------------------------------------------------------	------------------------------------------------------------------------------------------	------------------------------------------------------------------------------------------	--------------------------------------------------------------------------------------------	--------------------------------------------------------------------------------------------	--------------------------------------------------------------------------------------------

Type de départ  **Départ lancé**

Ordre de départ  **Défini par l'hôte**

BoP/Préparation interdits  **Oui**

Options de paramètres  **Certaines**

Boost  **Aucun**

Force d'aspiration  **Réaliste**

Dégâts visibles  **Oui**

Dommages mécaniques  **Forts**

Usure pneumatique  **x3**

Consommation de carburant  **x2**

Vitesse de ravitaillement  **1 Litre/sec**

Carburant initial  **Par défaut**

Réduction de l'adhérence hors piste  **Réaliste**

Délai avant fin de course  **180 seconde(s)**

Nitro/Multiplicateur temps d'uti. du système de dépassement  **Par défaut**

Manche 6 Gr1 / 9h00 »12h00 ( Audi R18 TDI'11)

Paramètres météo/horaires

Méthode de sélection météo <b>Météo personnalisée</b>	Météo prédéfinie --
Mode conditions égales --	Heure du jour <b>Après-midi</b>
Taux de la période de temps variable <b>x10</b>	

Météo au départ ► **Météo personnalisée** ► Météo à l'arrivée

 S01	 S01	 S04	 S04	 C06	 C06	 R04	 R04	 R05
------------------------------------------------------------------------------------------	------------------------------------------------------------------------------------------	------------------------------------------------------------------------------------------	------------------------------------------------------------------------------------------	------------------------------------------------------------------------------------------	------------------------------------------------------------------------------------------	--------------------------------------------------------------------------------------------	--------------------------------------------------------------------------------------------	--------------------------------------------------------------------------------------------

Type de départ <b>Départ lancé</b>	Ordre de départ <b>Défini par l'hôte</b>
BoP/Préparation interdits <b>Oui</b>	Options de paramètres <b>Certaines</b>
Boost <b>Aucun</b>	Force d'aspiration <b>Réaliste</b>
Dégâts visibles <b>Oui</b>	Dommages mécaniques <b>Forts</b>
Usure pneumatique <b>x2</b>	Consommation de carburant <b>x3</b>
Vitesse de ravitaillement <b>1 Litre/sec</b>	Carburant initial <b>Par défaut</b>
Réduction de l'adhérence hors piste <b>Réaliste</b>	Délai avant fin de course <b>180 seconde(s)</b>
Nitro/Multiplicateur temps d'uti. du système de dépassement <b>Par défaut</b>	

Manche 7 Finale Gr1 / 13h00 » 16h00 (Porsche 919 Hybrid)

Paramètres météo/horaires

Méthode de sélection météo <b>Météo personnalisée</b>	Météo prédéfinie --
Mode conditions égales --	Heure du jour <b>Après-midi</b>
Taux de la période de temps variable <b>x10</b>	

Météo au départ ► **Météo personnalisée** ► Météo à l'arrivée

?	?	?	?	?	?	?	?	?
Aléatoire								

Type de départ <b>Départ lancé</b>	Ordre de départ <b>Défini par l'hôte</b>
BoP/Préparation interdits <b>Oui</b>	Options de paramètres <b>Certaines</b>
Boost <b>Aucun</b>	Force d'aspiration <b>Réaliste</b>
Dégâts visibles <b>Oui</b>	Dommages mécaniques <b>Forts</b>
Usure pneumatique <b>x2</b>	Consommation de carburant <b>x3</b>
Vitesse de ravitaillement <b>1 Litre/sec</b>	Carburant initial <b>Par défaut</b>
Réduction de l'adhérence hors piste <b>Réaliste</b>	Délai avant fin de course <b>180 seconde(s)</b>
Nitro/Multiplicateur temps d'uti. du système de dépassement <b>Par défaut</b>	