



6 MAI - 4 JUILLET 2024



RÈGLEMENT

VERSION 1.4 - RÉVISÉ AU 22 AVRIL 2024



Des parties de ce règlement peuvent subir des modifications en cours de championnat.

Les mises à jour seront communiquées sur le serveur Discord ELUDIS dans les plus brefs délais.

LISEZ TRÈS ATTENTIVEMENT CE RÈGLEMENT !

TABLE DES MATIÈRES

1. DÉROULEMENT DE LA COMPÉTITION	5
2. INSCRIPTIONS	5
3. GIVEAWAYS	6
4. FORMAT DE LA COMPÉTITION	6
ARBRE À TOURNOI	7
LE PARC AUTOMOBILE	8
5. PRÉQUALIFICATIONS	9
6. DISTRIBUTION DES SPLIT	9
7. LIVRÉES	9
LES STICKERS	10
8. COMMUNICATION AVEC LA DIRECTION	11
9. DIFFUSION DES COURSES	11
10. RÈGLEMENT GÉNÉRAL DE LA COMPÉTITION	12
11. LA COMMISSION DE COURSE	14
12. DÉROULEMENT D'UN MANCHE	14
13. EN QUALIFICATION	15
14. RÈGLE DES DRAPEAUX	15
15. PNEUS ROUGES	16
16. BUG DU LOBBY / RESTART	16
17. DÉCONNEXION PILOTE	16
18. CRASH DU SERVEUR	17
19. BARÈME DES POINTS	17
20. BARÈME DES PÉNALITÉS	18
21. CONNEXION DES PILOTES	18
22. RAPPEL DES INTERDICTIONS	19
23. RESPECT DES RÈGLES ET DES AUTRES JOUEURS	19
LES COMBOS	21

1. DÉROULEMENT DE LA COMPÉTITION

PRiMA Esports s'associe avec ses partenaires pour vous offrir la 7^e édition de la très attendue compétition Rover All Series qui se déroulera cette saison en Europe, avec exclusivement des circuits et des constructeurs européens.

Rover All Series édition Europa, est une compétition internationale de simracing inscrite au calendrier officiel de la MSLeague, se jouant sur Gran Turismo 7 sur Playstation 5 ou Playstation 4. Il est nécessaire d'avoir la dernière version du jeu installée, une connexion internet fiable et un abonnement au PlayStation Network actif. Le championnat/tournoi se déroule en ligne en 8 manches, précédé d'une séance de préqualification obligatoire pour tous les pilotes inscrits pour retenir 56 pilotes pour la saison Europa.

À chaque course, tous les pilotes seront répartis dans 4 salons, Alpha (lundi), Beta (mardi), Gamma (jeudi) et Delta (vendredi), et seront invités à choisir leur jour de course en fonction de leur préférence et disponibilité.

Nous vous invitons à bien examiner chaque article de ce règlement, les interdictions, les sanctions, les spécificités des voitures, les pièces mécaniques requises, etc, afin que votre expérience Rover All Series soit optimale et plaisante.

	TRACKS	ALPHA	BETA	GAMMA	DELTA
PREQUALIF.	BRANDS HATCH		23 - 25 - 27 AVRIL 2024		
MANCHE 1	RED BULL RING	6 MAI	7 MAI	9 MAI	10 MAI
MANCHE 2	DEEP FOREST - INVERSÉ	13 MAI	14 MAI	15 MAI	17 MAI
MANCHE 3	NÜRBURGRING GP	20 MAI	21 MAI	23 MAI	24 MAI
MANCHE 4	BARCELONA - SANS CHICANE	10 JUIN	11 JUIN	13 JUIN	14 JUIN
MANCHE 5	SAINTE-CROIX - C - INVERSÉ	17 JUIN	18 JUIN	20 JUIN	
MANCHE 6	MONZA	25 JUIN	27 JUIN		
FISHOUT	SARDEGNA - ÉOLIENNES		LUNDI 1ER JUILLET		
RESILIENT FINALE	SPA FRANCORCHAMPS		MERCREDI 3 JUILLET		
GRANDE FINALE	SPA FRANCORCHAMPS		JEUDI 4 JUILLET		

2. INSCRIPTIONS

Les inscriptions sont ouvertes jusqu'au **vendredi 26 avril 2024, 00h00**.

Tout le monde (sans restriction d'âge), et plusieurs membres d'une même équipe peuvent s'inscrire et participer aux séances de préqualifications. Le format du championnat n'autorise pas de remplaçant. Après avoir rempli votre formulaire, vous

serez invité à rejoindre le serveur Discord de la compétition dont le lien se trouve dans le mail de confirmation de votre inscription au championnat.

Où s'inscrire ? Si vous n'avez pas de profil MSLeague, vous devrez préalablement le créer, et ensuite vous inscrire à la Rover All Series :

1. Créer son profil pilote MSLeague Gran Turismo (gratuit) : https://www.msleague.fr/?page_id=1504
2. Une fois fait, inscrivez votre équipe au championnat depuis la page Événements du site : https://www.msleague.fr/?page_id=2523

3. GIVEAWAY



- 1 volant Thrustmaster T-GT II pour le champion de l'édition Europa '24.
- 1 cockpit Next Level Racing pour la seconde place.

4. FORMAT DE LA COMPÉTITION

— ROVER ALL SERIES édition EUROPA 2024 fera s'affronter 56 pilotes répartis dans 4 poules de niveau égal, avec à leur disposition un large choix de voitures prestigieuses de différentes catégories.

— Le tournoi se déroulant en 7 + 1 manches comprenant une phase de poules de 3 manches, et une phase de tournoi de 3 rounds par élimination directe (voir l'arbre du tournoi en page 6). À partir des 1/4 de finales (Round 4), les 42 pilotes ayant le plus grand nombre de points au classement général accéderont aux 1/3 de finales qui départageront ensuite 28 pilotes pour participer aux 1/2 finales.

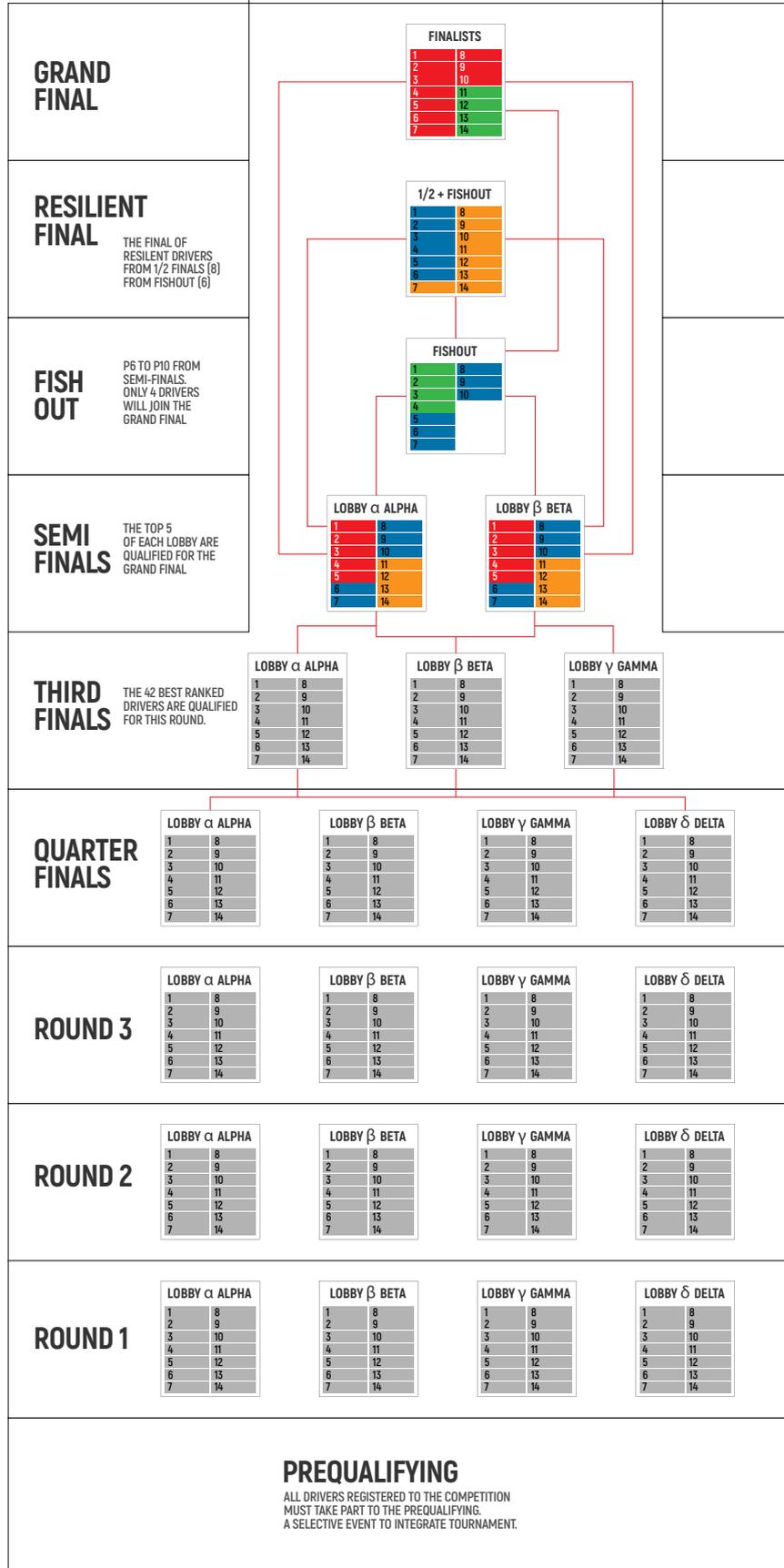
— Une course de repêchage dite de 'Fishout' sera organisée avec les demi-finalistes ayant terminé leur course, aux positions P6 à P10 dans leur poule respective. Les autres seront éliminés. Seuls les 4 premiers pilotes de la course Fishout seront qualifiés pour la Grande Finale.

— Une petite finale appelée 'Resilient Final' sera jouée la veille de la Grande Finale avec les 8 demi-finalistes éliminés, et les 6 pilotes qui ont échoué au Fishout.



KNOCK-OUT STAGE

GROUP STAGE



LE PARC AUTOMOBILE

 Audi	PP 743,23	 Lamborghini	PP 663,59
			
R8 LMS Evo '19 Modèle du moteur DAR-R8-Evo		Huracán Gr.4 Modèle du moteur V10-Huracan-Gr.4	

 Audi R8 LMS Evo '19 - Gr.3
 Brand Central - 450 000 Cr.

 Lamborghini Huracan - Gr.4
 Brand Central - 350 000 Cr.

 AMG	PP 667,90	 Porsche	PP 822,82
			
Mercedes-AMG GT Black Series '20 Modèle du moteur M178-AMG-GT-Black		917 LIVING LEGEND Modèle du moteur F8-917LL	

 AMG GT Black Series '20
 Brand Central - 420 000 Cr.

 Porsche 917 Living Legend
 Brand Central - 1 000 000 Cr.

 Bugatti	PP 936,17	 Maserati	PP 620,95
			
Bugatti VGT (Gr.1) Modèle du moteur Bugatti-VGT-Gr.1		MC20 '20 Modèle du moteur Nettuno-MC20	

 Bugatti VGT - Gr.1
 Brand Central - 1 000 000 Cr.

 Maserati MC20 '20
 Brand Central - 300 000 Cr.

 Peugeot	PP 674,71	 Aston Martin	PP 842,07
			
205 Turbo 16 Evolution 2 '86 Modèle du moteur PSA-XU8T-205T16		Valkyrie '21 Modèle du moteur RA-Valkyrie	

 Peugeot 205 Turbo 16 Evo 2
 Voiture de légende - 240 000 Cr.

 Aston Martin Valkyrie '21
 ASTON MARTIN Brand Central - 4 000 000 Cr.

5. PRÉQUALIFICATIONS

Les lobbys de 8 huit pilotes des séances de préqualification seront ouverts à 20h00 (heure de Paris) les 23, 25 et 27 avril 2024. La première session de préqualification sera lancée à 20h40 précises, puis une nouvelle session toutes les 30 minutes jusqu'à ce que tous les pilotes de la session soient passés.

Circuit : Brands Hatch Grand Prix

Voiture : Audi R8 LMS Evo '19

Durée : 15 min + 1 tour de décompression

Usure pneumatique : x1

Consommation carburant : x1

(Détails: voir la section Combos, page 18)

6. DISTRIBUTION DES SPLIT

Les pilotes seront une première fois répartis dans les 4 poules Alpha, Beta, Gamma et Delta par la direction de course. Les pilotes pourront ensuite changer ou échanger leur place en fonction de leur disponibilité hebdomadaire.

7. LIVRÉES

Chaque pilote, une fois engagé dans le tournoi à l'issue des séances qualificatives, devra préparer un lot de livrées pour chacune des voitures de son garage Rover All Series - Europa 2024 (*stickers disponibles depuis le compte **PSN PRiMA-Esports** ou en téléchargement depuis le **Discord Eludis***). À noter qu'un seul pilote par team pourra rouler avec la livrée officielle de son équipe. Cependant, les logos des partenaires de l'équipe pourront bien être présents sur les autres livrées de ses teammates. Vous pouvez également vous inspirer ou récupérer des modèles présents dans la bibliothèque en ligne de Gran Turismo 7 dont certaines peuvent être personnalisables.

7b. STICKERS

Sur vos livrées, vous devez ajouter la plaque de numéro de la Rover All Series édition Europa '24, et le logo de la MSLeague tel que décrit ci-dessous. Une fois cela fait, vous posterez vos œuvres sur le Discord de la compétition à la section -photos-.

Vos pneumatiques doivent être manufacturés **Michelin** sur les voitures dotées de stickers de pneus.

Stickers obligatoires : Bannière de pare-brise, plaque de numéro, Thrustmaster (sous l'aileron arrière), Logo MS League (emplacement libre). Concernant votre numéro de voiture, s'il comporte 1 ou 2 chiffres, vous devez y ajouter un ou deux zéros avant, voir le modèle de la plaque ci-dessous. Il est obligatoire d'utiliser les chiffres mis à votre disposition sur le PSN PRiMA-Esports. Des repères sur la plaque, vous aiderons à ajuster l'emplacement et la taille de vos chiffres.

MSL ROVER ALL SERIES EUROPA '24



THRUSTMASTER®

MS LEAGUE MASTER SIMRACING LEAGUE



Concernant les marques : Vous ne devez pas associer sur une même livrée les marques : Thrustmaster et Sparco, Thrustmaster avec une autre marque de volant ou d'accessoires de jeu tels que Fanatec, Logitech, etc. Veillez également à ne pas ajouter de stickers de manufacturiers pneumatiques concurrents de Michelin (*Pirelli, Hankook, Yokohama, etc.*).

8. COMMUNICATION AVEC LA DIRECTION **Discord**

Afin de fluidifier la communication entre pilotes/team managers et la direction de course, veuillez être proactif sur le serveur Discord de la compétition Eludis, afin de ne rater aucun message de la direction ou des commissaires. Pour cela, veuillez **ACTIVER LES NOTIFICATIONS DU DISCORD DE LA COMPÉTITION**. Lorsque vous vous engagez, vous devez vous tenir informé de l'actualité de votre compétition et des éventuels changements dans le règlement ou dans l'éclaircissement de certaines procédures.

Directeur de course : JakCellAir

Direction de la commission de course : MSL

Responsable des diffusions : BFR_N1CE

9. DIFFUSION DES COURSES

Toutes les courses du championnat seront diffusées en direct, y compris la séance de préqualification.

10. RÈGLEMENT GÉNÉRAL DE LA COMPÉTITION

(Cette réglementation s'applique dès les préqualifications)

I - Tous les pilotes sélectionnés pour concourir à la ROVER ALL SERIES s'engagent à **respecter les règles établies par l'organisateur**, à adopter un comportement respectueux vis-à-vis de l'organisation et de ses adversaires, que ce soit en course, dans le chat ingame ou dans les commentaires des stream live, ou des publications présentes sur les réseaux sociaux de la ROVER ALL SERIES, de la MSLEAGUE et de leurs partenaires.



II - **Driver Licence.** Les pilotes disposent d'un crédit de pénalités de 15 points. Lorsque ces 15 points sont épuisés, le pilote sera exclu de la compétition si une nouvelle pénalité lui était attribuée sur les manches suivantes.

III - Tout comportement indigne, injurieux ou menaçant sera immédiatement sanctionné par une **exclusion de la compétition** et par un bannissement des réseaux sociaux de l'organisation.

IV - Nous réclamons à l'ensemble des pilotes concourants de faire preuve de **fairplay**, d'**esprit sportif et de respecter les clauses de ce règlement**. Un certain nombre de faits de course dont la liste complète est à consulter plus bas, seront durement sanctionnés. Si une **activité frauduleuse** était suspectée, puis avérée après enquête, le joueur serait exclu sans délai de la compétition et remplacé par un pilote réserviste qui récupèrera sa progression en cours.

V - Les **réclamations devront se faire sur le site web de la MS League** (menu: Commission de Course) : https://www.msleague.fr/?page_id=256

VI - Concernant les **séances de qualifications**, il est formellement **interdit de s'arrêter sur la piste ou d'activer la conduite automatique**. Il est également interdit de brûler son carburant dans les stands ou en piste, de gêner les autres pilotes en piste d'une quelconque manière.

VII - **Absence, abandon ou indisponibilité.** Pour pallier aux éventuelles indisponibilités sur une date, un tableau en ligne est mis à disposition des pilotes afin de choisir leurs dates de manches, et pour effectuer d'éventuels changements de places avec un autre pilote. Pour ce faire, il vous faudra lancer au plus vite, un appel général aux autres pilotes dans le groupe Discord à la section -swap-. **Abandon d'un pilote** en phase de poules. Son remplaçant, provenant de la liste des réservistes, récupèrera les points de sa progression. Un pilote absent **sans motif sur 2 manches** sera exclu du championnat et remplacé pour le reste de la saison, par un pilote de réserve disponible.

VIII - **Restart**. Un seul restart sera autorisé pour cause de bug de salon de course. Les pilotes incriminés devront quitter le salon, puis revenir pour le restart. Si le bug persiste, ils ne pourront pas participer à la course. Cependant il(s) pourra(ont) tenter de participer à une autre course de la même manche hebdomadaire, si un pilote était absent sur l'une des autres poules, ou si un pilote acceptait en urgence, d'échanger sa place immédiatement. Ainsi le pilote incriminé pourra alors participer à la manche un autre jour de la semaine.

IX - **Il est formellement interdit d'écrire des messages ingame** dès lors que la course est lancée. Ceci pourra être sanctionné à l'issue de la manche. De pousser un pilote dont la voiture est endommagée.

X - Si un incident survenait entre deux pilotes sur la piste, **il est interdit de redonner la place** au pilote lésé. Les courses seront toutes analysées par les commissaires de course, et les sanctions attribuées aux pilotes fautifs.

XI - Pas de règlement de compte dans les salons, insultes ou menaces. Tout pilote qui ne répondrait pas aux sollicitations de **l'host du salon** durant les warm-up, ou les qualifications, serait considéré comme indisponible. En conséquence, la grille manuelle pourrait se faire sans lui, toute comme la qualification et la course qui pourraient être lancée sans lui.

XII - Un pilote engagé pourra être **exclu de la compétition** pour un comportement jugé inapproprié en course ou avec la direction de course, tout comme le fait de **réclamer à chaque nouvelle manche les informations concernant sa course**. Il appartient à tous de faire preuve de sérieux et de s'investir un minimum dans l'événement.

XIII - **Tout pilote ayant subi une casse importante** de son véhicule l'obligeant à ralentir ou à changer de rythme devra le signaler aux autres pilotes en activant ses warnings, et les conserver allumer jusqu'à son entrée aux stands.

XIV - **Repêchage d'un pilote**. Dans la phase éliminatoire, si un pilote qualifié pour la manche suivante venait à **abandonner la compétition**, sans remplaçant, son parcours depuis le début de l'édition en cours, s'efface, et l'ensemble des pilotes sous lui au classement général, remontent d'une position.

XV - **Safety Car virtuelle**. Durant la course, en cas de crash impliquant d'au moins 5 voitures; un message de Full Course Yellow (FCY) + décompte de 3 sec, sera lancé par la direction de course ingame. À ce signal, tous les pilotes devront passer en « course automatique » (Bouton start) jusqu'à l'annulation de cette procédure par la direction de course ingame.

XVI - Il est formellement **interdit d'écrire des messages ingame** dès lors que la course est lancée. Ceci pourra être sanctionné à l'issue de la manche. De pousser un pilote dont la voiture est endommagée.

XVII - Si un incident (contact entraînant une sortie de piste, un tête à queue...) survenait entre vous et un autre pilote en piste, **il vous est interdit de ralentir votre rythme ou de vous arrêter sur la piste, en vue de redonner la place** au pilote lésé.

11. LA COMMISSION DE COURSE

— Les éventuelles **réclamations** devront se faire sur le site web de la MSL dans les 24h après la fin d'une course et seront traitées sous 48 heures : URL: https://www.msleague.fr/?page_id=2441.

— Vous pouvez également **contester une décision** en apportant des arguments contradictoires ici: https://www.msleague.fr/?page_id=2836

12. DÉROULEMENT D'UNE MANCHE

— Tous les pilotes seront ajoutés dans une Party vocale PlayStation, 7 jours avant la compétition, incluant :

- Les hôtes de salon
- L'organisateur
- Le diffuseur
- Les commissaires de course

— Les comptes PSN des host de votre salon vous seront communiqués sur le Discord de la compétition.

Essais libres: 30 min

Qualifications : 21h00, durée de 5 à 10 min

Course : ~21h13

— Les pilotes doivent **ajouter les hôtes à minima 24h** avant le début de l'épreuve.

— **Ouverture des salons 30mn** avant le début des épreuves.

— Chaque pilote doit être présent dans le lobby et en piste, au moins 10mn avant le début de l'épreuve. **Aucun pilote ne sera attendu pour le départ des qualifications** à 21h00. Les retardataires ne seront pas autorisés à entrer dans le salon après la séance de qualifications, même en cas de relance de salon pour cause de bug.

— Les pilotes doivent disposer de tous les pneus requis.



— **Les stands sont fermés durant les 2 premiers tours de course.** Aucun pilote ne doit rentrer aux stands sauf en cas de casse moteur.

— En fin de course, nous vous recommandons de sauvegarder le replay de votre course après et le conserver au moins 10 jours. Un pilote non présent en piste au début de l'épreuve sera considéré absent (aucun point attribué).

13. EN QUALIFICATION



— Durant les qualifications, **les stands sont fermés**. Par conséquent les ravitaillements et les réparations sont impossibles. Une forte sanction sera appliquée au pilote contrevenant. L'host lui demandera d'immobiliser sa voiture après sa sortie des stands.



— Les qualifications seront faites selon la règle du '**Remain Fuel**', c'est-à-dire qu'une quantité de carburant sera allouée pour chaque qualification, et vous devrez effectuer le maximum de tours dans un temps imparti.

— **Les retours aux stands** avec le bouton start sont interdits, vous devez rallier votre pit par la piste. Le burn fuel est interdit que se soit en piste ou depuis les stands.

— **Concernant les qualifications**, il est formellement interdit de s'arrêter sur la piste, de rouler au pas ou d'activer la conduite automatique. Il est également interdit de brûler son carburant (burn fuel) dans les stands ou en piste, de gêner les autres pilotes en piste d'une quelconque manière.

— **En cas de problème volant ou autre**, suivez la procédure suivante : activez vous feux de détresse si cela est possible, sinon reprenez la main avec votre manette afin de placer votre voiture dans un endroit safe pour les autres pilotes, puis envoyez un message sur Discord en taguant @JakCellAir pour lui signaler le problème. Il pourra vous autoriser à débranchant votre volant pour le réactiver, ou à régler votre problème matériel durant la qualification. Une fois le problème résolu, reprenez le contrôle de votre voiture en veillant à ne pas gêner les autres pilotes. Si vous tentez de régler le problème sans en informer la direction de course, les commissaires de course vous sanctionneront après course.

14. RÈGLE DES DRAPEAUX

 **Le drapeau bleu** signale à un pilote qu'il est sur le point d'être dépassé par un ou plusieurs pilotes de la tête de course. Le pilote sous régime de drapeau bleu devra activer ses warnings dès lors qu'il est prêt à se faire dépasser.

Il devra faire en sorte de ne pas gêner leur progression, en ralentissant le cas échéant, tout en conservant sa trajectoire. Vous ne devez pas changer de trajectoire avant et pendant le dépassement. Les pilotes rapides devront quant à eux être patients et ne pas vouloir forcer le passage au risque de provoquer un accident.

— Un pilote sous régime de drapeau bleu n'est pas autorisé à défendre sa position sur la piste contre la voiture qui le dépasse. Le fait de retenir intentionnellement, ou de se défendre contre une voiture plus rapide peut entraîner l'application d'une pénalité ou même la disqualification du pilote sur la manche.

— Un pilote retardataire a le droit de reprendre l'avantage sur un pilote de tête, à partir du moment où il bénéficie clairement d'un meilleur rythme de course en raison par exemple de pneus moins dégradés, une charge carburant moins pénalisante. Toutefois, nous demandons alors que les deux pilotes puissent collaborer pour que leurs échanges de position se fassent dans un Fairplay absolu.

■ Sous régime de **drapeau jaune**, attention, le jeu peut vous appliquer une pénalité de 3 secondes en cas de dépassement d'un autre pilote aux abords de la voiture qui a occasionné le déclenchement du drapeau jaune. Par conséquent, franchissez cette zone avec prudence en ralentissant votre allure le cas échéant, afin d'éviter tout désagrément.

15. PNEUS ROUGES



— Le règlement des compétitions de la MSLeague interdit à tout pilote de rouler avec des pneus rouges. Ils sont considérés comme « crevés » et les pilotes ne doivent en aucun cas se trouver dans une situation de pneus rouges durant une course. Le pilote en faute sera disqualifié de la manche en cours. Chaque pilote doit anticiper le phénomène des pneus rouges. Il n'existe aucun cas où les pneus rouges seraient autorisés pour une quelconque raison.

16. BUG DU LOBBY / RESTART

Avant que la course ne soit lancée, il peut être demandé par la direction de course, qu'un lobby soit fermé pour cause de bug pouvant entraîner des erreurs dans le calcul des positions en qualification, de bug au départ de la course... Les pilotes en seront informés par l'hôte du salon dans le chat ingame. Une fois le salon quitté, nous demandons aux pilotes de vider leur cache réseau, puis de rentrer sans délai dans le nouveau lobby de la course. Pas de restart en cas de crash dans le premier tour.

17. DÉCONNEXION PILOTE

PENDANT LA QUALIFICATION. Si pendant une séance de qualification d'avant course un pilote était déconnecté, il devra réintégrer le plus rapidement que possible le salon de course, et son meilleur chrono réalisé avant la déconnexion sera retenu pour la composition de la grille.

Le relevé du chrono se fera soit ingame si le jeu l'a conservé ou à partir des images du direct Youtube.

PENDANT LA COURSE

Voir article 19.3 « Barème des points ».

18. CRASH DU SERVEUR

Si le crash du serveur hôte survient à :

- moins 50% de la durée de la course = restart à zéro
- entre 51% à 84% = restart, et départ pour une course sprint sans arrêt au stand sur le temps restant.

Les points seront alors répartis ainsi : 2/3 des points sur la course 1 et 1/3 restant sur la course sprint.

- 85% et au-delà = fin de la manche.
- Pour l'attribution des points de la manche, la direction de course prendra alors le classement des pilotes avant le bug. Si des pilotes se trouvaient aux stands au moment de la déconnexion, le classement sera celui d'avant leur entrée aux stands.
Les éventuels incidents de course ne seront pas traités par les commissaires.

19. BARÈME DES POINTS

19.1. Le barème de points s'applique à l'identique pour les quatre poules. Des points bonus s'ajouteront au classement des manches avec 1 point par pole position, 1 point pour le meilleur tour en course par poule, 2 points pour le tour absolu - le meilleur tour en course des quatre poules - non cumulable avec le point du meilleur tour en poule, et enfin 1 point d'action FairPlay.

19.2 Les points auront une importance jusqu'aux 1/4 de finale (manche 4) afin de déterminer quels seront les pilotes qualifiés pour la phase éliminatoire. Les pilotes ayant obtenu le meilleur temps au tour en course toutes poules confondues sur une manche, se verront attribuer +1 de bonus (jusqu'aux 1/4 de finale). En cas d'égalité de points entre pilotes susceptibles d'être repêchés à l'issue de la manche 4, leurs parcours seront analysés pour les départager (résultats course, pénalités, chronos...).

19.3 Les pilotes déconnectés durant une course, ils seront crédités des points de la dernière place. En cas de problème matériel, nous encourageons les pilotes à rentrer aux stands jusqu'à la fin de la course pour marquer les points des dernières places. Les RageQuit sont considérés comme un abandon et pourraient être sanctionnés d'une exclusion du championnat.

19.6. En cas de problème matériel, de santé, ou autre, il pourrait être nécessaire pour vous d'abandonner la course, vous devrez alors rentrer aux stands par la piste (pas de bouton start) et restez aux stands jusqu'à la fin de la course pour valider votre participation. Les RageQuit n'entrent pas dans ce cadre d'attribution de points.

POS.	POINTS	POS.	POINTS
1	35	10	15
2	32	11	13
3	29	12	11
4	27	13	9
5	25	14	7
6	23	POLE	1
7	21	BEST LAP POOL	1
8	19	ABSOLUTE LAP	2
9	17	A.FAIRPLAY	1

20. BARÈME DES PÉNALITÉS

Le barème est fourni séparément de ce règlement par la MSLeague, et publié dans la section -règlement- du Discord de la compétition.

21. CONNEXION DES PILOTES

— Les salons de Gran Turismo sont très sensibles aux mauvaises configurations réseau et notamment intolérants aux PING élevés et aux fluctuations de la liaison. Afin d'éviter d'énormes LAG, voici quelques conseils que nous vous encourageons à suivre. Certes les LAG n'affectent quasiment pas votre expérience de votre point de vue, mais peuvent gêner considérablement la course de vos concurrents, et dégrader la qualité visuelle des streaming pour les viewers venus vous encourager. Il est également difficile dans certains cas, d'analyser correctement les incidents de course et que la commission puisse fournir une conclusion. Votre réclamation pourrait donc ne pas trouver d'issue favorable.

— Le principal problème est la connexion à votre box internet via le WiFi, et le problème peut s'accroître si vous ne possédez pas la fibre.

- Branchez votre console en filaire sur votre box internet ou sur la prise murale internet RJ45
- Ou installer un système CPL qui vous permet de vous brancher en filaire n'importe où dans votre logement (via les prises électriques)
- Reset de votre box internet avant chaque course
- Contactez votre opérateur internet pour qu'il refresh à distance votre ligne
- Vider le cache réseau depuis le jeu Gran Turismo avant d'entrer dans un salon
- Si vos débits montants et descendants sont faibles, tentez de limiter la dégradation de votre bande passante en déconnectant ou éteignant tous les appareils connectés non

nécessaires de votre logement avant la course: ordinateurs, téléphones mobiles, tablettes, la box tv durant la durée de votre course.

Procédure en cas de LAG avant le début de la saison.

— À l'issue des préqualifications, les pilotes ayant eu des lag importants seront contactés par la direction de course afin de tenter de leur apporter de l'aide dans l'amélioration de leur configuration réseau.

— **Un pilote dont les lag seraient trop prononcés et sans solution d'amélioration à court terme ne pourra pas participer au championnat.**

22. RAPPEL DES INTERDICTIONS

— Il est formellement interdit :

1. De rouler avec des pneus rouges.
2. De brûler son carburant en piste ou aux stands durant les séances de qualifications.
3. D'écrire des messages ingame en qualification et en course.
4. De faire un travers avec sa voiture au passage de la ligne d'arrivée en fin de course.
5. De panacher les types de pneumatiques.
6. D'utiliser le bump draft en qualification et en course.

23. RESPECT DES RÈGLES ET DES JOUEURS

23.1. Le respect du code de conduite est un aspect fondamental. Les joueurs participant à la Rover All Series doivent se conformer aux règles du code de bonne conduite et de Fairplay. Si un joueur enfreint ces règles, il sera considéré comme inéligible pour poursuivre la compétition. En cas de violation manifeste des règles pendant l'événement, l'organisateur pourra exclure le joueur coupable.

23.2. Les joueurs doivent se comporter de manière à refléter les valeurs que prône l'organisateur et ne doivent pas se livrer à des comportements considérés comme nuisibles à la réputation ou aux relations de l'organisateur ou de ses partenaires.

23.3. Les comportements tels que les discours haineux, racistes, de harcèlement et discriminants sont strictement interdits. Les joueurs ne doivent pas utiliser un langage jugé obscène, vulgaire, insultant, menaçant, abusif, diffamatoire ou autrement offensant et à l'encontre de la moralité, incluant les casters, les commentateurs, les commissaires de course, les membres de la MSL plus généralement, ou tout membre de la direction de course. Les joueurs ne peuvent pas utiliser ce type de langage sur les réseaux sociaux ou pendant tout événement public tel que la diffusion en continu.

23.4. Tout type de harcèlement est strictement interdit. Tout type de mots, phrases ou gestes discriminatoires offensant la dignité ou l'intégrité d'une personne privée, d'un groupe de personnes, d'une équipe, d'une marque, d'un sponsor ou d'un pays par des paroles ou des actions méprisantes ou discriminatoires en raison de, la race, de la

couleur de la peau, de l'origine ethnique, d'un handicap visible ou invisible, de la nationalité; du statut social, du genre, de la langue, de la religion, de l'opinion politique ou de toute autre opinion, de la situation financière, de l'orientation sexuelle ou de toute autre raison, sont strictement interdits.

23.5. Un pilote engagé pourra être exclu de la compétition pour un comportement jugé inapproprié en course ou avec la direction de course, tout comme le fait de réclamer à chaque nouvelle manche les informations concernant sa course. Il appartient à tous de faire preuve de sérieux et de s'investir un minimum.

...

Retrouvez ce règlement en téléchargement lors de votre inscription au championnat depuis le site web de la MSLeague, en intégralité consultable sur le site www.prima-esports.com.

Le format de cette compétition, les textes de ce règlement, les graphiques, illustrations, le logo ROVER ALL SERIES sont la propriété intellectuelle de l'organisateur et de la MS League. Il est donc formellement interdit de dupliquer tout ou en partie ces éléments pour une utilisation sans autorisation préalable.



LES COMBOS

VERSION 1.4 - RÉVISÉ AU 22 AVRIL 2024



ATTENTION ! Des pièces mécaniques sont à installer sur certains véhicules (BoP off) dont la liste complète se trouve dans les pages ci-après. Vous devez atteindre les PP exacts définis dans les paramètres de salon, tout comme le poids et la puissance. Si ce n'est pas le cas, votre voiture ne pourra pas accéder à la piste pour la course. Il n'y a aucun turbocompresseur à installer. **La sanction pour non-conformité est la disqualification de la manche.**

Sur les courses sans BoP à réglages ouverts, vous êtes autorisés à installer des équipements de carrosserie tels que spoiler, kit large, arceau... Les courses avec BoP activée, les kits de carrosserie larges ne sont pas autorisés.

À noter : lors des manches en BoP active, l'équilibrage des freins et le réglage de l'appui aérodynamique sont disponibles.

PREQUALIF		BRANDS HATCH GP		23-27 APRIL
ROUND 1		RED BULL RING GP		6-10 MAY
ROUND 2		DEEP FOREST INVERSÉ		13-17 MAY
ROUND 3		NÜRBURGRING GP		20-24 MAY
1/4 FINAL		BARCELONA SANS CHICANE		10-14 JUNE
1/3 FINAL		SAINTE-CROIX - C INVERSÉ		17-20 JUNE
1/2 FINAL		AUTODROMO DI MONZA		25-27 JUNE
FISHOUT		SARDEGNA ÉOLIENNES		1ER JULY
FINALS		SPA FRANCORCHAMPS		3-4 JULY

LA SÉANCE DE PRÉQUALIFICATION

• BRANDS HATCH



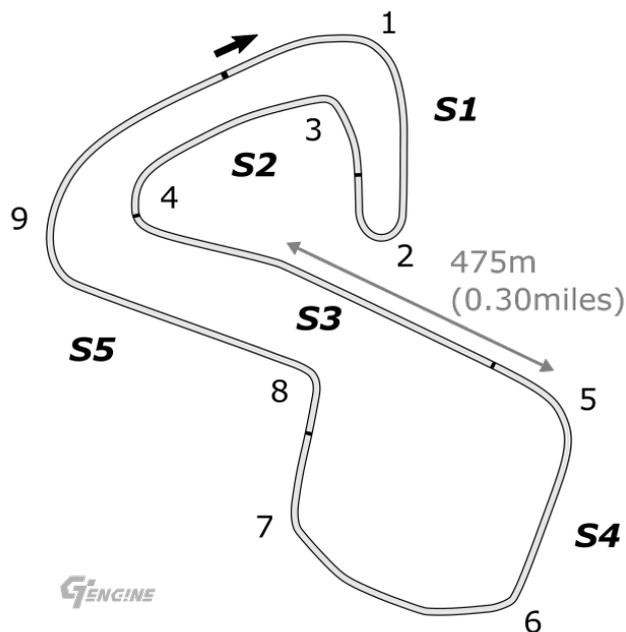

PRÉQUALIFICATIONS

23 <small>AVRIL</small>	SESSION 1	20:40	21:05	21:30	21:55	 AWE00B
25 <small>AVRIL</small>	SESSION 2	20:40	21:05	21:30		 BFR TV
27 <small>AVRIL</small>	SESSION 3	21:30	21:55	22:20		 AWE00B

HOST: PRIMA-ESPORTS

TYRES						<div style="display: flex; justify-content: space-between; align-items: center;">  Audi PP 743,23 </div>  <p style="font-size: 0.8em; margin-top: 5px;">R8 LMS Evo '19 Modèle du moteur DAR-R8-Evo</p>
REQUIRED			•			

BrandsHatch 



PREQUALIFYING / BRANDS HATCH GP / 15 MIN

ROOM SETTINGS		QUALIFYING SETTINGS	
Room Mode	Warm-up / Qualif. / Race	Time Limit	15 min.
Room Privacy	Friends	Qualifying Resumption Time	90 sec.
		Tyre Wear Rate (qualifying)	X1
Race Type	Real Race	Fuel (qualifying)	X1
Max. Number of Participants	16	Initial Fuel	20 Liters
TRACK SETTINGS		REGULATION SETTINGS	
Auto-Start	Off	Filter by Category	Gr.3
Track	Brands Hatch Grand Prix	PP Limit	Unrestricted
Number of Laps	1	Max. Power Output	Unrestricted
Time Limit	--	Minimum Weight	Unrestricted
TIME/WEATHER SETTINGS		S02	
Weather Selection Method	Predifined Weather	Tyre Type	Race
Preset Weather	--	Useable Tyres	Soft
Equal Conditions Mode	Yes	Required Tyres	--
Time of the Day	Late Morning	Nitrous	Cannot be installed
Variable Time Speed Rate	--	Kart Usage	Off
		Engine Swap	Forbidden
RACE SETTINGS		Tuning Parts	Unrestricted
Start Type	Rolling Start		
Grid Order	Fastest first	PENALTY SETTINGS	
BoP/Tuning Forbidden	On	Shortcut Penalty	Wear
Tuning	--	Wall Collision Penalty	Off
Settings Options	Brakes balance / Downforce	Correct Vehicle Course	Off
Boost	Off	Car Collision Penalty	Off
Slipstream Strenght	Realistic	Pit Lane Line-Cutting Penalty	On
Visible Damage	On	Ghosting During Race	Off
Mechanical Damage	Light	Flag Rules	On
Tyre Wear Rate	X1	DRIVING OPTIONS LIMITATIONS	
Fuel Consumption Rate	X1	Countersteering Assist	Off
Refuelling Speed	7 Liters/sec	Active Stability Management	Off
Initial Fuel	Default	Driving Line Assist	Off
Grip Reduction Off Track	Realistic	Traction Control	No Limit
Race Finish Delay	180 sec.	ABS	No Limit
Nitrous/	Default	Auto-Drive	Off

MANCHE 1

• RED BULL RING



DATES :

LUNDI 6 MAI 2024 (ALPHA)

MARDI 7 MAI 2024 (BETA)

JEUDI 9 MAI 2024 (GAMMA)

VENDREDI 10 MAI 2024 (DELTA)

HORAIRE D'OUVERTURE DU SALON : 20H30

HORAIRE DES QUALIFICATIONS : 21H00

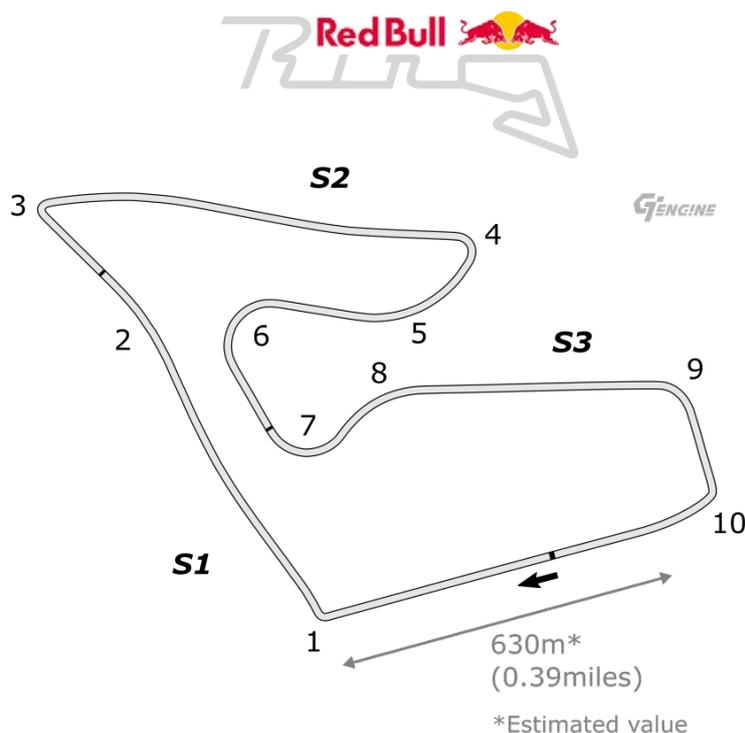
DURÉE DE QUALIFICATION : 5 MIN - REMAIN FUEL

Audi
PP 743,23



R8 LMS Evo '19
Modèle du moteur DAR-R8-Evo

TYRES					
REQUIRED		•	•		



ROUND 1 / RED BULL RING GP

ROOM SETTINGS		QUALIFYING SETTINGS	
Room Mode	Warm-up / Qualif. / Race	Time Limit	5 min.
Room Privacy	Friends	Qualifying Resumption Time	30 sec.
		Tyre Wear Rate (qualifying)	X1
Race Type	Real Race	Fuel (qualifying)	X1
Max. Number of Participants	16	Initial Fuel	10 Liters
TRACK SETTINGS		REGULATION SETTINGS	
Auto-Start	Off	Filter by Category	Gr.3
Track	Red Bull Ring	PP Limit	Unrestricted
Number of Laps	30	Max. Power Output	Unrestricted
Time Limit	--	Minimum Weight	Unrestricted
TIME/WEATHER SETTINGS	R01 / R01 / S03 / S01 / S02 / S04 / C06 / R04		
Weather Selection Method	Custom Weather	Tyre Type	Race
Preset Weather	--	Useable Tyres	Soft, Medium
Equal Conditions Mode	--	Required Tyres	Soft, Medium
Time of the Day	Sunrise	Nitrous	Cannot be installed
Variable Time Speed Rate	X4	Kart Usage	Off
RACE SETTINGS		Engine Swap	Forbidden
Start Type	False Start Check	Tuning Parts	Unrestricted
Grid Order	Fastest first	PENALTY SETTINGS	
BoP/Tuning Forbidden	On	Shortcut Penalty	Wear
Tuning	--	Wall Collision Penalty	Off
Settings Options	Brakes balance / Downforce	Correct Vehicle Course	Off
Boost	Off	Car Collision Penalty	Off
Slipstream Strenght	Realistic	Pit Lane Line-Cutting Penalty	On
Visible Damage	On	Ghosting During Race	Off
Mechanical Damage	Strong	Flag Rules	On
Tyre Wear Rate	X4	DRIVING OPTIONS LIMITATIONS	
Fuel Consumption Rate	X5	Countersteering Assist	Off
Refuelling Speed	7 Liters/sec	Active Stability Management	Off
Initial Fuel	Default	Driving Line Assist	Off
Grip Reduction Off Track	Realistic	Traction Control	No Limit
Race Finish Delay	180 sec.	ABS	No Limit
Nitrous/	Default	Auto-Drive	Off

MANCHE 2

• DEEP FOREST INVERSÉ



DATES :

LUNDI 13 MAI 2024 (ALPHA)

MARDI 14 MAI 2024 (BETA)

MERCREDI 15 MAI 2024 (GAMMA)

VENDREDI 17 MAI 2024 (DELTA)

HORAIRE D'OUVERTURE DU SALON : 20H30

HORAIRE DES QUALIFICATIONS : 21H00

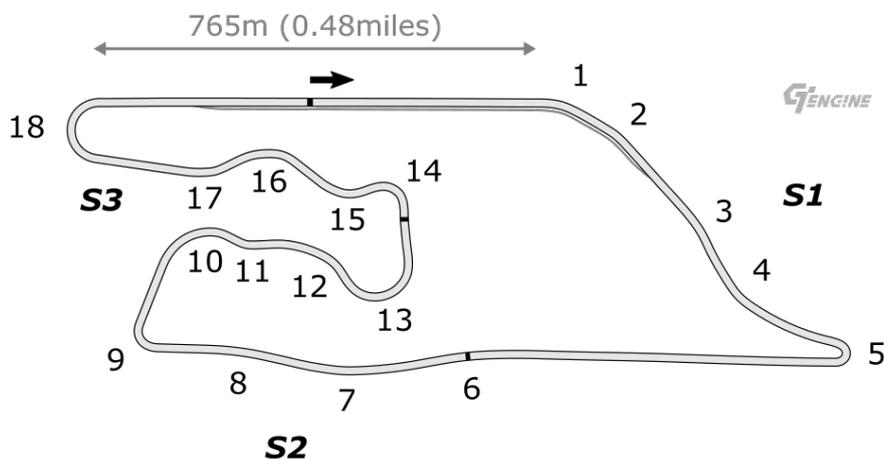
DURÉE DE QUALIFICATION : 5 MIN - REMAIN FUEL

Lamborghini
PP 663,59

Huracán Gr.4

Modèle du moteur V10-Huracan-Gr.4

TYRES					
REQUIRED	•	•	•		



ROUND 2 / DEEP FOREST - REVERSED

ROOM SETTINGS		QUALIFYING SETTINGS	
Room Mode	Warm-up / Qualif. / Race	Time Limit	5 min.
Room Privacy	Friends	Qualifying Resumption Time	30 sec.
		Tyre Wear Rate (qualifying)	X1
Race Type	Real Race	Fuel (qualifying)	X1
Max. Number of Participants	16	Initial Fuel	7 Liters
TRACK SETTINGS		REGULATION SETTINGS	
Auto-Start	Off	Filter by Category	Gr.4
Track	Deep Forest - Reversed	PP Limit	Unrestricted
Number of Laps	28	Max. Power Output	Unrestricted
Time Limit	--	Minimum Weight	Unrestricted
TIME/WEATHER SETTINGS	S02 / S02 / S03 / S10 / S12 / S11 / S17 / S16		
Weather Selection Method	Custom Weather	Tyre Type	Race
Preset Weather	--	Useable Tyres	Soft, Medium, Hard
Equal Conditions Mode	--	Required Tyres	Soft, Medium, Hard
Time of the Day	Afternoon	Nitrous	Cannot be installed
Variable Time Speed Rate	X10	Kart Usage	Off
		Engine Swap	Forbidden
RACE SETTINGS		Tuning Parts	Unrestricted
Start Type	False Start Check	PENALTY SETTINGS	
Grid Order	Fastest first	Shortcut Penalty	Wear
BoP/Tuning Forbidden	On	Wall Collision Penalty	Off
Tuning	--	Correct Vehicle Course	Off
Settings Options	Brakes balance / Downforce	Car Collision Penalty	Off
Boost	Off	Pit Lane Line-Cutting Penalty	On
Slipstream Strenght	Realistic	Ghosting During Race	Off
Visible Damage	On	Flag Rules	On
Mechanical Damage	Strong	DRIVING OPTIONS LIMITATIONS	
Tyre Wear Rate	X6	Countersteering Assist	Off
Fuel Consumption Rate	X7	Active Stability Management	Off
Refuelling Speed	7 Liters/sec	Driving Line Assist	Off
Initial Fuel	Default	Traction Control	No Limit
Grip Reduction Off Track	Realistic	ABS	No Limit
Race Finish Delay	180 sec.	Auto-Drive	Off
Nitrous/	Default		

MANCHE 3

• NÜRBURGRING GP



DATES :

LUNDI 20 MAI 2024 (ALPHA)

MARDI 21 MAI 2024 (BETA)

JEUDI 23 MAI 2024 (GAMMA)

VENDREDI 24 MAI 2024 (DELTA)

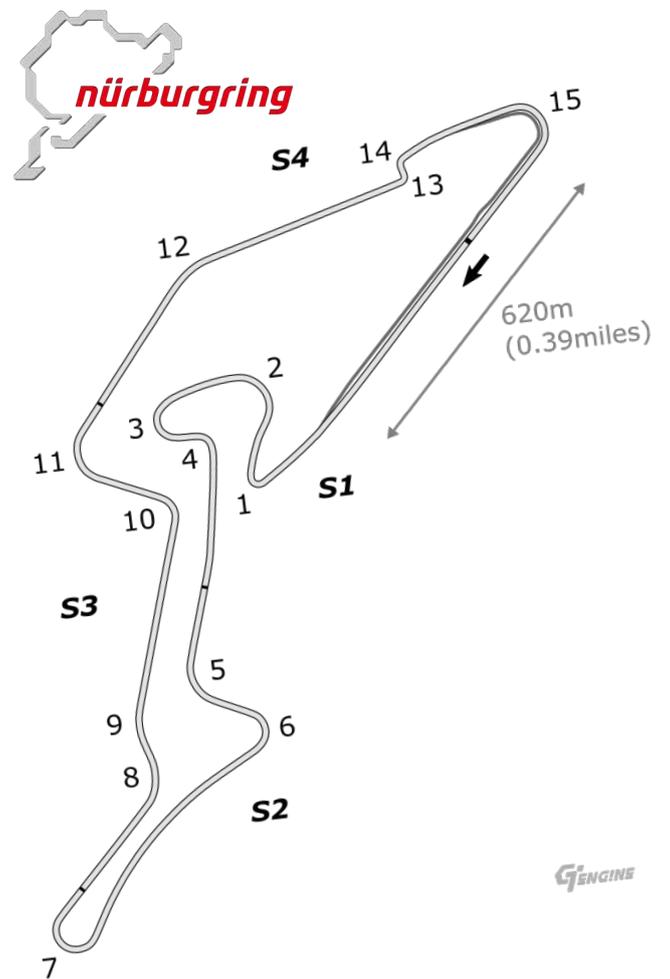
HORAIRE D'OUVERTURE DU SALON : 20H30

HORAIRE DES QUALIFICATIONS : 21H00

DURÉE DE QUALIFICATION : 5 MIN - REMAIN FUEL



Ballast	Restricteur de puissance				
Achetée(s)	Achetée(s)				
Réduction du poids : niveau 1	Silencieux course	Informatique entièrement personnalisable			
Achetée(s)	Achetée(s)	Achetée(s)			
TYRES					
REQUIRED			•	•	•



ROUND 3 / NÜRBURGRING GP

ROOM SETTINGS		QUALIFYING SETTINGS	
Room Mode	Warm-up / Qualif. / Race	Time Limit	5 min.
Room Privacy	Friends	Qualifying Resumption Time	30 sec.
		Tyre Wear Rate (qualifying)	X1
Race Type	Real Race	Fuel (qualifying)	X1
Max. Number of Participants	16	Initial Fuel	7 Liters
TRACK SETTINGS		REGULATION SETTINGS	
Auto-Start	Off	Filter by Category	--
Track	Nürburgring Grand Prix	PP Limit	714
Number of Laps	28	Max. Power Output	560 ch / 552 hp
Time Limit	--	Minimum Weight	1401 kg
TIME/WEATHER SETTINGS	S06 / S06 / S07 / S07 / S08 / S09 / R06 / R06 / R08		
Weather Selection Method	Custom Weather	Tyre Type	Race
Preset Weather	--	Useable Tyres	Soft
Equal Conditions Mode	--	Required Tyres	Soft
Time of the Day	Evening	Nitrous	Cannot be installed
Variable Time Speed Rate	X3	Kart Usage	Off
RACE SETTINGS		Engine Swap	Forbidden
Start Type	Rolling Start	Tuning Parts	Unrestricted
Grid Order	Fastest first	PENALTY SETTINGS	
BoP/Tuning Forbidden	Off	Shortcut Penalty	Wear
Tuning	--	Wall Collision Penalty	Off
Settings Options	All	Correct Vehicle Course	Off
Boost	Off	Car Collision Penalty	Off
Slipstream Strenght	Realistic	Pit Lane Line-Cutting Penalty	On
Visible Damage	On	Ghosting During Race	Off
Mechanical Damage	Strong	Flag Rules	On
Tyre Wear Rate	X5	DRIVING OPTIONS LIMITATIONS	
Fuel Consumption Rate	X2	Countersteering Assist	Off
Refuelling Speed	7 Liters/sec	Active Stability Management	Off
Initial Fuel	Default	Driving Line Assist	Off
Grip Reduction Off Track	Realistic	Traction Control	No Limit
Race Finish Delay	180 sec.	ABS	No Limit
Nitrous/	Default	Auto-Drive	Off

MANCHE 4

• BARCELONA - CATALUNYA SANS CHICANE



DATES :

LUNDI 10 JUIN 2024 (ALPHA)

MARDI 11 JUIN 2024 (BETA)

JEUDI 13 JUIN 2024 (GAMMA)

VENDREDI 14 JUIN 2024 (DELTA)

HORAIRE D'OUVERTURE DU SALON : 20H30

HORAIRE DES QUALIFICATIONS : 21H00

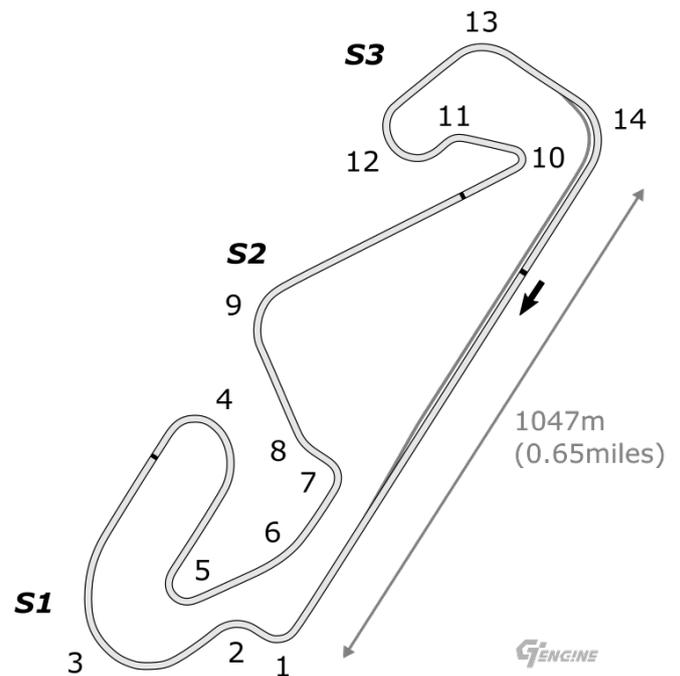
DURÉE DE QUALIFICATION : 5 MIN - REMAIN FUEL

Porsche
PP 822,82

917 LIVING LEGEND
Modèle du moteur F8-917LL

Ballast	Restricteur de puissance	DGL entièrement personnalisable
Achetée(s)	Achetée(s)	Achetée(s)
Transmission de course entièrement personnalisable	Silencieux course	Informatique entièrement personnalisable
Achetée(s)	Achetée(s)	Achetée(s)
Kit de freins course (disques à fente)	Manette d'équilibre des freins	Suspension entièrement personnalisable
Achetée(s)	Achetée(s)	Achetée(s)

TYRES					
REQUIRED	•		•		



ROUND 4 / BARCELONA - CATALUNYA - NO CHICANE

ROOM SETTINGS		QUALIFYING SETTINGS	
Room Mode	Warm-up / Qualif. / Race	Time Limit	5 min.
Room Privacy	Friends	Qualifying Resumption Time	30 sec.
		Tyre Wear Rate (qualifying)	X1
Race Type	Real Race	Fuel (qualifying)	X1
Max. Number of Participants	16	Initial Fuel	7 Liters
TRACK SETTINGS		REGULATION SETTINGS	
Auto-Start	Off	Filter by Category	--
Track	Catalunya no chicane	PP Limit	783
Number of Laps	27	Max. Power Output	672 ch / 663 hp
Time Limit	--	Minimum Weight	1220 kg
TIME/WEATHER SETTINGS	C01 / S14 / S12 / S08 / S07 / S06 / S06 / S06		
Weather Selection Method	Custom Weather	Tyre Type	Race
Preset Weather	--	Useable Tyres	Soft, Hard
Equal Conditions Mode	--	Required Tyres	Soft, Hard
Time of the Day	Afternoon	Nitrous	Cannot be installed
Variable Time Speed Rate	X4	Kart Usage	Off
RACE SETTINGS		Engine Swap	Forbidden
Start Type	False Start Check	Tuning Parts	Unrestricted
Grid Order	Fastest first	PENALTY SETTINGS	
BoP/Tuning Forbidden	Off	Shortcut Penalty	Wear
Tuning	--	Wall Collision Penalty	Off
Settings Options	All	Correct Vehicle Course	Off
Boost	Off	Car Collision Penalty	Off
Slipstream Strenght	Realistic	Pit Lane Line-Cutting Penalty	On
Visible Damage	On	Ghosting During Race	Off
Mechanical Damage	Strong	Flag Rules	On
Tyre Wear Rate	X6	DRIVING OPTIONS LIMITATIONS	
Fuel Consumption Rate	X5	Countersteering Assist	Off
Refuelling Speed	7 Liters/sec	Active Stability Management	Off
Initial Fuel	Default	Driving Line Assist	Off
Grip Reduction Off Track	Realistic	Traction Control	No Limit
Race Finish Delay	180 sec.	ABS	No Limit
Nitrous/	Default	Auto-Drive	Off

MANCHE 5

• SAINTE-CROIX - C INVERSÉ



DATES :

LUNDI 17 JUIN 2024 (ALPHA)

MARDI 18 JUIN 2024 (BETA)

JEUDI 20 JUIN 2024 (GAMMA)

HORAIRE D'OUVERTURE DU SALON : 20H30

HORAIRE DES QUALIFICATIONS : 21H00

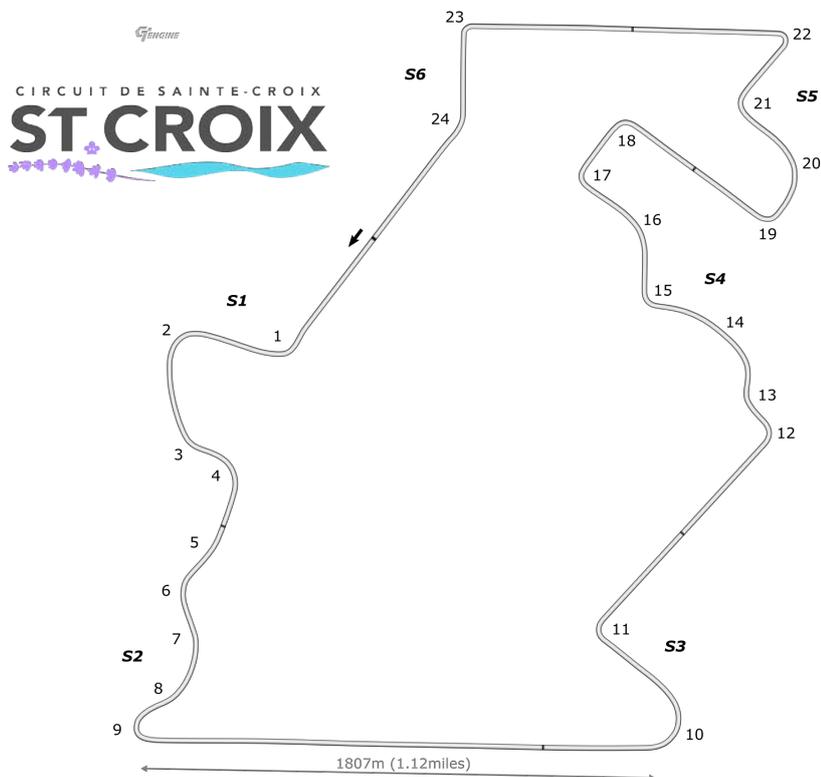
DURÉE DE QUALIFICATION : 5 MIN - REMAIN FUEL

Bugatti
PP 936,17

Bugatti VGT (Gr.1)

Modèle du moteur Bugatti-VGT-Gr.1

TYRES					
REQUIRED		•	•		



ROUND 5 / SAINTE-CROIX - C - REVERSED

ROOM SETTINGS		QUALIFYING SETTINGS	
Room Mode	Warm-up / Qualif. / Race	Time Limit	10 min.
Room Privacy	Friends	Qualifying Resumption Time	30 sec.
		Tyre Wear Rate (qualifying)	X1
Race Type	Real Race	Fuel (qualifying)	X1
Max. Number of Participants	16	Initial Fuel	11 Liters
TRACK SETTINGS		REGULATION SETTINGS	
Auto-Start	Off	Filter by Category	Gr.1
Track	Sainte-Croix - C / inversé	PP Limit	Unrestricted
Number of Laps	15	Max. Power Output	Unrestricted
Time Limit	--	Minimum Weight	Unrestricted
TIME/WEATHER SETTINGS	S18 / S17 / S16 / S03 / S02 / S01 / S01 / S01		
Weather Selection Method	Custom Weather	Tyre Type	Race
Preset Weather	--	Useable Tyres	Soft, Medium, Hard
Equal Conditions Mode	--	Required Tyres	Soft, Medium, Hard
Time of the Day	Sunrise	Nitrous	Cannot be installed
Variable Time Speed Rate	X5	Kart Usage	Off
		Engine Swap	Forbidden
RACE SETTINGS		Tuning Parts	Unrestricted
Start Type	Rolling Start	PENALTY SETTINGS	
Grid Order	Fastest first	Shortcut Penalty	Wear
BoP/Tuning Forbidden	On	Wall Collision Penalty	Off
Tuning	--	Correct Vehicle Course	Off
Settings Options	Brakes balance / Downforce	Car Collision Penalty	Off
Boost	Off	Pit Lane Line-Cutting Penalty	On
Slipstream Strenght	Realistic	Ghosting During Race	Off
Visible Damage	On	Flag Rules	On
Mechanical Damage	Strong	DRIVING OPTIONS LIMITATIONS	
Tyre Wear Rate	X6	Countersteering Assist	Off
Fuel Consumption Rate	X6	Active Stability Management	Off
Refuelling Speed	7 Liters/sec	Driving Line Assist	Off
Initial Fuel	Default	Traction Control	No Limit
Grip Reduction Off Track	Realistic	ABS	No Limit
Race Finish Delay	180 sec.	Auto-Drive	Off
Nitrous/	Default		

MANCHE 6

• AUTODROMO NAZIONALE MONZA



DATES :

MARDI 25 JUIN 2024 (ALPHA)

JEUDI 27 JUIN 2024 (BETA)

HORAIRE D'OUVERTURE DU SALON : 20H30

HORAIRE DES QUALIFICATIONS : 21H00

DURÉE DE QUALIFICATION : 5 MIN - REMAIN FUEL

Maserati
PP 620,95

MC20 '20
Modèle du moteur Nettuno-MC20

TYRES	RH	RM	RS	IM	W
REQUIRED		•	•		

Ballast
Achetée(s)

Restricteur de puissance
Achetée(s)

Système anti-lag
Achetée(s)

Réduction du poids : niveau 1
Achetée(s)

Silencieux course
Achetée(s)

Informatique entièrement personnalisable
Achetée(s)

Filtre à air de course
Achetée(s)

Manette d'équilibre des freins
Achetée(s)

Suspension entièrement personnalisable
Achetée(s)

Conduits polis
Achetée(s)

Refroidisseur intermédiaire de course
Achetée(s)

Collecteur d'échappement de course
Achetée(s)

Transmission de course entièrement personnalisable
Achetée(s)

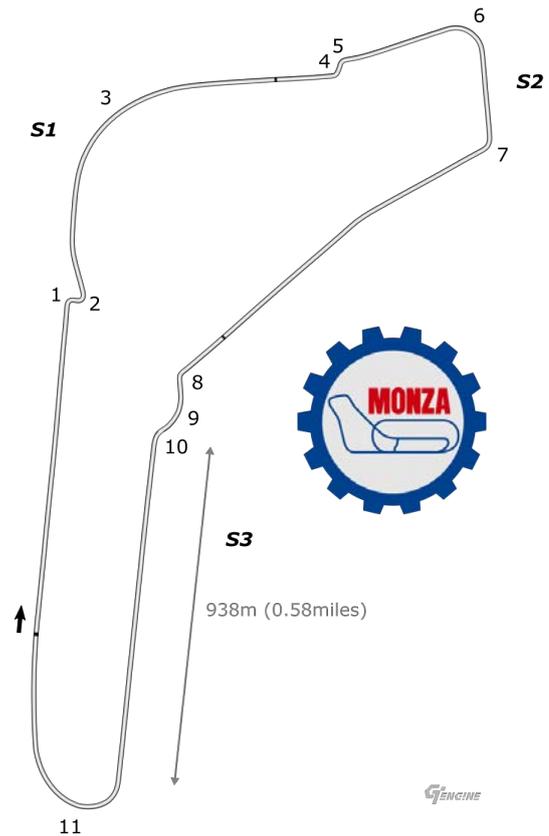
Course supérieure
Achetée(s)

Préparation d'équilibrage du moteur
Achetée(s)

Plaquettes de frein de course
Achetée(s)

Embrayage et volant de course
Achetée(s)

Kit de freins de course (disques percés)
Achetée(s)



ROUND 6 / AUTODROMO NAZIONALE MONZA

ROOM SETTINGS		QUALIFYING SETTINGS	
Room Mode	Warm-up / Qualif. / Race	Time Limit	10 min.
Room Privacy	Friends	Qualifying Resumption Time	30 sec.
		Tyre Wear Rate (qualifying)	X1
Race Type	Real Race	Fuel (qualifying)	X1
Max. Number of Participants	16	Initial Fuel	21 Liters
TRACK SETTINGS		REGULATION SETTINGS	
Auto-Start	Off	Filter by Category	--
Track	Autodromo Nazionale Monza	PP Limit	692
Number of Laps	26	Max. Power Output	504 ch / 468 hp
Time Limit	--	Minimum Weight	1350 kg
TIME/WEATHER SETTINGS	Random		
Weather Selection Method	Custom Weather	Tyre Type	Race
Preset Weather	--	Useable Tyres	Soft, Medium
Equal Conditions Mode	--	Required Tyres	Soft, Medium
Time of the Day	Afternoon	Nitrous	Cannot be installed
Variable Time Speed Rate	X3	Kart Usage	Off
RACE SETTINGS		Engine Swap	Forbidden
Start Type	Rolling Start	Tuning Parts	Unrestricted
Grid Order	Fastest first	PENALTY SETTINGS	
BoP/Tuning Forbidden	Off	Shortcut Penalty	Wear
Tuning	All	Wall Collision Penalty	Off
Settings Options	--	Correct Vehicle Course	Off
Boost	Off	Car Collision Penalty	Off
Slipstream Strenght	Realistic	Pit Lane Line-Cutting Penalty	On
Visible Damage	On	Ghosting During Race	Off
Mechanical Damage	Strong	Flag Rules	On
Tyre Wear Rate	X6	DRIVING OPTIONS LIMITATIONS	
Fuel Consumption Rate	X3	Countersteering Assist	Off
Refuelling Speed	7 Liters/sec	Active Stability Management	Off
Initial Fuel	Default	Driving Line Assist	Off
Grip Reduction Off Track	Realistic	Traction Control	No Limit
Race Finish Delay	180 sec.	ABS	No Limit
Nitrous/	Default	Auto-Drive	Off

FISHOUT

• SARDEGNA - ÉOLIENNES



DATES :

LUNDI 1ER JUILLET 2024

HORAIRE D'OUVERTURE DU SALON : 20H30

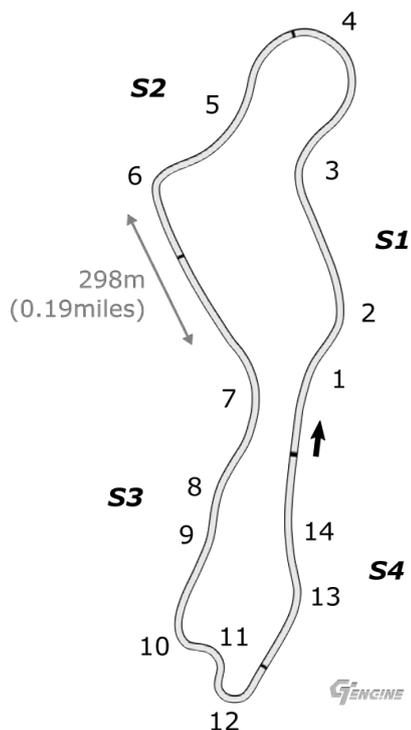
HORAIRE DES QUALIFICATIONS : 21H00

DURÉE DE QUALIFICATION : 5 MIN



TYRES						
REQUIRED						•

SARDEGNA WINDMILLS



FISHOUT / SARDEGNA - ÉOLIENNES

ROOM SETTINGS		QUALIFYING SETTINGS	
Room Mode	Warm-up / Qualif. / Race	Time Limit	5 min.
Room Privacy	Friends	Qualifying Resumption Time	30 sec.
		Tyre Wear Rate (qualifying)	--
Race Type	Real Race	Fuel (qualifying)	--
Max. Number of Participants	16	Initial Fuel	--
TRACK SETTINGS		REGULATION SETTINGS	
Auto-Start	Off	Filter by Category	--
Track	Sardegna - Éoliennes	PP Limit	602
Number of Laps	23	Max. Power Output	455 ch / 423 hp
Time Limit	--	Minimum Weight	910 kg
TIME/WEATHER SETTINGS	S02 / S02 / S03 / S04 / S03 / S01		
Weather Selection Method	Custom Weather	Tyre Type	--
Preset Weather	--	Useable Tyres	Dirt
Equal Conditions Mode	--	Required Tyres	--
Time of the Day	Sunset	Nitrous	Cannot be installed
Variable Time Speed Rate	X3	Kart Usage	Off
RACE SETTINGS		Engine Swap	Forbidden
Start Type	False Start Check	Tuning Parts	Unrestricted
Grid Order	Fastest first	PENALTY SETTINGS	
BoP/Tuning Forbidden	Off	Shortcut Penalty	Wear
Tuning	All	Wall Collision Penalty	Off
Settings Options	--	Correct Vehicle Course	Off
Boost	Off	Car Collision Penalty	Off
Slipstream Strenght	Realistic	Pit Lane Line-Cutting Penalty	On
Visible Damage	On	Ghosting During Race	Off
Mechanical Damage	--	Flag Rules	On
Tyre Wear Rate	--	DRIVING OPTIONS LIMITATIONS	
Fuel Consumption Rate	--	Countersteering Assist	Off
Refuelling Speed	--	Active Stability Management	Off
Initial Fuel	Default	Driving Line Assist	Off
Grip Reduction Off Track	Realistic	Traction Control	No Limit
Race Finish Delay	180 sec.	ABS	No Limit
Nitrous/	Default	Auto-Drive	Off

LES FINALES

• SPA FRANCORCHAMPS



ASTON MARTIN

DATES :

RESILIENT FINAL : MERCREDI 3 JUILLET 2024

LA GRANDE FINALE : JEUDI 4 JUILLET 2024

HORAIRE D'OUVERTURE DU SALON : 20H30

HORAIRE DES QUALIFICATIONS : 21H00

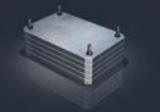
DURÉE DE QUALIFICATION : 10 MIN - REMAIN FUEL



Valkyrie '21
Modèle du moteur RA-Valkyrie

PP 842,07

TYRES					
REQUIRED		•	•	•	•


 Ballast
Achetée(s)


 Restricteur de puissance
Achetée(s)


 Transmission de course
entièrement personnalisable
Achetée(s)


 Kit de freinage en carbone-céramique
Achetée(s)


 Silencieux course
Achetée(s)

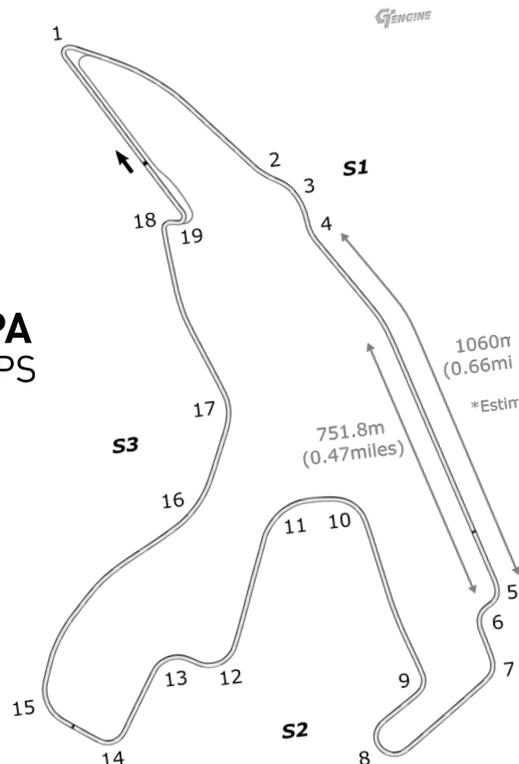

 Informatique entièrement personnalisable
Achetée(s)


 Refroidisseur intermédiaire de course
Achetée(s)


 Manette d'équilibre des freins
Achetée(s)


 Suspension entièrement personnalisable
Achetée(s)

Véhicule équipé d'un système de dépassement



FINALES / SPA FRANCORCHAMPS

ROOM SETTINGS		QUALIFYING SETTINGS	
Room Mode	Warm-up / Qualif. / Race	Time Limit	10 min.
Room Privacy	Friends	Qualifying Resumption Time	30 sec.
		Tyre Wear Rate (qualifying)	X1
Race Type	Real Race	Fuel (qualifying)	X1
Max. Number of Participants	16	Initial Fuel	21 Liters
TRACK SETTINGS		REGULATION SETTINGS	
Auto-Start	Off	Filter by Category	--
Track	Circuit de SPA-Francorchamps	PP Limit	843
Number of Laps	30	Max. Power Output	816 ch ch / 765 hp
Time Limit	--	Minimum Weight	1270 kg
TIME/WEATHER SETTINGS	S01 / S01 / S03 / S09 / R04 / R07 / C02 / S03 / S02		
Weather Selection Method	Custom Weather	Tyre Type	Race
Preset Weather	--	Useable Tyres	All
Equal Conditions Mode	--	Required Tyres	All
Time of the Day	Afternoon	Nitrous	Cannot be installed
Variable Time Speed Rate	X2	Kart Usage	Off
RACE SETTINGS		Engine Swap	Forbidden
Start Type	Rolling Start	Tuning Parts	Unrestricted
Grid Order	Fastest first	PENALTY SETTINGS	
BoP/Tuning Forbidden	Off	Shortcut Penalty	Wear
Tuning	All	Wall Collision Penalty	Off
Settings Options	--	Correct Vehicle Course	Off
Boost	Off	Car Collision Penalty	Off
Slipstream Strenght	Realistic	Pit Lane Line-Cutting Penalty	On
Visible Damage	On	Ghosting During Race	Off
Mechanical Damage	Strong	Flag Rules	On
Tyre Wear Rate	X4	DRIVING OPTIONS LIMITATIONS	
Fuel Consumption Rate	X6	Countersteering Assist	Off
Refuelling Speed	7 Liters/sec	Active Stability Management	Off
Initial Fuel	Default	Driving Line Assist	Off
Grip Reduction Off Track	Realistic	Traction Control	No Limit
Race Finish Delay	180 sec.	ABS	No Limit
Nitrous/	Default	Auto-Drive	Off