next level RACING
rising stars
INTERNATIONAL
JUNIOR SIMRACING
CHAMPIONSHIP
MSLEAGUE
THRUSTMASTER®

24 MARS - 5 MAI 2024

rising stars

INTERNATIONAL JUNIOR SIMRACING CHAMPIONSHIP

CERTIFIED MSL EVENT

RÈGLEMENT

VERSION 1.1 - RÉVISÉ AU 31 JANVIER 2024

© Copyright 2024

TABLE DES MATIÈRES

1. PRÉSENTATION DE LA COMPÉTITION 4
2. INSCRIPTIONS 4
3. GIVEAWAYS 5
6. DISTRIBUTION DES SPLIT 5
4. FORMAT DE LA COMPÉTITION 5
5. PRÉQUALIFICATION 6
7. LIVRÉES 6
8. COMMUNICATION AVEC LA DIRECTION 7
9. DIFFUSION DES COURSES 7
10. RÈGLEMENT GÉNÉRAL DE LA COMPÉTITION 7
11. LA COMMISSION DE COURSE 7
12. DÉROULEMENT D'UN MANCHE 8
12.1 EN QUALIFICATION 9
13. RÈGLE DES DRAPEAUX 9
14. PNEUS ROUGES 10
15. BUG DU LOBBY / RESTART 10
16. DÉCONNEXION Simracer 10
17. CRASH DU SERVEUR 11
18. BARÈME DES POINTS 11
19. BARÈME DES PÉNALITÉS 12
20. PROCÉDURE DE DÉPART SOUS SAFETY CAR 12
21. CONNEXION DES Simracers 13
22. LES RÈGLES DE LA COMPÉTITION 13
23. RAPPEL DES INTERDICTIONS 13
24. RESPECT DES RÈGLES ET DES AUTRES JOUEURS 13
LES COMBOS 15

© Copyright 2024

1. PRÉSENTATION DE LA COMPÉTITION

Prima Esports, équipe française d'esport deux fois championne du monde 2022 et 2023 sur Gran Turismo aux GT World Series - Manufacturers Cup - organise **Rising☆Stars**, un tout nouveau championnat en ligne sur Gran Turismo 7 administré par la société Eludis.
Rising☆Stars est une compétition simracer/solo internationale de simracing, du calendrier de la MSLeague en tant qu'événement certifié. Elle se joue sur le jeu Gran Turismo 7 sur Playstation 5 ou Playstation 4. Il est nécessaire d'avoir la dernière version du jeu installé, une connexion internet fiable et un abonnement au PlayStation Network actif.

Les jeunes simracers sont très largement écartés des grandes compétition sur Gran Turismo comme les GT World Series, ou des événements LAN ouverts à partir de 18 ans comme le French Tour, notre compétition a pour objectif de proposer aux simracers mineurs, de participer à un championnat d'envergure et sponsorisé, étudié spécialement pour eux avec les circuits et les voitures qu'ils plébisictent régulièrement.

	TRACKS	DATES	ROOKIES	MASTERS
PREQUALIFYING	DRAGON TRAIL - SEASIDE	MARCH, 10	FROM 4:00PM CET	
ROUND 1	AUTODROMO INTERLAGOS	MARCH, 24	4:00PM CET	5:15PM CET
ROUND 2	TRIAL MOUNTAIN	MARCH, 30	4:00PM CET	5:15PM CET
ROUND 3	FUJI SPEEDWAY	APRIL, 7	4:00PM CET	5:15PM CET
ROUND 4	NÜRBURGRING 24H	APRIL, 14	4:00PM CET	5:15PM CET
ROUND 5	SPA FRANCORCHAMPS 24H	APRIL, 21	4:00PM CET	5:15PM CET
ROUND 6	SARDEGNA - A	APRIL, 28	4:00PM CET	5:15PM CET
FINALE	CIRCUIT DE LA SARTHE	MAY, 5	4:00PM CET	5:15PM CET

Des parties de ce règlement peuvent subir des modifications en cours de championnat. Les mises à jour seront communiquées sur le serveur Discord.

2. INSCRIPTIONS

Les inscriptions sont ouvertes jusqu'au **samedi 9 mars 2024, 21h00.**
Pour participer à la compétition, tous les simracers doivent être âgés de 12 à 19 ans au moment de l'inscription. Les simracers doivent s'enregistrer avec leur compte PSN personne et à leur nom. L'inscription se déroule en deux temps:

1. Créer votre profil simracer Gran Turimo avec son propre numéro de licence (gratuit) => https://www.msleague.fr/?page_id=1503
2. Une fois fait, inscrivez-vous au championnat **Rising☆Stars** depuis la page Événements du site => https://www.msleague.fr/?page_id=3973

© Copyright 2024

3. GIVEAWAYS

Le simracer champion de Masters recevra un cockpit « *Go Kart Plus* » de la marque Next Level Racing, et un volant T-248 complet de la marque Thrustmaster (valeur totale des lots 998,99€). **Le simracer champion des Rookies** recevra un volant *T-248* complet de la marque Thrustmaster d'une valeur de 349,99€.

4. DISTRIBUTION DES POULES

La distribution des simracers dans les différents splits sera établie en fonction des chronos enregistrés lors de la séance de préqualification obligatoire. Les meilleurs seront classés en catégorie Masters (banner de pare-brise de couleur « orange »), et les moins expérimentés des simracers seront classés en catégorie « Rookies « (banner de pare-brise « verte »).

5. FORMAT DE LA COMPÉTITION

— **Rising☆Stars** se déroule en 7 manches précédées d'une séance de qualification équivalente à 1 tour chronométré pour constituer la grille de départ des courses.
— Le classement général final comptabilisera les **6 meilleures manches sur 7**.
— Les manches des simracers Rookies sont moins longues que celles des simracers Masters et sont construites comme suit pour la plupart des manches :

- **Rookies** : Course 1 ~10min. / Course 2 ~20min grille inversée avec arrêts au pit.
- **Masters** : Course 1 ~10min / Course 2 ~20min grille inversée. Course 3 ~30min avec une qualification d'1 tour pour constituer la grilles de départ.

• Voiture: **Audi RS 5 Turbo DTM '19**, disponible dans Brand Central, 1 000 000 Cr..
• BoP + paramètres interdits

© Copyright 2024

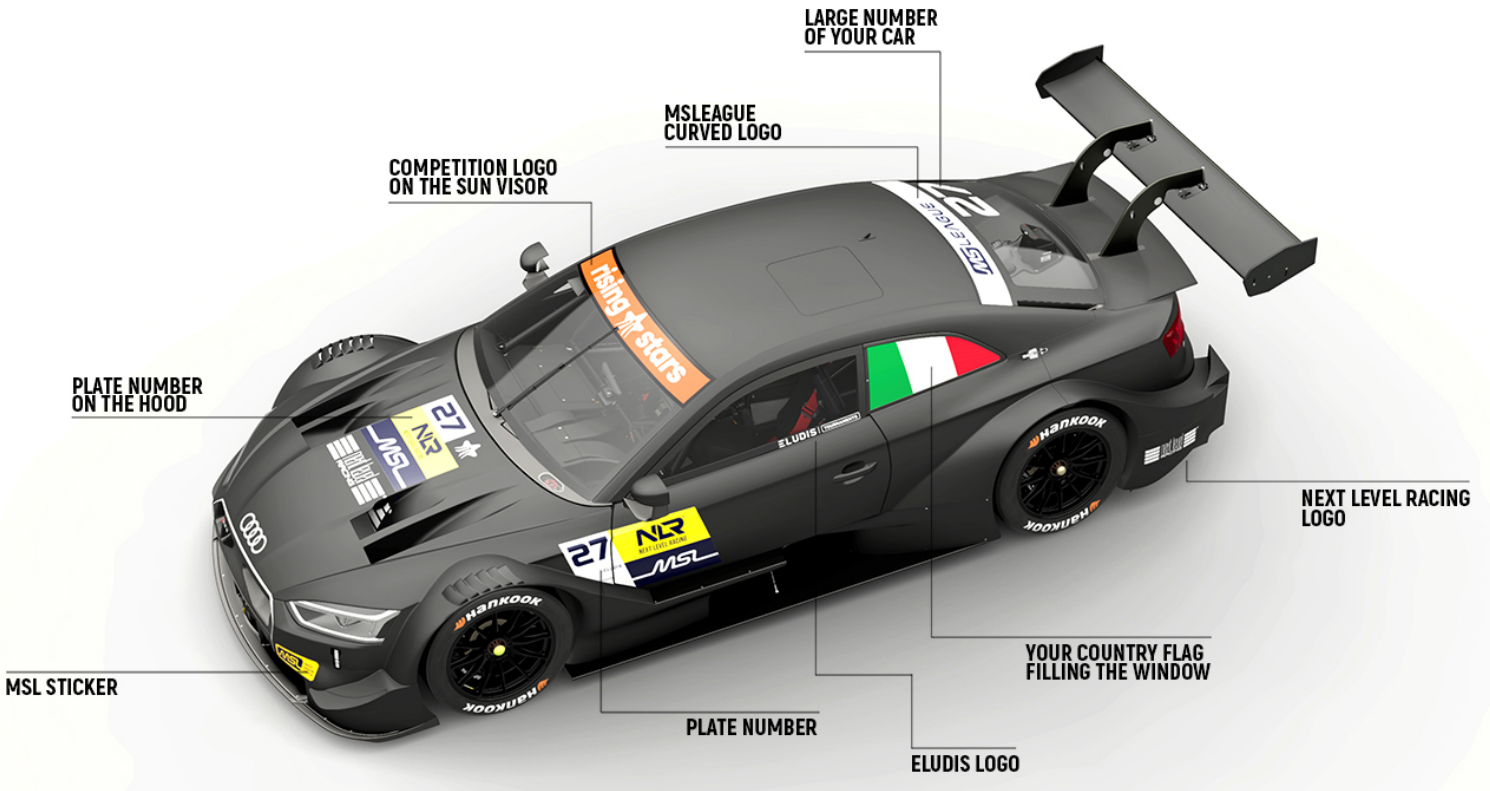
6. PRÉQUALIFICATION

L'ensemble des simracers inscrits à l'événement et disposant d'un profil MSLeague, devront passer une séance de préqualification le dimanche 10 mars 2024 à partir de 16h00. Le simracer devra réaliser le meilleur temps possible pour faire partie des joueurs titulaires. Le lobby sera ouvert à 15:30, Host PSN : PRiMA-Esports.
Circuit : Dragon Trail Littoral
Durée : 15 min + 1 tour de décompression
Usure pneumatique : x1
Consommation carburant : x1
Carburant initial : 10L
(Détails: voir la section Combos, page 15)

7. LIVRÉES

— Chaque simracer devra confectionner sa livrée pour le championnat dans l'éditeur de livrée présent dans le jeu. Le manufacturier pneumatique obligatoire est HANKOOK.
Cependant il y a un certain nombre de **stickers obligatoires** à apposer sur votre livrée, voir modèle ci-joint (*stickers disponibles depuis le compte **PSN PRiMA-Esports** ou en téléchargement depuis le **Discord Eludis***)

— **Cas particulier des équipes**: Si plusieurs simracers font partie d'une même équipe esport, un seul est autorisé à utiliser la livrée de son équipe. Les autres devront concevoir une livrée différente, dans ce cas précis, les simracers sont autorisés à arborer les logos de les sponsors de leur équipe sur le nouveau design.



8. COMMUNICATION AVEC LA DIRECTION

Afin de fluidifier la communication entre simracers/team managers et la direction de course, veuillez être pro-actif sur le serveur Discord de la compétition Eludis, afin de ne rater aucun message de la direction ou du commissaire du CoS. Pour cela veuillez ACTIVER LES NOTIFICATIONS DU DISCORD DE LA COMPÉTITION. Lorsque vous vous engagez, vous devez vous tenir informé de l'actualité de votre compétition et des éventuels changements dans le règlement ou dans l'éclaircissement de certaines procédures.

Directeur de course : JakCellAir
Directeur de la commission de course : Vincou
Responsable des diffusions : BFR_N1CE

9. DIFFUSION DES COURSES

Toutes les courses du championnat seront diffusées en direct sur Youtube ou Twitch, y compris la séance de préqualification:

- Deano (Twitch)
- Aweoob (Youtube)
- BFR TV (Youtube)

10. RÈGLEMENT GÉNÉRAL DE LA COMPÉTITION

(Cette règlementation s'applique dès les préqualifications)

— Tous les simracers titulaires s'engagent à respecter les règles établies par l'organisateur, à adopter un comportement respectueux vis-à-vis de l'organisation et de ses concurrents, que se soit en course, dans le chat ingame ou dans les commentaires des stream live, ou des vidéo présentes sur les réseaux sociaux de PRiMA Esports et de ses partenaires.

— Nous réclamons à l'ensemble des simracers concourants de faire preuve de fairplay, d'esprit sportif et de respecter les clauses de ce règlement.

— Si une activité frauduleuse était suspectée, puis avérée après enquête, le joueur serait exclu sans délai de la compétition et l'équipe ne pourra pas le faire remplacer pour la suite du championnat.

11. LA COMMISSION DE COURSE

— Le Comité des Officiels du Simracing (CoS) a été créé afin de réunir les officiels dans le simracing autour de règles communes afin de garantir aux simracers une parfaite indépendance et neutralité dans le traitement des incidents de course.

© Copyright 2024

— Avec à sa tête un président, il réunit des officiels bénévoles, aussi bien des simracers de Simracing que des commissaires licenciés de la FFSA, qui sont déployés sur les compétitions esport, à la demande des organisateurs et promoteurs d'évènements.

— Les éventuelles **réclamations** devront se faire sur le site web de la MSL dans les 24h après la fin d'une course et seront traitées par le CoS : URL: https://www.msleague.fr/?page_id=2441. Sans réclamations les incidents ne seront pas traités.

— Vous pouvez également **contester une décision** en apportant des arguments contradictoires ici: https://www.msleague.fr/?page_id=2836

12. DÉROULEMENT D'UNE MANCHE

— Tous les simracers seront ajoutés dans une Party vocale PlayStation, 7 jours avant la compétition, incluant :

- **Les hôtes de salon**
- **L'organisateur**
- **Le diffuseur**
- **Les commissaires de course**

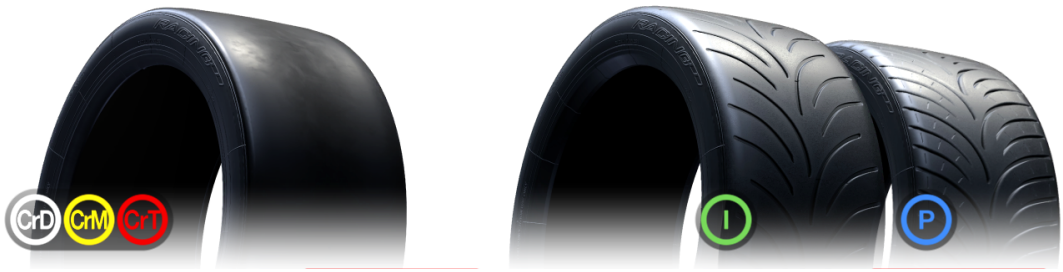
— Le host de votre salon est un membre de la commission de course (CoS), leurs comptes PSN vous seront communiqués sur le Discord de la compétition.

- Ouverture du salon : 15h30
- Essais libres : 30 min
- Qualifications Rookies : 16h00, durée 3 min
- Lancement de la course 1 : 16h05
- 16h16 : Pause 4 min
- Lancement de la course 2 (grille inversée) : 16h20
- Interview du podium Rookies : 16h45

- Reouverture du salon : 16h45
- Essais libres : 15 min
- Qualification Masters : 17h00, durée 3 min
- Lancement de la course 1 : 17h05
- 17h16 : Pause 4 min
- Lancement de la course 2 (grille inversée) : 17h20
- 17h42 : Pause 8 min
- Qualification Masters : 17h50, durée 3 min
- Lancement de la course 3 : 17h55
- Fin de la course : 18h27
- Interview du podium Masters : 18h30

© Copyright 2024

— Les simracers doivent ajouter les hôtes à minima 24h avant le début de l'épreuve.
— Ouverture des salons 30mn avant le début des épreuves.
— Chaque simracer doit être présent dans le lobby et en piste, au moins 10mn avant le début de l'épreuve. Aucun simracer ne sera attendu pour le départ des qualifications. Le(s) retardataire(s) ne sera(ont) pas autorisés à entrer dans le salon après la séance de qualifications, même en cas de relance de salon en cas de bug.
— Le simracer doit disposer de tous les pneus requis.



— Les stands ne seront accessibles qu'à partir du **deuxième tour** de course.
— En fin de course, nous vous recommandons de sauvegarder le replay de votre course après et le conserver au moins 10 jours. Un simracer non présent en piste au début de l'épreuve sera considéré absent (aucun point attribué).

12.1 EN QUALIFICATION

— En séance de qualification, veuillez garder vos distances avec les autres joueurs.
— Si un simracer entrait dans le lobby de course avec du retard alors que la séance de qualifications a commencé, il sera placé en dernière position sur la grille de départ. Les retours aux stands avec le bouton start sont interdits, vous devez rallier votre pit par la piste. Le burn fuel est interdit que se soit en piste ou depuis les stands.

— Concernant les qualifications course, il est formellement interdit de s'arrêter sur la piste, de rouler au pas ou d'activer la conduite automatique. Il est également interdit de brûler son carburant (burn fuel) dans les stands ou en piste, de gêner les autres simracers en piste d'une quelconque manière.

13. RÈGLE DES DRAPEAUX

🟦 **Le drapeau bleu** signale à un simracer qu'il est sur le point d'être dépassé par un ou plusieurs simracers de la tête de course. Le simracer sous régime de drapeau bleu devra activer ses warnings dès lors qu'il est prêt à se faire dépasser.
Il devra faire en sorte de ne pas gêner leur progression, en ralentissant le cas échéant, tout en conservant sa trajectoire. Vous ne devez pas changer de trajectoire avant et pendant le dépassement. Les simracers rapides devront quant à eux être patients et ne pas vouloir forcer le passage au risque de provoquer un accident.
— Un simracer sous régime de drapeau bleu n'est pas autorisé à défendre sa position sur la piste contre la voiture qui le dépasse. Le fait de retenir intentionnellement, ou de

© Copyright 2024

se défendre contre une voiture plus rapide peut entraîner l'application d'une pénalité ou même la disqualification du simracer sur la manche.

— Un simracer retardataire a le droit de reprendre l'avantage sur un simracer de tête, à partir du moment où il bénéficie clairement d'un meilleur rythme de course en raison par exemple de pneus moins dégradés, une charge carburant moins pénalisante. Toutefois, nous demandons alors que les deux simracers puissent collaborer pour que leurs échanges de position se fassent dans un Fairplay absolu.

🟨 Sous régime de **drapeau jaune**, attention, le jeu peut vous appliquer une pénalité de 3 secondes en cas de dépassement d'un autre simracer aux abords de la voiture qui a occasionné le déclenchement du drapeau jaune. Par conséquent, franchissez cette zone avec prudence en ralentissant votre allure le cas échéant, afin d'éviter tout désagrément.

14. PNEUS ROUGES

— Le règlement des compétitions de la MSLeague interdit à tout simracer de rouler avec des pneus rouges. Ils sont considérés comme « crevés » et les simracers ne doivent en aucun cas se trouver dans une situation de pneus rouges durant une course. Le simracer en faute sera lourdement sanctionné par le CoS (voir Barèmes des pénalités du CoS section -Règlement- du Discord ELUDIS).

15. BUG DU LOBBY / RESTART

Avant que la course ne soit lancée, il peut être demandé par la direction de course, qu'un lobby soit fermé pour cause de bug pouvant entraîner des erreurs dans le calcul des positions en qualification, de bug au départ de la course… Les simracers en seront informés par l'hôte du salon dans le chat ingame. Une fois le salon quitté, nous demandons aux simracers de vider leur cache réseau, puis de rentrer sans délai dans le nouveau lobby de la course. Pas de restart en cas de crash dans le premier tour.

16. DÉCONNEXION SIMRACER

PENDANT LA QUALIFICATION. Si pendant une séance de qualification d'avant course un simracer était déconnecté, il devra réintégrer le plus rapidement que possible le salon de course, et son meilleur chrono réalisé avant la déconnexion sera retenu pour la composition de la grille. Le relevé du chrono se fera soit ingame si le jeu l'a conservé ou à partir des images du direct Youtube.

PENDANT LA COURSE

Voir article 18.3 « Barème des points ».

© Copyright 2024

17. CRASH DU SERVEUR

Si le crash du serveur hôte survient à *(uniquement sur les courses 2 Rookies et les courses 3 Masters)* :

- moins 50% de la durée de la course = restart à zéro
- entre 51% à 84% = restart, et départ pour une course sprint sans arrêt au stand sur le temps restant.
- Les points seront alors répartis ainsi : 2/3 des points sur la course 1 et 1/3 restant sur la course sprint.
- 85% et au-delà = fin de la manche.

Pour l'attribution des points de la manche, la direction de course prendra alors le classement des simracers avant le bug. Si des simracers se trouvaient aux stands au moment de la déconnexion, le classement sera celui d'avant leur entrée aux stands. **Les éventuels incidents de course ne seront pas traités par le CoS.**

18. BARÈME DES POINTS

18.1. Le barème de points s'applique à l'identique pour les poules de même niveau. Des points bonus s'ajouteront aux points des résultats par manches (voir tableau ci-dessous), et un classement général séparé sera publié après chaque manche.

18.2. **Les cas d'égalité**. En cas d'égalité de points entre deux ou plusieurs simracers après la finale, une confrontation en 3 manches sprint sera organisée pour les départager.

POINTS PAR COURSE - MASTERS			
POS.	**POINTS**	**POS.**	**POINTS**
1	36	**12**	9
2	33	**13**	7
3	30	**14**	5
4	27		
5	25	**QUALIFICATIONS**	
6	22	**POLE**	3
7	20	**2E**	2
8	18	**3E**	1
9	16		
10	14	**BONUS**	
11	11	**BEST LAP**	2

POINTS PAR COURSE - ROOKIES			
POS.	**POINTS**	**POS.**	**POINTS**
1	25	**12**	5
2	23	**13**	4
3	21	**14**	3
4	19		
5	17	**QUALIFICATIONS**	
6	15	**POLE**	3
7	13	**2E**	2
8	11	**3E**	1
9	9		
10	7	**BONUS**	
11	6	**BEST LAP**	2

© Copyright 2024

18.3. Si un simracer est déconnecté durant une course, il sera crédité des points de la dernière place du salon. Ex: 4 points pour 13 simracers en piste, 7 points pour 10 simracers en piste.

18.4. En cas de problème matériel, de santé, ou autre, il peut être nécessaire pour vous d'abandonner la course, vous devrez alors rentrer aux stands par la piste (pas de bouton start) et restez aux stands jusqu'à la fin de la course pour valider votre participation. Les RageQuit n'entrent pas dans ce cadre d'attribution de points.

19. BARÈME DES PÉNALITÉS

Le barème est fourni séparément à ce règlement par le CoS, et publié dans la section -règlement- du Discord de la compétition.

20. CONNEXION DES SIMRACERS

— Les salons de Gran Turismo sont très sensibles aux mauvaises configurations réseau et notamment intolérants aux PING élevés et aux fluctuations de la liaison. Afin d'éviter d'énormes LAG, voici quelques conseils que nous vous encourageons à suivre. Certes les LAG n'affectent quasiment pas votre expérience de votre point de vue, mais peuvent gêner considérablement la course de vos concurrents, et dégrader la qualité visuelle des streaming pour les viewers venus vous encourager. Il est également difficile dans certains cas, d'analyser correctement les incidents de course et que le CoS puisse fournir une conclusion. Votre réclamation pourrait donc ne pas trouver d'issue favorable.

— Le principal problème est la connexion à votre box internet via le WiFi, et le problème peut s'accentuer si vous ne possédez pas la fibre.

- Branchez votre console en filaire sur votre box internet ou sur la prise murale internet RJ45
- Ou installer un système CPL qui vous permet de vous brancher en filaire n'importe où dans votre logement (via les prises électriques)
- Reset de votre box internet avant chaque course
- Contactez votre opérateur internet pour qu'il refresh à distance votre ligne
- Vider le cache réseau depuis le jeu Gran Turismo avant d'entrer dans un salon
- Si vos débits montants et descendants sont faibles, tentez de limiter la dégradation de votre bande passante en déconnectant ou éteignant tous les appareils connectés non nécessaires de votre logement avant la course: ordinateurs, téléphones mobiles, tablettes, la box tv durant la durée de votre course.

Procédure en cas de Lag avant le début de la saison.

— À l'issue de la course prologue, les simracers ayant eu des lag seront contactés par la direction de course afin de tenter de leur apporter de l'aide dans l'amélioration de leur configuration réseau.

© Copyright 2024

— Un simracer dont les lag seraient trop prononcés et sans solution d'amélioration à court terme ne pourra pas participer au championnat. Son équipe devra alors désigner un simracer remplaçant si elle le jugeait nécessaire.

21. LES RÈGLES DE LA COMPÉTITION

21.1. Tout simracer ayant subi une casse importante de son véhicule l'obligeant à ralentir ou à changer de rythme devra le signaler aux autres simracers en activant ses warnings, et les conserver allumer jusqu'à son entrée aux stands.

21.2. Il est formellement interdit d'écrire des messages ingame dès lors que la course est lancée. Ceci pourra être sanctionné à l'issue de la manche. De pousser un simracer dont la voiture est endommagée.

21.3. Si un incident (contact entraînant une sortie de piste, un tête à queue…) survenait entre vous et un autre simracer en piste, il vous est interdit de ralentir votre rythme ou de vous arrêter sur la piste, en vue de redonner la place au simracer lésé.

21.4. **Absence ou indisponibilité**. Veuilles prévenir la direction de course de toute abscence dans un délai résonnable.

22. RAPPEL DES INTERDICTIONS

— Il est formellement interdit :

1. De rouler avec des pneus rouges.
2. De brûler son carburant en piste ou aux stands durant les séances de qualifications.
3. De retourner aux stands avec le bouton start en qualifications et en course.
4. D'écrire des messages ingame en qualification et en course.
5. De faire un travers avec sa voiture au passage de la ligne d'arrivée en fin de course.
6. De panacher les types de pneumatiques.
7. D'utiliser le bump draft en qualification et en course.

23. RESPECT DES RÈGLES ET DES JOUEURS

23.1. Le respect du code de conduite est un aspect fondamental. Les joueurs participant à **Rising☆Stars** doivent se conformer aux règles du code de bonne conduite et de Fairplay. Si un joueur enfreint ces règles, il sera considéré comme inéligible pour poursuivre la compétition. En cas de violation manifeste des règles pendant l'événement, l'organisateur pourra exclure le joueur coupable.

23.2. Les joueurs doivent se comporter de manière à refléter les valeurs que prône l'organisateur et ne doivent pas se livrer à des comportements considérés comme nuisibles à la réputation ou aux relations de l'organisateur ou de ses partenaires.

© Copyright 2024

23.3. Les comportements tels que les discours haineux, racistes, de harcèlement et discriminants sont strictement interdits. Les joueurs ne doivent pas utiliser un langage jugé obscène, vulgaire, insultant, menaçant, abusif, diffamatoire ou autrement offensant et à l'encontre de la moralité, incluant les casters, les commentateurs, les commissaires de course, les membres de la MSL plus généralement, ou tout membre de la direction de course. Les joueurs ne peuvent pas utiliser ce type de langage sur les réseaux sociaux ou pendant tout événement public tel que la diffusion en continu.

23.4. Tout type de harcèlement est strictement interdit. Tout type de mots, phrases ou gestes discriminatoires offensant la dignité ou l'intégrité d'une personne privée, d'un groupe de personnes, d'une équipe, d'une marque, d'un sponsor ou d'un pays par des paroles ou des actions méprisantes ou discriminatoires en raison de, la race, de la couleur de la peau, de l'origine ethnique, d'un handicap visible ou invisible, de la nationalité; du statut social, du genre, de la langue, de la religion, de l'opinion politique ou de toute autre opinion, de la situation financière, de l'orientation sexuelle ou de toute autre raison, sont strictement interdits.

23.5. Un simracer engagé pourra être exclu de la compétition pour un comportement jugé inapproprié en course ou avec la direction de course, tout comme le fait de réclamer à chaque nouvelle manche les informations concernant sa course. Il appartient à tous de faire preuve de sérieux et de s'investir un minimum.

•••

Retrouvez ce règlement en téléchargement lors de votre inscription au championnat depuis le site web de la MSLeague, en intégralité consultable sur le site www.prima-esports.com.

L'ensemble des illustrations, graphiques, textes originaux, logos excepté les logos des sponsors, présents dans ce document sont la propriété exclusive de ELUDIS. Tous droits réservés. Aucune partie de ce document ne peut être reproduite, distribuée ou utilisée d'aucune manière que ce soit sans l'accord préalable du créateur. Toute utilisation non autorisée de ces éléments constitue une violation des droits d'auteur et des droits de propriété intellectuelle. Pour toute demande d'utilisation, veuillez contacter jacques@eludis.org.

LES COMBOS

VERSION 1.1 - RÉVISÉ AU 25 JANVIER 2024

rising stars
INTERNATIONAL JUNIOR SIMRACING CHAMPIONSHIP
MSLEAGUE

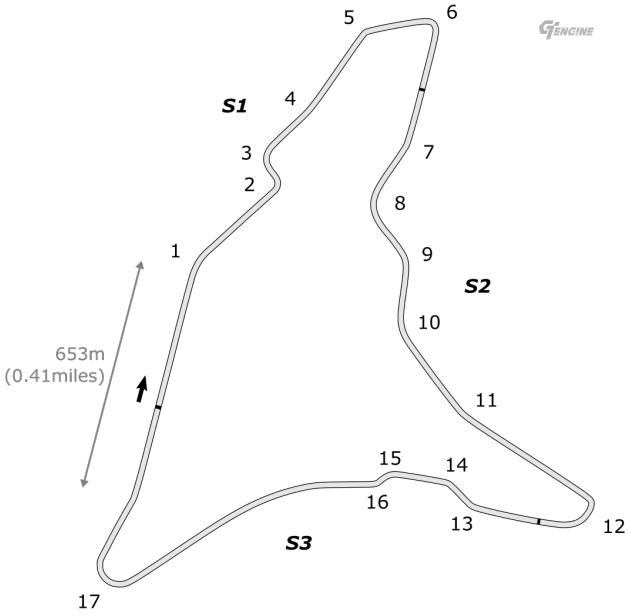
ROUNDS	GRAND PRIX	SUNDAYS, 4:00PM CET
Q	PREQUALIFYING DRAGON TRAIL SEASIDE	MARCH, 10
1	BRAZIL AUTODROMO DI INTERLAGOS	MARCH, 24
2	UNITED STATES TRIAL MOUNTAIN	MARCH, 30
3	JAPAN FUJI INTERNATIONAL SPEEDWAY	APRIL, 7
4	GERMANY 24H NURBURGRING	APRIL, 14
5	BELGIUM SPA FRANCORCHAMPS - 24H	APRIL, 21
6	ITALY SARDEGNA - A	APRIL, 28
7	FRANCE CIRCUIT DE LA SARTHE - LE MANS	MAY, 5

© Copyright 2024

LA SÉANCE DE PRÉQUALIFICATION

DATE : **DIMANCHE 10 MARS 2024**
HORAIRE D'OUVERTURE DU SALON : **15H30**
LANCEMENT QUALIFICATIONS 1ERE SESSION : **16H00**
HORAIRE DE FERMETURE DU SALON : **20H00**
DURÉE DE QUALIFICATION : **15 MIN + 1 TOUR DE DÉCOMPRESSION**

DRAGON TRAIL
INTERNATIONAL RACEWAY



Required tyres					
TYRES	RH	RM	RS	IM	W

QUALIFICATION	
Time Limit	15 min.
Qualifying Resumption Time	180 sec.
Tyre Wear Rate	X1
Fuel Consumption Rate	X1
Initial Fuel	10 Liters
Weather Selection Method	Predifined Weather
Preset Weather	S03
Equal Conditions Mode	Yes
Time of the Day	Afternoon
RACE	
Lap(s)	1
Start Type	Rolling Start

© Copyright 2024

BASIC TABLE OF LOBBIES PARAMETERS			
ROOM SETTINGS		**QUALIFYING SETTINGS**	
Room Mode	- -	Time Limit	- -
Room Privacy	Friends	Qualifying Resumption Time	30 sec.
		Tyre Wear Rate (qualifying)	x3
Race Type	Real Race	Fuel (qualifying)	x3
Max. Number of Participants	16	Initial Fuel	- -
TRACK SETTINGS		**REGULATION SETTINGS**	
Auto-Start	Off	Filter by Category	Gr.2
Track	- -	PP Limit	Unrestricted
Race Duration	- -	Max. Power Output	Unrestricted
Time Limit	- -	Minimum Weight	Unrestricted
TIME/WEATHER SETTINGS			
Weather Selection Method	- -	Tyre Type	Race
Preset Weather	- -	Useable Tyres	- -
Equal Conditions Mode	- -	Required Tyres	- -
Time of the Day	- -	Nitrous	Cannot be installed
Variable Time Speed Rate	- -	Kart Usage	Off
RACE SETTINGS		Engine Swap	Forbidden
Start Type	- -	Tuning Parts	Unrestricted
Grid Order	- -	**PENALTY SETTINGS**	
BoP/Tuning Forbidden	On	Shortcut Penalty	Wear
Tuning	- -	Wall Collision Penalty	Off
Settings Options	- -	Correct Vehicle Course	Off
Boost	Off	Car Collision Penalty	Off
Slipstream Strenght	Real	Pit Lane Line-Cutting Penalty	On
Visible Damage	On	Ghosting During Race	Off
Mechanical Damage	Strong	Flag Rules	On
Tyre Wear Rate	- -	**DRIVING OPTIONS LIMITATIONS**	
Fuel Consumption Rate	- -	Countersteering Assist	Off
Refuelling Speed	9 Liters/sec	Active Stability Management	Off
Initial Fuel	- -	Driving Line Assist	Off
Grip Reduction Off Track	Real	Traction Control	No Limit
Race Finish Delay	180 sec.	ABS	No Limit
Nitrous/	Default	Auto-Drive	Off

© Copyright 2024

INTERLAGOS *(MANCHE 1)*

DIMANCHE 24 MARS 2024

QUALIFICATIONS : 3min, 1 tour, x3 x3, Carburant initial 10 L

Required tyres, Race 2, Race 3					
TYRES	RH	RM	RS	IM	W

RACE 1 (MASTERS & ROOKIES)			
Laps	7		
Time of the Day	Sunrise		
Variable Time Speed Rate	X5		
TIME/WEATHER SETTINGS	**S10 / S02**		
Tyre Wear Rate	X3		
Fuel Consumption Rate	X3		
Start Type	False start check		
RACE 2 REVERVED START GRID (MASTERS & ROOKIES)			
Laps	14		
Time of the Day	Late morning		
Variable Time Speed Rate	X4		
TIME/WEATHER SETTINGS	**S01 / S02 / S03**		
Tyre Wear Rate	X4		
Fuel Consumption Rate	X4		
Start Type	Rolling start		
QUALIFICATIONS (MASTERS)		Tyre	X3
		Fuel	X3
RACE 3 (MASTERS)			
Laps	21		
Time of the Day	Evening		
Variable Time Speed Rate	X2		
TIME/WEATHER SETTINGS	**S01 / S02 / S03 / S08/ S08**		
Tyre Wear Rate	X4		
Fuel Consumption Rate	X7		
Start Type	False start check		

© Copyright 2024

TRIAL MOUNTAIN *(MANCHE 2)*

DIMANCHE 30 MARS 2024

QUALIFICATIONS : 3min, 1 tour, x3 x3, Carburant inital 13 L

Required tyres, Race 2, Race 3					
TYRES	RH	RM	RS	IM	W

RACE 1 (MASTERS & ROOKIES)			
Laps	5		
Time of the Day	Early morning		
Variable Time Speed Rate	X4		
TIME/WEATHER SETTINGS	**S11**		
Tyre Wear Rate	X3		
Fuel Consumption Rate	X3		
Start Type	False start check		
RACE 2 REVERVED START GRID (MASTERS & ROOKIES)			
Laps	11		
Time of the Day	Late morning		
Variable Time Speed Rate	X7		
TIME/WEATHER SETTINGS	**S14 / S04 / S01**		
Tyre Wear Rate	X5		
Fuel Consumption Rate	X7		
Start Type	Rolling start		
QUALIFICATIONS (MASTERS)		Tyre	X3
		Fuel	X3
RACE 3 (MASTERS)			
Laps	18		
Time of the Day	Evening		
Variable Time Speed Rate	X5		
TIME/WEATHER SETTINGS	**S05 / S07 / S08 / S10 / S02**		
Tyre Wear Rate	X6		
Fuel Consumption Rate	X7		
Start Type	False start check		

© Copyright 2024

FUJI SPEEDWAY *(MANCHE 3)*

DIMANCHE 7 AVRIL 2024

QUALIFICATIONS : 3min, 1 tour, x3 x3, Carburant initial 11 L

Useable tyres					
TYRES	RH	RM	RS	IM	W

RACE 1 (MASTERS & ROOKIES)			
Laps	6		
Time of the Day	Afternoon		
Variable Time Speed Rate	X4		
TIME/WEATHER SETTINGS	**S02**		
Tyre Wear Rate	X3		
Fuel Consumption Rate	X3		
Start Type	False start check		

RACE 2 REVERVED START GRID (MASTERS & ROOKIES)			
Laps	13		
Time of the Day	Afternoon		
Variable Time Speed Rate	X2		
TIME/WEATHER SETTINGS	**S03 / S04 / R04 / R05**		
Tyre Wear Rate	X5		
Fuel Consumption Rate	X7		
Start Type	Rolling start		
QUALIFICATIONS (MASTERS)		Tyre	X3
		Fuel	X3
RACE 3 (MASTERS)			
Laps	19		
Time of the Day	Evening		
Variable Time Speed Rate	X7		
TIME/WEATHER SETTINGS	**R05**		
Tyre Wear Rate	X3		
Fuel Consumption Rate	X8		
Start Type	False start check		

© Copyright 2024

NÜRBURGRING 24H *(MANCHE 4)*

DIMANCHE 14 AVRIL 2024

QUALIFICATIONS : 1 tour, x3 x3, Carburant initial 8 L

Required tyres, Race 2					
TYRES	RH	RM	RS	IM	W

QUALIFICATIONS (MASTERS & ROOKIES)	
Track	Nürburgring Sprint
Laps	1
Time of the Day	Early morning
Variable Time Speed Rate	X0
TIME/WEATHER SETTINGS	**S02**
Tyre Wear Rate	X3
Fuel Consumption Rate	X3
Initial Fuel	8 L

RACE 1 (MASTERS & ROOKIES)	
Laps	2 (~15min)
Time of the Day	Sunrise
Variable Time Speed Rate	X4
TIME/WEATHER SETTINGS	**S11**
Tyre Wear Rate	X3
Fuel Consumption Rate	X4
Start Type	False start check

RACE 2 REVERVED START GRID (MASTERS & ROOKIES)	
Laps	4 (~30min)
Time of the Day	Late morning
Variable Time Speed Rate	X4
TIME/WEATHER SETTINGS	**C02 / C02 / S18/ S18 / S02 / S02**
Tyre Wear Rate	X4
Fuel Consumption Rate	X4
Start Type	Rolling start

© Copyright 2024

MS LEAGUE MASTER SIMRACING LEAGUE ELUDIS | TOURNAMENTS

SPA FRANCORCHAMPS - 24H LAYOUT *(MANCHE 5)*

DIMANCHE 21 AVRIL 2024

QUALIFICATIONS : 5min, 1 tour, x3 x3, Carburant initial 17 L

Required tyres, Race 3					
TYRES	RH	RM	RS	IM	W

RACE 1 (MASTERS & ROOKIES)			
Laps	5		
Time of the Day	Sunset		
Variable Time Speed Rate	X2		
TIME/WEATHER SETTINGS	S03 / C02		
Tyre Wear Rate	X4		
Fuel Consumption Rate	X7		
Start Type	False start check		

RACE 2 REVERVED START GRID (MASTERS & ROOKIES)			
Laps	9		
Time of the Day	Sundown		
Variable Time Speed Rate	X2		
TIME/WEATHER SETTINGS	R03 / R03 / S08 / S11		
Tyre Wear Rate	X4		
Fuel Consumption Rate	X7		
Start Type	Rolling start		
QUALIFICATIONS (MASTERS)		Tyre	X3
		Fuel	X3
RACE 3 (MASTERS)			
Laps	14		
Time of the Day	Night		
Variable Time Speed Rate	X7		
TIME/WEATHER SETTINGS	S01 / S02 / S07 / S11 / S11		
Tyre Wear Rate	X6		
Fuel Consumption Rate	X7		
Start Type	False start check		

© Copyright 2024

SARDEGNA - A *(MANCHE 6)*

DIMANCHE 28 AVRIL 2024

QUALIFICATIONS : 1 tour, x3 x3, Carburant initial 15 L

Required tyres, Race 2, Race 3					
TYRES	RH	RM	RS	IM	W

RACE 1 (MASTERS & ROOKIES)			
Laps	6		
Time of the Day	Late Morning		
Variable Time Speed Rate	X1		
TIME/WEATHER SETTINGS	S01		
Tyre Wear Rate	X3		
Fuel Consumption Rate	X3		
Start Type	False start check		
RACE 2 REVERVED START GRID (MASTERS & ROOKIES)			
Laps	13		
Time of the Day	Afternoon		
Variable Time Speed Rate	X4		
TIME/WEATHER SETTINGS	C04 / S10 / C02 / S02		
Tyre Wear Rate	X5		
Fuel Consumption Rate	X7		
Start Type	Rolling start		
QUALIFICATIONS (MASTERS)		Tyre	X3
		Fuel	X3
RACE 3 (MASTERS)			
Laps	19		
Time of the Day	Sunset		
Variable Time Speed Rate	X3		
TIME/WEATHER SETTINGS	S01 / S02 / S03 / S08/ S08		
Tyre Wear Rate	X6		
Fuel Consumption Rate	X7		
Start Type	False start check		

© Copyright 2024

CIRCUIT DE LA SARTHE - LE MANS *(FINALE)*

DIMANCHE 5 MAI 2024

QUALIFICATIONS : 1 tour, x3 x3, Carburant initial 35 L

Required tyres					
TYRES	RH	RM	RS	IM	W

THE RACE (MASTERS & ROOKIES)	
Laps	16
Time of the Day	Dawn
Variable Time Speed Rate	X12
TIME/WEATHER SETTINGS	? ? ? ? ? ? ? ? ?
Tyre Wear Rate	X4
Fuel Consumption Rate	X2
Start Type	False start check

© Copyright 2024

© Copyright 2024