

GRAN TURISMO® 7
THE REAL DRIVING SIMULATOR

MS LEAGUE MASTER SIMRACING LEAGUE



DUEL®

DUQUEINE ESPORTS LEAGUE



powered by
PRIMA
ESPORTS

PREQUALIFYING
JANUARY 23, 2024
CHAMPIONSHIP
FEBRUARY 6TH
MAY 16TH 2024



WWW.PRIMA-ESPORTS.COM

6 FÉVRIER - 16 MAI 2024



RÈGLEMENT

VERSION 1.8 - RÉVISÉ AU 26 FÉVRIER 2024

TABLE DES MATIÈRES

1. DÉROULEMENT DE LA COMPÉTITION	4
2. INSCRIPTIONS	4
3. GIVEAWAYS	5
4. FORMAT DE LA COMPÉTITION	5
ARBRE À TOURNOI	6
5. PRÉQUALIFICATION	7
6. DISTRIBUTION DES SPLIT	7
7. LIVRÉES	7
8. LA COURSE PROLOGUE « TEST »	9
9. COMMUNICATION AVEC LA DIRECTION	9
10. DIFFUSION DES COURSES	9
11. RÈGLEMENT GÉNÉRAL DE LA COMPÉTITION	10
12. LA COMMISSION DE COURSE	10
13. DÉROULEMENT D'UN MANCHE	10
13.1 EN QUALIFICATION	11
14. RÈGLE DES DRAPEAUX	11
15. PNEUS ROUGES	12
16. BUG DU LOBBY / RESTART	13
17. DÉCONNEXION PILOTE	13
18. CRASH DU SERVEUR	13
19. BARÈME DES POINTS	13
20. BARÈME DES PÉNALITÉS	14
21. PROCÉDURE DE DÉPART SOUS SAFETY CAR	14
22. CONNEXION DES PILOTES	15
23. LES RÈGLES DE LA COMPÉTITION	15
24. RAPPEL DES INTERDICTIONS	16
25. RESPECT DES RÈGLES ET DES AUTRES JOUEURS	16
LES COMBOS	18
26. ZONES D'EFFACEMENT DE LA SAFETY CAR	39

1. DÉROULEMENT DE LA COMPÉTITION

L'écurie française d'endurance Duqueine Team, engagée dans le championnat European Le Mans Series - 4e au classement général 2023 et 3e aux 24h du Mans Le Centenaire 2023 - lance son championnat Esport en collaboration avec Prima Esports, 2 fois championne du monde 2022 et 2023 au GT World Series - Manufacturers Cup, et organisée par Eludis. PRIMA Esports s'associe avec ses partenaires pour vous offrir une expérience sportive qualitative et valorisante.

DUEL, est une compétition internationale de simracing du calendrier de la MSLeague, se jouant sur Gran Turismo 7 sur Playstation 5 ou Playstation 4. Il est nécessaire d'avoir la dernière version du jeu installé, une connexion internet fiable et un abonnement au PlayStation Network actif. DUEL est un championnat online en 8 manches précédées d'une séance de préqualification pour les équipes non invitées, et d'une course prologue (test). 26 équipes au total pourront participer à l'événement dont, 14 top teams en Wild Card d'une part, et 12 autres équipes pro ou amateurs sélectionnées sur préqualification d'autre part. Un lobby d'entraînement officiel sera ouvert le jeudi précédent chaque manche (voir calendrier).

	TRACKS	TRAINING	SPLIT 1	SPLIT 2
PREQUALIFYING	LAGO MAGGIORE REVERSED		JAN. 30	
ROUND 1	ROAD ATLANTA	FEB. 1st	FEB. 6	FEB. 8
ROUND 2	AUTODROMO INTERLAGOS	FEB. 15	FEB. 20	FEB. 22
ROUND 3	FUJI SPEEDWAY - SHORT	FEB. 29	MAR. 5	MAR. 7
ROUND 4	 NÜRBURGRING 24H	MAR. 14	MAR. 19	MAR. 21
ROUND 5	SPA FRANCORCHAMPS 24H	MAR. 28	APR. 2	APR. 4
ROUND 6	AUTODROMO DI MONZA	APR. 11	APR. 16	APR. 18
SPLIT FINALS	CATALUNYA NATIONAL TRK	APR. 25	APR. 30	MAY 2
SUPER FINALE	 LE MANS		MAY 16	

Des parties de ce règlement peuvent subir des modifications en cours de championnat. Les mises à jour seront communiquées sur le serveur Discord.

2. INSCRIPTIONS

Les inscriptions sont ouvertes jusqu'au **mardi 30 janvier 2024, 18h00**.

Pour participer à la compétition, tous les pilotes à partir de 18 ans, devront s'inscrire sur le site de la MSLeague en deux temps:

1. Ouvrir son profil pilote Gran Turismo avec son propre numéro de licence (gratuit) => https://www.msleague.fr/?page_id=1503

2. Une fois fait, inscrivez votre équipe au championnat DUEL depuis la page Événements du site => https://www.msleague.fr/?page_id=56
— Les équipages pourront être composés de 1 à 3 pilotes maximum qui pourront se relayer durant la saison. Aucun pilote ne pourra être ajouté après l’inscription de votre team/équipage au championnat. Vous avez jusqu’à 5 jours maximum pour inscrire l’un de vos pilotes titulaires pour la manche suivante; Google forms prévu à cet effet qui vous sera transmis via Discord.

3. GIVEAWAYS

L’équipe gagnante sera récompensée par un séjour au Training Center de Duqueine Team, avec accès aux équipements et au simulateur dynamique + une séance de roulage de 2H sur le circuit d’Alès au Pôle Mécanique - Occitanie, France - sur une F4 Signatech. (Frais d’approche et d’hébergement à la charge de l’équipe). Ainsi qu’un cockpit complet de la marque Next Level Racing. (Valeur totale des lots 2368€)



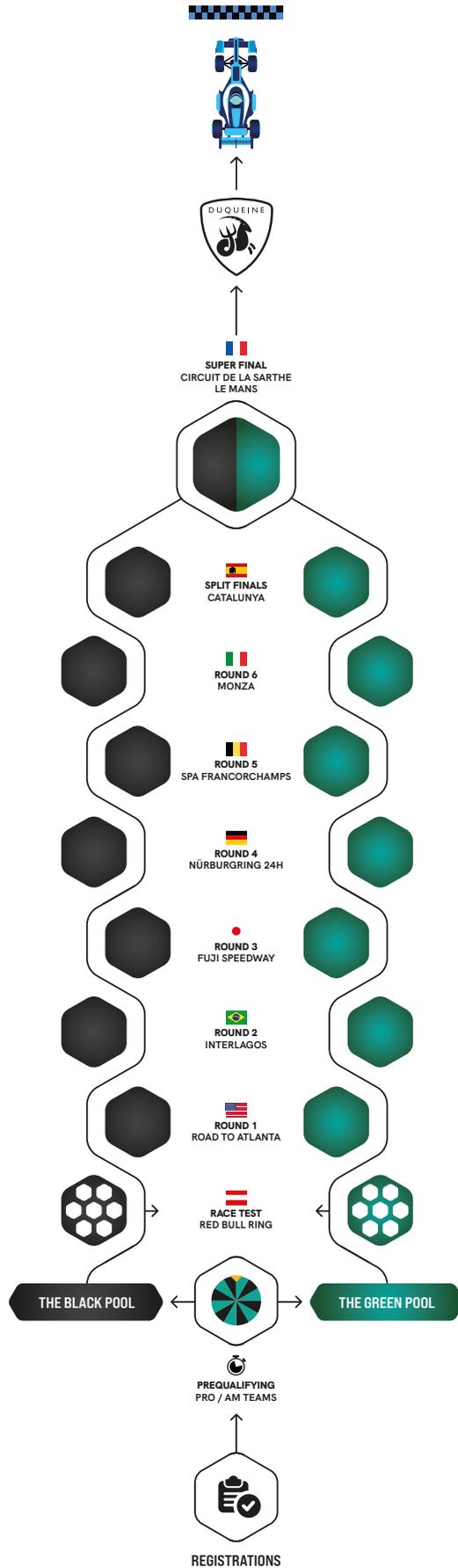
La seconde équipe au classement général recevra un cockpit complet de la marque Next Level Racing, un volant T-GT II de la marque Thrustmaster.

La troisième équipe sera récompensée en recevant 3 casques audio de la marque Cooler Master et un 1 écran gaming Cooler Master.

4. FORMAT DE LA COMPÉTITION

— Le championnat se joue avec 26 équipes internationales composées de 1 à 3 pilotes réparties dans deux poules, la black pool et la green pool. Ce n’est qu’à l’issue des finales de poule (Manche 7), que les deux splits s’affronteront dans une super finale à 13 équipes, avec les 6 mieux classées de chaque poule + la meilleure des deux équipes occupant la 7e place du classement, elles seront départagées au nombre de points acquis, et rejoindront les 12 équipes finalistes en Super Finale. Le parcours des autres équipes s’arrêtera là. En cas d’égalité, voir article 19.2.

- Voiture: **Toyota GR010 Hybrid '21**, disponible dans Brand Central, 3 000 000 Cr..
- BoP + paramètres ouverts
- Météo semi-aléatoire
- Départ sous safety-car
- Courses de 50 min.
- Circuits réels



5. PRÉQUALIFICATION

Les équipes pro et amateurs souhaitant participer au championnat hors invitation devront passer une séance de préqualification le mardi 23 janvier 2024 à partir de 20h30 CET. Un pilote choisi par son équipe devra réaliser le meilleur temps possible pour faire partie des 6 équipes titulaires. Le lobby sera ouvert à 20h00 CET, les pilotes seront lancés 1 par 1 sur la piste à partir de 20h30.

Circuit : Lago Maggiore inversé

Durée : 20 min + 1 tour de décompression

Usure pneumatique : x1

Consommation carburant : x1

(Détails: voir la section Combos, page 18)

6. DISTRIBUTION DES SPLIT

La distribution des équipes titulaires dans les deux splits se fera par tirage au sort entre les équipes wildcard et les équipes qualifiées.

7. LIVRÉES

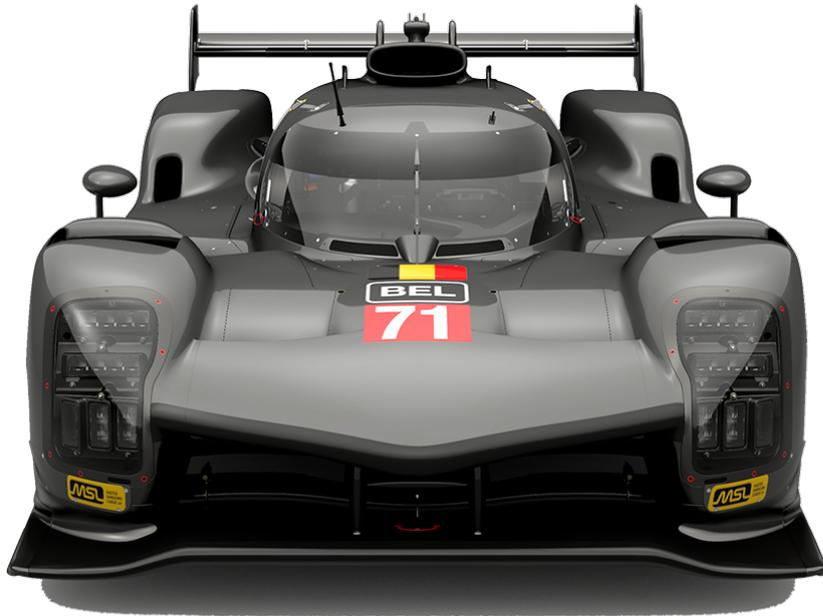
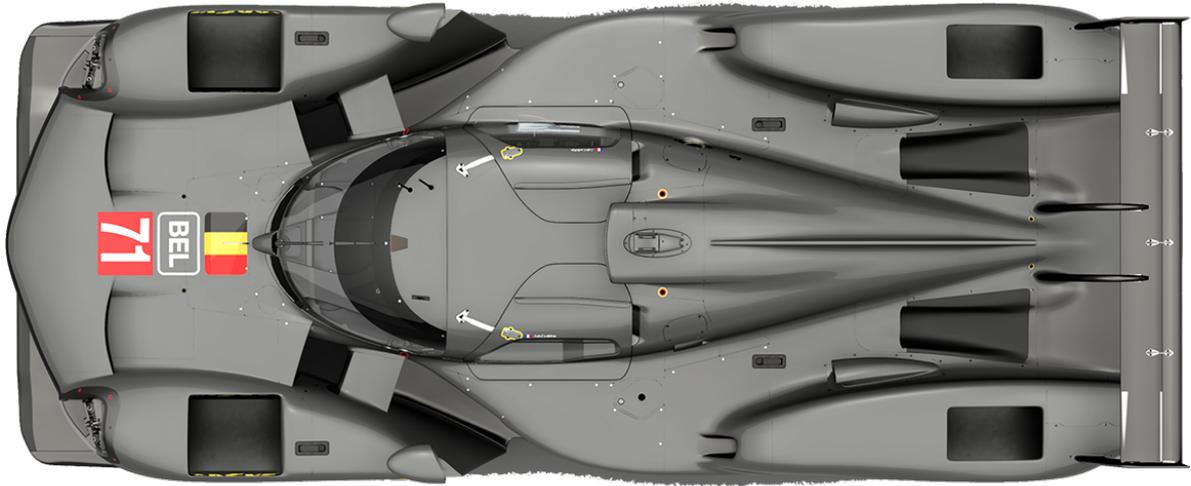
— Toutes les équipes devront utiliser leur livrée officielle en veillant à utiliser le manufacturier pneumatique **GOOD YEAR** obligatoire.

— Chaque équipe possède un numéro de voiture unique, et tous les pilotes d'une même équipe doivent participer avec la livrée affichant ce numéro exclusif.

Cependant il y a un certain nombre de **stickers obligatoires** à apposer sur votre livrée, voir modèle ci-joint (*stickers disponibles depuis le compte **PSN PRiMA-Esports** ou en téléchargement depuis le **Discord Eludis***):

- [Flancs] Plaque numéro standard ingame avec votre numéro de voiture (sauf #30).
- [Flancs] Sticker MSL au-dessus de la plaque de numéro
- [Aileron] Sticker de Pays sur les côtés de l'aile arrière. Le drapeau du pays doit être celui de l'équipe. Lorsqu'un pilote est seul dans le line-up, ce sera alors le drapeau de la nationalité du pilote qui sera arboré.
- [Avant] Sticker MSL face avant sous les phares.
- [Capot] Sticker Pays sur le capot en position haute, aligné sur la plaque de numéro





8. LA COURSE PROLOGUE « TEST »

Le dimanche 4 février 2024 à 18h00 CET, seront organisées des courses sprint test, avec l'ensemble des équipages enregistrés sur le championnat - **tous les pilotes** - afin que la MSLeague puisse vérifier la qualité de connexion de chacun des pilotes, et pour les besoins de création de contenu vidéo pour promotion de la compétition. En cas d'absence de pilotes, une date sera programmée avec eux dans les jours suivants. Si des lag importants étaient constatés, veuillez lire la procédure à l'article 22 du règlement général.

9. COMMUNICATION AVEC LA DIRECTION Discord

Afin de fluidifier la communication entre pilotes/team managers et la direction de course, veuillez être pro-actif sur le serveur Discord de la compétition Eludis, afin de ne rater aucun message de la direction ou du commissaire du CoS. Pour cela veuillez **ACTIVER LES NOTIFICATIONS DU DISCORD DE LA COMPÉTITION**. Lorsque vous vous engagez, vous devez vous tenir informé de l'actualité de votre compétition et des éventuels changements dans le règlement ou dans l'éclaircissement de certaines procédures.

Directeur de course : JakCellAir

Directeur de la commission de course : Vincou

Responsable des diffusions : BFR_N1CE

10. DIFFUSION DES COURSES

Toutes les courses du championnat seront diffusées en direct, y compris la séance de préqualification et le tirage au sort des splits, et proposées en deux flux anglais et français:

 Deano (Twitch)

 Aweoob (Youtube)

 BFR TV (Youtube) **Manche 4 et Manche 5**

11. RÈGLEMENT GÉNÉRAL DE LA COMPÉTITION

(Cette réglementation s'applique dès les préqualifications)

— Tous les pilotes titulaires s'engagent à respecter les règles établies par l'organisateur, à adopter un comportement respectueux vis-à-vis de l'organisation et de ses concurrents, que se soit en course, dans le chat ingame ou dans les commentaires des stream live, ou des vidéo présentes sur les réseaux sociaux de PRiMA Esports et de ses partenaires.

— Nous réclamons à l'ensemble des pilotes concourants de faire preuve de fairplay, d'esprit sportif et de respecter les clauses de ce règlement.

— Si une activité frauduleuse était suspectée, puis avérée après enquête, le joueur serait exclu sans délai de la compétition et l'équipe ne pourra pas le faire remplacer pour la suite du championnat.

12. LA COMMISSION DE COURSE

— Le Comité des Officiels du Simracing (CoS) a été créé afin de réunir les officiels dans le simracing autour de règles communes afin de garantir aux pilotes une parfaite indépendance et neutralité dans le traitement des incidents de course.

— Avec à sa tête un président, il réunit des officiels bénévoles, aussi bien des pilotes de Simracing que des commissaires licenciés de la FFSA, qui sont déployés sur les compétitions esport, à la demande des organisateurs et promoteurs d'évènements.

— Les éventuelles **réclamations** devront se faire sur le site web de la MSL dans les 24h après la fin d'une course et seront traitées par le CoS : URL: https://www.msleague.fr/?page_id=2441. Sans réclamations les incidents ne seront pas traités.

— Vous pouvez également **contester une décision** en apportant des arguments contradictoires ici: https://www.msleague.fr/?page_id=2836

13. DÉROULEMENT D'UNE MANCHE

— Tous les pilotes seront ajoutés dans une Party vocale PlayStation, 7 jours avant la compétition, incluant :

- Les hôtes de salon
- L'organisateur
- Le diffuseur
- Les commissaires de course

— Le host de votre salon est un membre de la commission de course (CoS), leurs comptes PSN vous seront communiqués sur le Discord de la compétition.

Essais libres: 30 min

Qualifications : 21h00, durée 10 min

Pause + Grille manuelle : ~1 min

Course : 21h15, durée 50 min

— Les pilotes doivent ajouter les hôtes à minima 24h avant le début de l'épreuve.

— Ouverture des salons 30mn avant le début des épreuves.

— Chaque pilote doit être présent dans le lobby et en piste, au moins 10mn avant le début de l'épreuve. Aucun pilote ne sera attendu pour le départ des qualifications à 21h00. Le(s) retardataire(s) ne sera(ont) pas autorisés à entrer dans le salon après la séance de qualifications, même en cas de relance de salon en cas de bug.

— Le pilote doit disposer de tous les pneus requis.

— Les stands ne seront accessibles qu'à partir du **deuxième tour** de course.

— En fin de course, nous vous recommandons de sauvegarder le replay de votre course après et le conserver au moins 10 jours. Un pilote non présent en piste au début de l'épreuve sera considéré absent (aucun point attribué).

13.1 EN QUALIFICATION

— Si un pilote entrait dans le lobby de course avec du retard alors que la séance de qualifications a commencé, il sera placé en dernière position sur la grille de départ. Les retours aux stands avec le bouton start sont interdits, vous devez rallier votre pit par la piste. Le burn fuel est interdit que se soit en piste ou depuis les stands.

— Concernant les qualifications course, il est formellement interdit de s'arrêter sur la piste, de rouler au pas ou d'activer la conduite automatique. Il est également interdit de brûler son carburant (burn fuel) dans les stands ou en piste, de gêner les autres pilotes en piste d'une quelconque manière.

14. RÈGLE DES DRAPEAUX

 **Le drapeau bleu** signale à un pilote qu'il est sur le point d'être dépassé par un ou plusieurs pilotes de la tête de course. Le pilote sous régime de drapeau bleu devra activer ses warnings dès lors qu'il est prêt à se faire dépasser.

Il devra faire en sorte de ne pas gêner leur progression, en ralentissant le cas échéant, tout en conservant sa trajectoire. Vous ne devez pas changer de trajectoire avant et pendant le dépassement. Les pilotes rapides devront quant à eux être patients et ne pas vouloir forcer le passage au risque de provoquer un accident.

— Un pilote sous régime de drapeau bleu n'est pas autorisé à défendre sa position sur la piste contre la voiture qui le dépasse. Le fait de retenir intentionnellement, ou de se défendre contre une voiture plus rapide peut entraîner l'application d'une pénalité ou même la disqualification du pilote sur la manche.

— Un pilote retardataire a le droit de reprendre l'avantage sur un pilote de tête, à partir du moment où il bénéficie clairement d'un meilleur rythme de course en raison par exemple de pneus moins dégradés, une charge carburant moins pénalisante. Toutefois, nous demandons alors que les deux pilotes puissent collaborer pour que leurs échanges de position se fassent dans un Fairplay absolu.

■ Sous régime de **drapeau jaune**, attention, le jeu peut vous appliquer une pénalité de 3 secondes en cas de dépassement d'un autre pilote aux abords de la voiture qui a occasionné le déclenchement du drapeau jaune. Par conséquent, franchissez cette zone avec prudence en ralentissant votre allure le cas échéant, afin d'éviter tout désagrément.



15. PNEUS ROUGES

— Le règlement des compétitions de la MSLeague interdit à tout pilote de rouler avec des pneus rouges. Ils sont considérés comme « crevés » et les pilotes ne doivent en aucun cas se trouver dans une situation de pneus rouges durant une course. Le pilote en faute sera lourdement sanctionné par le CoS (voir Barèmes des pénalités du CoS section -Règlement- du Discord ELUDIS).

16. BUG DU LOBBY / RESTART

Avant que la course ne soit lancée, il peut être demandé par la direction de course, qu'un lobby soit fermé pour cause de bug pouvant entraîner des erreurs dans le calcul des positions en qualification, de bug au départ de la course... Les pilotes en seront informés par l'hôte du salon dans le chat ingame. Une fois le salon quitté, nous demandons aux pilotes de vider leur cache réseau, puis de rentrer sans délai dans le nouveau lobby de la course. Pas de restart en cas de crash dans le premier tour.

17. DÉCONNEXION PILOTE

PENDANT LA QUALIFICATION. Si pendant une séance de qualification d'avant course un pilote était déconnecté, il devra réintégrer le plus rapidement que possible le salon de course, et son meilleur chrono réalisé avant la déconnexion sera retenu pour la composition de la grille.

Le relevé du chrono se fera soit ingame si le jeu l'a conservé ou à partir des images du direct Youtube.

PENDANT LA COURSE

Voir article 19.3 « Barème des points ».

18. CRASH DU SERVEUR

Si le crash du serveur hôte survient à :

- moins 50% de la durée de la course = restart à zéro
- entre 51% à 84% = restart, et départ pour une course sprint sans arrêt au stand sur le temps restant.

Les points seront alors répartis ainsi : 2/3 des points sur la course 1 et 1/3 restant sur la course sprint.

- 85% et au-delà = fin de la manche.
- Pour l'attribution des points de la manche, la direction de course prendra alors le classement des pilotes avant le bug. Si des pilotes se trouvaient aux stands au moment de la déconnexion, le classement sera celui d'avant leur entrée aux stands.

Les éventuels incidents de course ne seront pas traités par le CoS.

19. BARÈME DES POINTS

19.1. Le barème de points s'applique à l'identique pour les deux poules. Des points bonus s'ajouteront au classement des manches avec 1 point par pole position, 2 points pour le meilleur tour en course et 1 point d'action FairPlay.

19.2. **Les cas d'égalité.** En cas d'égalité de points entre deux pilotes ou plus dans une même poule, notamment à l'issue de la manche 7 (Finale de poule) entre le 6e et le 7e, un duel sera alors organisé pour les départager sur une course sprint, le vainqueur sera qualifié pour la Super Finale.

Pareillement, en cas d'égalité de points entre des pilotes finalistes à l'issue de la Super Finale, une course supplémentaire entre les pilotes ex aequo sera lancée pour les départager.

19.3. Si un pilote est déconnecté durant une course, il sera crédité des points de la dernière place du salon. Ex: 4 points pour 13 pilotes en piste, 7 points pour 10 pilotes en piste.

19.4. En cas de problème matériel, de santé, ou autre, il peut être nécessaire pour vous d'abandonner la course, vous devrez alors rentrer aux stands par la piste (pas de bouton start) et restez aux stands jusqu'à la fin de la course pour valider votre participation. Les RageQuit n'entrent pas dans ce cadre d'attribution de points.

POS.	POINTS	POS.	POINTS
1	30	9	9
2	27	10	7
3	24	11	6
4	21	12	5
5	18	13	4
6	15	POLE	1
7	13	B.LAP	2
8	11	A.FAIRPLAY	1

20. BARÈME DES PÉNALITÉS

Le barème est fourni séparément de ce règlement par le CoS, et publié dans la section -règlement- du Discord de la compétition.

21. PROCÉDURE DE DÉPART SOUS SAFETY CAR

Toutes les courses du championnat (sauf manche 4) seront lancées sous régime de Safety Car.

1. La grille sera composée manuellement après la séance de qualification.
2. Une fois la course lancée, les pilotes devront se placer sur une seule file.
3. Aucun dépassement n'est autorisé pendant le tour de formation.
4. Pour éviter des accidents (pas de restart), réduisez l'amplitude de vos zigzags.
5. Vitesse moyenne 120km/h max.
6. La Safety Car seule peut ralentir le peloton si un écart entre les pilotes est constaté.
7. À l'entame du dernier secteur, les pilotes devront s'aligner deux par deux.

8. Une fois que la Safety Car s'est effacée (voir page 39), tous les pilotes doivent réduire leur vitesse à 80km/h.
9. La course est lancée lorsque le pilote de tête franchit la ligne à damier (voir photos des emplacements des lignes par circuit dans le document combos)

22. CONNEXION DES PILOTES

— Les salons de Gran Turismo sont très sensibles aux mauvaises configurations réseau et notamment intolérants aux PING élevés et aux fluctuations de la liaison. Afin d'éviter d'énormes LAG, voici quelques conseils que nous vous encourageons à suivre. Certes les LAG n'affectent quasiment pas votre expérience de votre point de vue, mais peuvent gêner considérablement la course de vos concurrents, et dégrader la qualité visuelle des streaming pour les viewers venus vous encourager. Il est également difficile dans certains cas, d'analyser correctement les incidents de course et que le CoS puisse fournir une conclusion. Votre réclamation pourrait donc ne pas trouver d'issue favorable.

— Le principal problème est la connexion à votre box internet via le WiFi, et le problème peut s'accroître si vous ne possédez pas la fibre.

- Branchez votre console en filaire sur votre box internet ou sur la prise murale internet RJ45
- Ou installer un système CPL qui vous permet de vous brancher en filaire n'importe où dans votre logement (via les prises électriques)
- Reset de votre box internet avant chaque course
- Contactez votre opérateur internet pour qu'il refresh à distance votre ligne
- Vider le cache réseau depuis le jeu Gran Turismo avant d'entrer dans un salon
- Si vos débits montants et descendants sont faibles, tentez de limiter la dégradation de votre bande passante en déconnectant ou éteignant tous les appareils connectés non nécessaires de votre logement avant la course: ordinateurs, téléphones mobiles, tablettes, la box tv durant la durée de votre course.

Procédure en cas de Lag avant le début de la saison.

— À l'issue de la course prologue, les pilotes ayant eu des lag seront contactés par la direction de course afin de tenter de leur apporter de l'aide dans l'amélioration de leur configuration réseau.

— Un pilote dont les lag seraient trop prononcés et sans solution d'amélioration à court terme ne pourra pas participer au championnat. Son équipe devra alors désigner un pilote remplaçant si elle le jugeait nécessaire.

23. LES RÈGLES DE LA COMPÉTITION

23.1. Tout pilote ayant subi une casse importante de son véhicule l'obligeant à ralentir ou à changer de rythme devra le signaler aux autres pilotes en activant ses warnings, et les conserver allumer jusqu'à son entrée aux stands.

23.2. Il est formellement interdit d'écrire des messages ingame dès lors que la course est lancée. Ceci pourra être sanctionné à l'issue de la manche. De pousser un pilote dont la voiture est endommagée.

23.3. Si un incident (contact entraînant une sortie de piste, un tête à queue...) survenait entre vous et un autre pilote en piste, il vous est interdit de ralentir votre rythme ou de vous arrêter sur la piste, en vue de redonner la place au pilote lésé.

23.4. **Absence ou indisponibilité.** Si l'un des pilotes inscrits préalablement au calendrier des courses avait un empêchement de dernière minute, l'équipe devra désigner un remplaçant faisant partie du line-up titulaire. Afin d'éviter une disqualification de la manche, vous avez jusqu'à 6:00pm maximum le jour de la course, pour déclarer le changement de pilote. **Un seul swap ou changement de pilotes autorisé pour la saison.**

24. RAPPEL DES INTERDICTIONS

— Il est formellement interdit :

1. De rouler avec des pneus rouges.
2. De brûler son carburant en piste ou aux stands durant les séances de qualifications.
3. De retourner aux stands avec le bouton start en qualifications et en course.
4. D'écrire des messages ingame en qualification et en course.
5. De faire un travers avec sa voiture au passage de la ligne d'arrivée en fin de course.
6. De panacher les types de pneumatiques.
7. D'utiliser le bump draft en qualification et en course.

25. RESPECT DES RÈGLES ET DES JOUEURS

25.1. Le respect du code de conduite est un aspect fondamental. Les joueurs participant à Duqueine Esport League doivent se conformer aux règles du code de bonne conduite et de Fairplay. Si un joueur enfreint ces règles, il sera considéré comme inéligible pour poursuivre la compétition. En cas de violation manifeste des règles pendant l'événement, l'organisateur pourra exclure le joueur coupable.

25.2. Les joueurs doivent se comporter de manière à refléter les valeurs que prône l'organisateur et ne doivent pas se livrer à des comportements considérés comme nuisibles à la réputation ou aux relations de l'organisateur ou de ses partenaires.

25.3. Les comportements tels que les discours haineux, racistes, de harcèlement et discriminants sont strictement interdits. Les joueurs ne doivent pas utiliser un langage jugé obscène, vulgaire, insultant, menaçant, abusif, diffamatoire ou autrement offensant et à l'encontre de la moralité, incluant les casters, les commentateurs, les commissaires de course, les membres de la MSL plus généralement, ou tout membre de la direction

de course. Les joueurs ne peuvent pas utiliser ce type de langage sur les réseaux sociaux ou pendant tout événement public tel que la diffusion en continu.

25.4. Tout type de harcèlement est strictement interdit. Tout type de mots, phrases ou gestes discriminatoires offensant la dignité ou l'intégrité d'une personne privée, d'un groupe de personnes, d'une équipe, d'une marque, d'un sponsor ou d'un pays par des paroles ou des actions méprisantes ou discriminatoires en raison de, la race, de la couleur de la peau, de l'origine ethnique, d'un handicap visible ou invisible, de la nationalité; du statut social, du genre, de la langue, de la religion, de l'opinion politique ou de toute autre opinion, de la situation financière, de l'orientation sexuelle ou de toute autre raison, sont strictement interdits.

25.5. Un pilote engagé pourra être exclu de la compétition pour un comportement jugé inapproprié en course ou avec la direction de course, tout comme le fait de réclamer à chaque nouvelle manche les informations concernant sa course. Il appartient à tous de faire preuve de sérieux et de s'investir un minimum.

...

Retrouvez ce règlement en téléchargement lors de votre inscription au championnat depuis le site web de la MSLeague, en intégralité consultable sur le site www.prima-esports.com.

Le format de cette compétition, les textes de ce règlement, les graphiques, illustrations, le logo DUEL sont la propriété intellectuelle de l'organisateur et de la MS League. Il est donc formellement interdit de dupliquer tout ou en partie ces éléments pour une utilisation sans autorisation préalable.





DUVEL
DUQUEINE ESPORT LEAGUE

POWERED BY
PRIMA
ESPORTS



LES COMBOS

VERSION 1.8 - RÉVISÉ AU 26 FÉVRIER 2024

P	PREQUALIFYING : LAGO MAGGIORE REV.	30 JAN.
1	 MICHELIN RACEWAY ROAD ATLANTA	6/8 FEB.
2	 AUTODROMO INTERLAGOS	20/22 FEB.
3	 FUJI SPEEDWAY SHORT	5/7 MAR.
4	 NÜRBURGRING 24H LAYOUT	19/21 MAR.
5	 SPA FRANCORCHAMPS 24H LAYOUT	2/4 APR.
6	 AUTODROMO DI MONZA	16/18 APR.
7	 CATALUNYA NATIONAL TRACK	30 APR./2 MAY
F	 CIRCUIT DE LA SARTHE - LE MANS	16 MAY



🇮🇹 LA SÉANCE DE PRÉQUALIFICATION

— Toutes les équipes non invitées (exclusivement), pourront participer au championnat DUEL en s'inscrivant sur le site de la MSLeague (voir article 2 de ce règlement) et tenter faire partie des 12 équipes titulaires de la compétition. Le lien du serveur Discord se trouvera dans le mail confirmant votre inscription.

— Un seul pilote de votre équipe pourra participer à cette séance de préqualification

— Les pilotes seront lancés 1 par 1 par le host du salon.

DATE : **MARDI 30 JANVIER 2024**

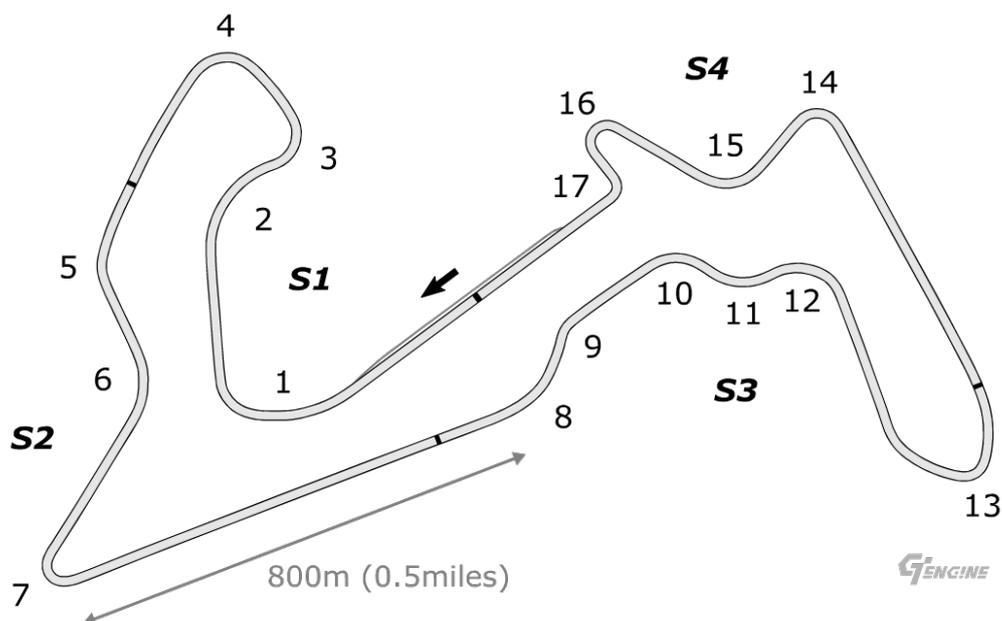
HORAIRE D'OUVERTURE DU SALON : **20H00**

LANCEMENT QUALIFICATIONS 1ERE SESSION : **20H30**

HORAIRE DE FERMETURE DU SALON : **23H30**

DURÉE DE QUALIFICATION : **20 MIN + 1 TOUR DE DÉCOMPRESSION**

These tire types must be used for at least:					
TYRES					
LAPS	-	-	-	-	-



PREQUALIFYING / LAGO MAGGIORE REVERSED / 20 MIN

ROOM SETTINGS		QUALIFYING SETTINGS	
Room Mode	Warm-up / Qualifying / Course	Time Limit	20 min.
Room Privacy	Friends	Qualifying Resumption Time	180 sec.
		Tyre Wear Rate (qualifying)	x1
Race Type	Real Race	Fuel (qualifying)	x1
Max. Number of Participants	16	Initial Fuel	Race condition
TRACK SETTINGS		REGULATION SETTINGS	
Auto-Start	Off	Filter by Category	No Limit
Track	Lago Maggiore Reversed	PP Limit	No Limit
Race Duration	1 lap	Max. Power Output	Unrestricted
Time Limit	--	Minimum Weight	Unrestricted
TIME/WEATHER SETTINGS		S06	
Weather Selection Method	Predifined Weather	Tyre Type	Race
Preset Weather	--	Useable Tyres	Soft
Equal Conditions Mode	Yes	Required Tyres	None
Time of the Day	Afternoon	Nitrous	Unrestricted
Variable Time Speed Rate	--	Kart Usage	Off
		Engine Swap	Unrestricted
RACE SETTINGS		Tuning Parts	Unrestricted
Start Type	Rolling Start	PENALTY SETTINGS	
Grid Order	Fastest First	Shortcut Penalty	Wear
BoP/Tuning Forbidden	On	Wall Collision Penalty	Off
Tuning	--	Correct Vehicle Course	Off
Settings Options	Except Anti-lag / Torque vect.	Car Collision Penalty	Off
Boost	Off	Pit Lane Line-Cutting Penalty	On
Slipstream Strenght	Weak	Ghosting During Race	Off
Visible Damage	On	Flag Rules	On
Mechanical Damage	Light	DRIVING OPTIONS LIMITATIONS	
Tyre Wear Rate	x1	Countersteering Assist	Off
Fuel Consumption Rate	x1	Active Stability Management	Off
Refuelling Speed	9 Liters/sec	Driving Line Assist	Off
Initial Fuel	15 Liters	Traction Control	No Limit
Grip Reduction Off Track	Realistic	ABS	No Limit
Race Finish Delay	30 sec.	Auto-Drive	Off
Nitrous/	Default		

MANCHE 1

DATES :

MARDI 6 FÉVRIER 2024 (BLACK POOL)

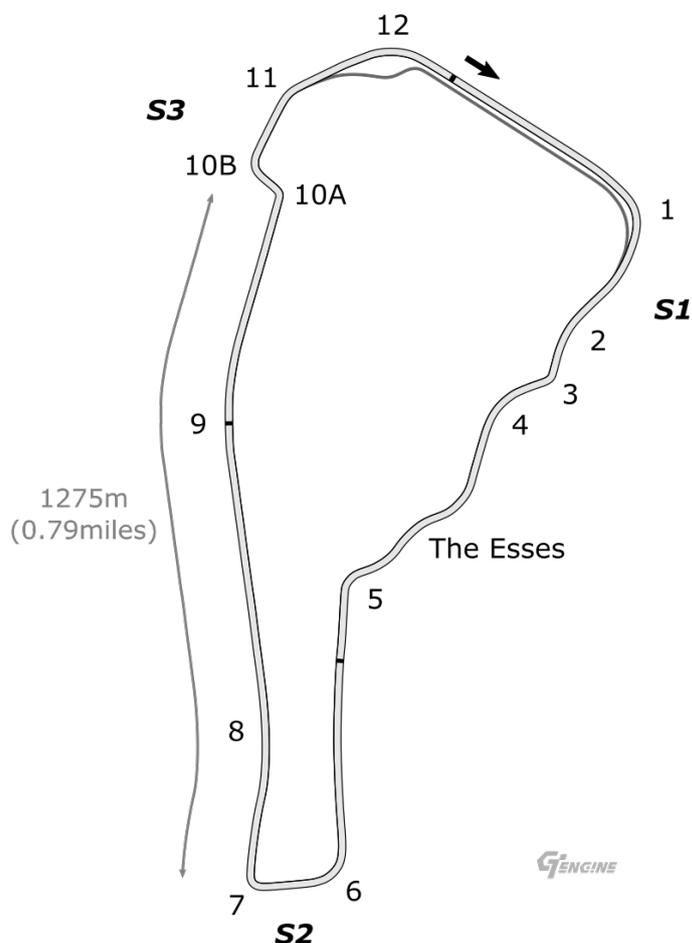
JEUDI 8 FÉVRIER 2024 (GREEN POOL)

HORAIRE D'OUVERTURE DU SALON : 20H30

HORAIRE DES QUALIFICATIONS : 21H00

DURÉE DE QUALIFICATION : 10 MIN

These tire types must be used for at least:					
TYRES					
LAPS	9	12	12	-	-



ROUND 1 / ROAD ATLANTA

ROOM SETTINGS		QUALIFYING SETTINGS	
Room Mode	Warm-up / Qualif. / Endurance	Time Limit	10 min.
Room Privacy	Friends	Qualifying Resumption Time	180 sec.
		Tyre Wear Rate (qualifying)	x1
Race Type	Real Race	Fuel (qualifying)	x1
Max. Number of Participants	16	Initial Fuel	Race condition
TRACK SETTINGS		REGULATION SETTINGS	
Auto-Start	Off	Filter by Category	No Limit
Track	Michelin Raceway Road Atlanta	PP Limit	Unrestricted
Race Duration	50 min.	Max. Power Output	Unrestricted
Time Limit	--	Minimum Weight	Unrestricted
TIME/WEATHER SETTINGS	S10 S10 S05 S05 S08 ? ? ? ?		
Weather Selection Method	Custom Weather	Tyre Type	Race
Preset Weather	--	Useable Tyres	All
Equal Conditions Mode	--	Required Tyres	Soft, Medium, Hard
Time of the Day	Aurora	Nitrous	Cannot be installed
Variable Time Speed Rate	x2	Kart Usage	Off
RACE SETTINGS		Engine Swap	Forbidden
Start Type	Rolling Start	Tuning Parts	Unrestricted
Grid Order	Host-defined	PENALTY SETTINGS	
BoP/Tuning Forbidden	On	Shortcut Penalty	Wear
Tuning	--	Wall Collision Penalty	Off
Settings Options	Except Anti-lag / Torque vect.	Correct Vehicle Course	Off
Boost	Off	Car Collision Penalty	Off
Slipstream Strenght	Realistic	Pit Lane Line-Cutting Penalty	On
Visible Damage	On	Ghosting During Race	Off
Mechanical Damage	Strong	Flag Rules	On
Tyre Wear Rate	x4	DRIVING OPTIONS LIMITATIONS	
Fuel Consumption Rate	X7	Countersteering Assist	Off
Refuelling Speed	9 Liters/sec	Active Stability Management	Off
Initial Fuel	Default	Driving Line Assist	Off
Grip Reduction Off Track	Realistic	Traction Control	No Limit
Race Finish Delay	180 sec.	ABS	No Limit
Nitrous/	Default	Auto-Drive	Off

MANCHE 2

DATES :

MARDI 20 FÉVRIER 2024 (BLACK POOL)

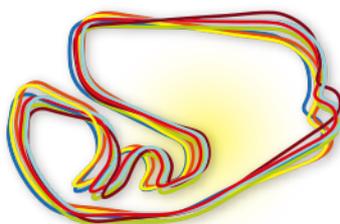
JEUDI 22 FÉVRIER 2024 (GREEN POOL)

HORAIRE D'OUVERTURE DU SALON : 20H30

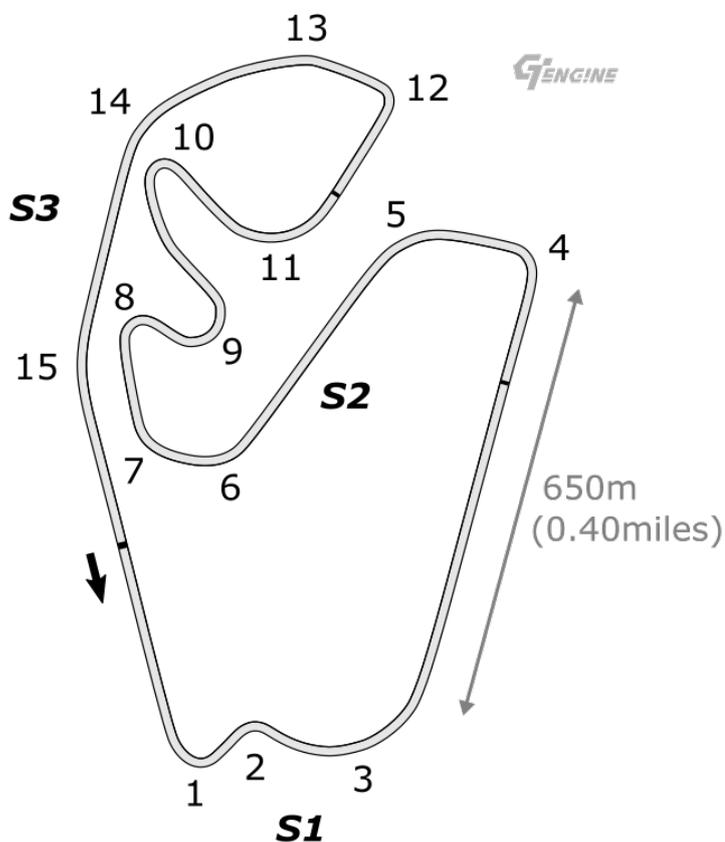
HORAIRE DES QUALIFICATIONS : 21H00

DURÉE DE QUALIFICATION : 10 MIN

These tire types must be used for at least:					
TYRES					
LAPS	7	15	-	-	-



INTERLAGOS
+QUE UM AUTÓDROMO



ROUND 2 / INTERLAGOS

ROOM SETTINGS		QUALIFYING SETTINGS	
Room Mode	Warm-up / Qualif. / Endurance	Time Limit	10 min.
Room Privacy	Friends	Qualifying Resumption Time	180 sec.
		Tyre Wear Rate (qualifying)	x1
Race Type	Real Race	Fuel (qualifying)	x1
Max. Number of Participants	16	Initial Fuel	Race condition
TRACK SETTINGS		REGULATION SETTINGS	
Auto-Start	Off	Filter by Category	No Limit
Track	Autódromo de Interlagos	PP Limit	Unrestricted
Race Duration	50 min.	Max. Power Output	Unrestricted
Time Limit	--	Minimum Weight	Unrestricted
TIME/WEATHER SETTINGS	S05 S05 S06 S07 S01 ? ? ? ?		
Weather Selection Method	Custom Weather	Tyre Type	Race
Preset Weather	--	Useable Tyres	All
Equal Conditions Mode	--	Required Tyres	Soft, Medium, Hard
Time of the Day	Late morning	Nitrous	Cannot be installed
Variable Time Speed Rate	x3	Kart Usage	Off
RACE SETTINGS		Engine Swap	Forbidden
Start Type	Rolling Start	Tuning Parts	Unrestricted
Grid Order	Host-defined	PENALTY SETTINGS	
BoP/Tuning Forbidden	On	Shortcut Penalty	Wear
Tuning	--	Wall Collision Penalty	Off
Settings Options	Except Anti-lag / Torque vect.	Correct Vehicle Course	Off
Boost	Off	Car Collision Penalty	Off
Slipstream Strenght	Realistic	Pit Lane Line-Cutting Penalty	On
Visible Damage	On	Ghosting During Race	Off
Mechanical Damage	Strong	Flag Rules	On
Tyre Wear Rate	x4	DRIVING OPTIONS LIMITATIONS	
Fuel Consumption Rate	X7	Countersteering Assist	Off
Refuelling Speed	9 Liters/sec	Active Stability Management	Off
Initial Fuel	Default	Driving Line Assist	Off
Grip Reduction Off Track	Realistic	Traction Control	No Limit
Race Finish Delay	180 sec.	ABS	No Limit
Nitrous/	Default	Auto-Drive	Off

MANCHE 3

DATES :

MARDI 5 MARS 2024 (BLACK POOL)

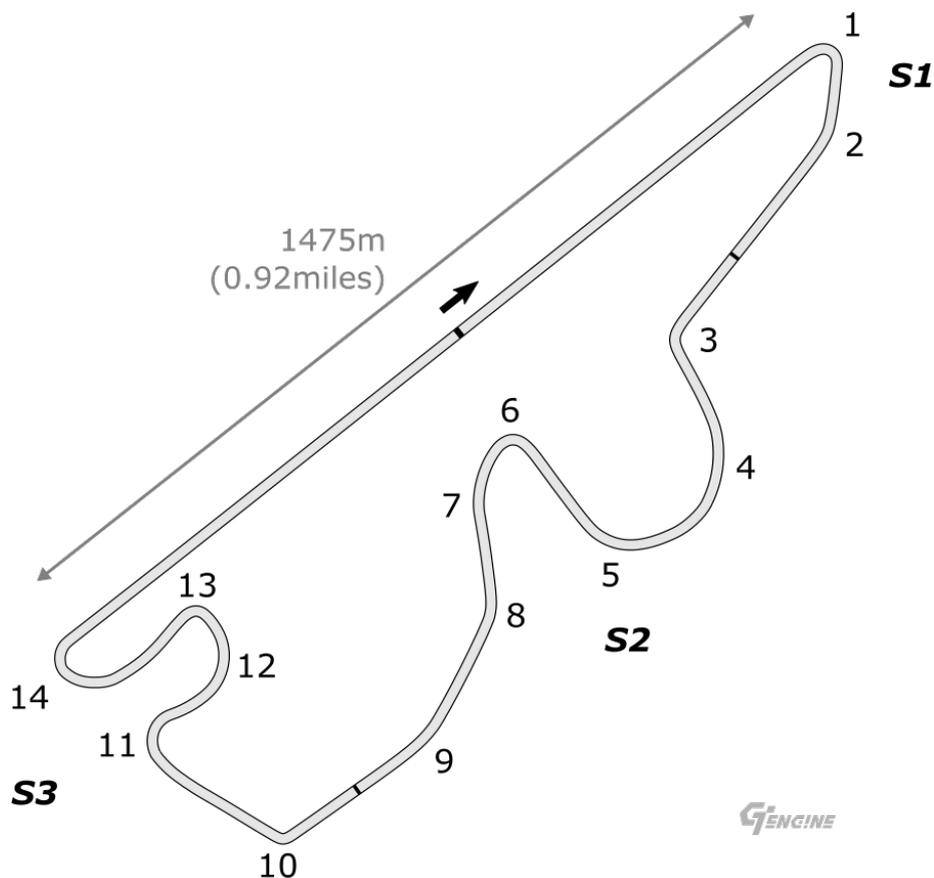
JEUDI 7 MARS 2024 (GREEN POOL)

HORAIRE D'OUVERTURE DU SALON : 20H30

HORAIRE DES QUALIFICATIONS : 21H00

DURÉE DE QUALIFICATION : 10 MIN

These tire types must be used for at least:					
TYRES					
LAPS	-	-	-	-	-



ROUND 3 / FUJI SPEEDWAY - SHORT

ROOM SETTINGS		QUALIFYING SETTINGS	
Room Mode	Warm-up / Qualif. / Endurance	Time Limit	10 min.
Room Privacy	Friends	Qualifying Resumption Time	180 sec.
		Tyre Wear Rate (qualifying)	x1
Race Type	Real Race	Fuel (qualifying)	x1
Max. Number of Participants	16	Initial Fuel	Race condition
TRACK SETTINGS		REGULATION SETTINGS	
Auto-Start	Off	Filter by Category	No Limit
Track	Fuji Inter. Speedway - Short	PP Limit	Unrestricted
Race Duration	50 min.	Max. Power Output	Unrestricted
Time Limit	--	Minimum Weight	Unrestricted
TIME/WEATHER SETTINGS	? ? S10 R05 R06 R05 S09 ? ?		
Weather Selection Method	Custom Weather	Tyre Type	Race
Preset Weather	--	Useable Tyres	All
Equal Conditions Mode	--	Required Tyres	None
Time of the Day	Afternoon	Nitrous	Cannot be installed
Variable Time Speed Rate	x4	Kart Usage	Off
RACE SETTINGS		Engine Swap	Forbidden
Start Type	Host-defined	Tuning Parts	Unrestricted
Grid Order	Host-defined	PENALTY SETTINGS	
BoP/Tuning Forbidden	On	Shortcut Penalty	Wear
Tuning	--	Wall Collision Penalty	Off
Settings Options	Except Anti-lag / Torque vect.	Correct Vehicle Course	Off
Boost	Off	Car Collision Penalty	Off
Slipstream Strenght	Realistic	Pit Lane Line-Cutting Penalty	On
Visible Damage	On	Ghosting During Race	Off
Mechanical Damage	Strong	Flag Rules	On
Tyre Wear Rate	x4	DRIVING OPTIONS LIMITATIONS	
Fuel Consumption Rate	X7	Countersteering Assist	Off
Refuelling Speed	9 Liters/sec	Active Stability Management	Off
Initial Fuel	Default	Driving Line Assist	Off
Grip Reduction Off Track	Realistic	Traction Control	No Limit
Race Finish Delay	180 sec.	ABS	No Limit
Nitrous/	Default	Auto-Drive	Off

MANCHE 4 (1)

— Pour cette manche sur le Nürburgring, préparez-vous à performer sur deux des versions du circuit mythique allemand. Les résultats de course sprint de 20 min, déterminera la grille de départ de la course de 30 min sur la version 24h de l'enfer vert. Départ sous Safety Car sur la course sprint uniquement.

DATES :

MARDI 19 MARS 2024 (BLACK POOL)

JEUDI 21 MARS 2024 (GREEN POOL)

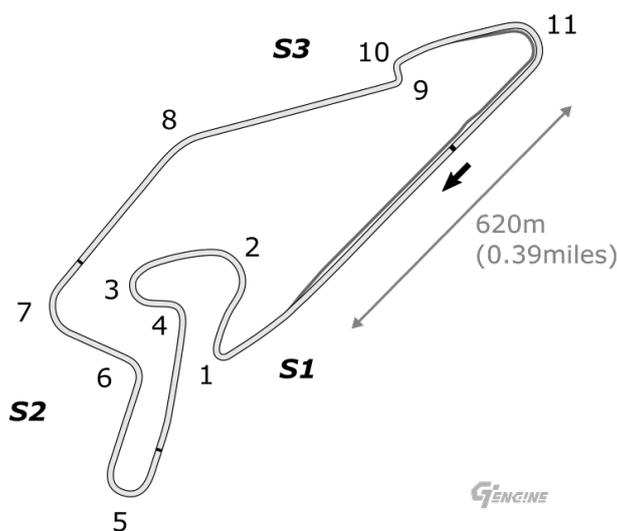
HORAIRE D'OUVERTURE DU SALON : 20H30

HORAIRE DES QUALIFICATIONS : 21H00

DURÉE DE QUALIFICATION : 3 MIN



These tire types must be used for at least:					
TYRES					
LAPS	-	-	-	-	-



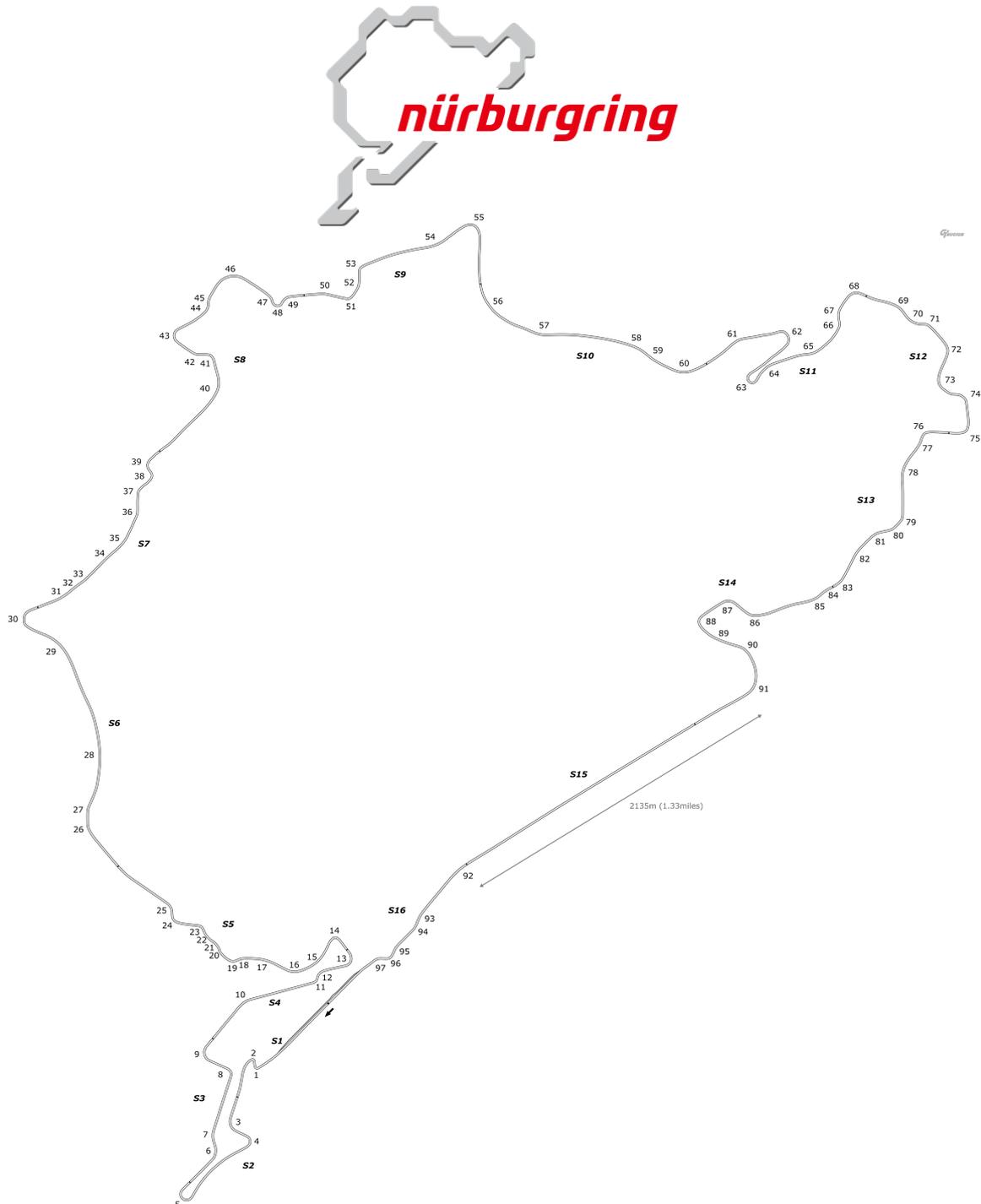
ROUND 4 / SPRINT RACE / NÜRBURGRING SPRINT

ROOM SETTINGS		QUALIFYING SETTINGS	
Room Mode	Warm-up / Qualif. / Endurance	Time Limit	3 min.
Room Privacy	Friends	Qualifying Resumption Time	180 sec.
		Tyre Wear Rate (qualifying)	x1
Race Type	Real Race	Fuel (qualifying)	x1
Max. Number of Participants	16	Initial Fuel	4 Liters
TRACK SETTINGS		REGULATION SETTINGS	
Auto-Start	Off	Filter by Category	No Limit
Track	Nürburgring Sprint	PP Limit	Unrestricted
Race Duration	20 min.	Max. Power Output	Unrestricted
Time Limit	--	Minimum Weight	Unrestricted
TIME/WEATHER SETTINGS	? ? S10 R05 R06 R05 S09 ? ?		
Weather Selection Method	Custom Weather	Tyre Type	Race
Preset Weather	--	Useable Tyres	Soft
Equal Conditions Mode	--	Required Tyres	Soft
Time of the Day	Sunset	Nitrous	Cannot be installed
Variable Time Speed Rate	x15	Kart Usage	Off
RACE SETTINGS		Engine Swap	Forbidden
Start Type	Rolling Start	Tuning Parts	Unrestricted
Grid Order	Host-defined	PENALTY SETTINGS	
BoP/Tuning Forbidden	On	Shortcut Penalty	Wear
Tuning	--	Wall Collision Penalty	Off
Settings Options	Except Anti-lag / Torque vect.	Correct Vehicle Course	Off
Boost	Off	Car Collision Penalty	Off
Slipstream Strenght	Realistic	Pit Lane Line-Cutting Penalty	On
Visible Damage	On	Ghosting During Race	Off
Mechanical Damage	Strong	Flag Rules	On
Tyre Wear Rate	x4	DRIVING OPTIONS LIMITATIONS	
Fuel Consumption Rate	x7	Countersteering Assist	Off
Refuelling Speed	9 Liters/sec	Active Stability Management	Off
Initial Fuel	Default	Driving Line Assist	Off
Grip Reduction Off Track	Realistic	Traction Control	No Limit
Race Finish Delay	180 sec.	ABS	No Limit
Nitrous/	Default	Auto-Drive	Off

MANCHE 4 (2)

These tire types must be used for at least:

TYRES					
LAPS	-	2	2	-	-



ROUND 4 / THE RACE / NÜRBURGRING 24H LAYOUT

ROOM SETTINGS		QUALIFYING SETTINGS	
Room Mode	Warm-up / Endurance	Time Limit	
Room Privacy	Friends	Qualifying Resumption Time	
		Tyre Wear Rate (qualifying)	
Race Type	Real Race	Fuel (qualifying)	
Max. Number of Participants	16	Initial Fuel	
TRACK SETTINGS		REGULATION SETTINGS	
Auto-Start	Off	Filter by Category	No Limit
Track	24 Hours of Nürburgring	PP Limit	Unrestricted
Race Duration	30 min.	Max. Power Output	Unrestricted
Time Limit	--	Minimum Weight	Unrestricted
TIME/WEATHER SETTINGS	S10 S11 S16 S15 ? ?		
Weather Selection Method	Custom Weather	Tyre Type	Race
Preset Weather	--	Useable Tyres	Medium, Soft
Equal Conditions Mode	--	Required Tyres	Medium, Soft
Time of the Day	Dawn	Nitrous	Cannot be installed
Variable Time Speed Rate	x1	Kart Usage	Off
RACE SETTINGS		Engine Swap	Forbidden
Start Type	Rolling Start	Tuning Parts	Unrestricted
Grid Order	Host-defined	PENALTY SETTINGS	
BoP/Tuning Forbidden	On	Shortcut Penalty	Wear
Tuning	--	Wall Collision Penalty	Off
Settings Options	Except Anti-lag / Torque vect.	Correct Vehicle Course	Off
Boost	Off	Car Collision Penalty	Off
Slipstream Strenght	Realistic	Pit Lane Line-Cutting Penalty	On
Visible Damage	On	Ghosting During Race	Off
Mechanical Damage	Strong	Flag Rules	On
Tyre Wear Rate	x4	DRIVING OPTIONS LIMITATIONS	
Fuel Consumption Rate	X7	Countersteering Assist	Off
Refuelling Speed	9 Liters/sec	Active Stability Management	Off
Initial Fuel	Default	Driving Line Assist	Off
Grip Reduction Off Track	Realistic	Traction Control	No Limit
Race Finish Delay	180 sec.	ABS	No Limit
Nitrous/	Default	Auto-Drive	Off

MANCHE 5

DATES :

MARDI 2 AVRIL 2024 (BLACK POOL)

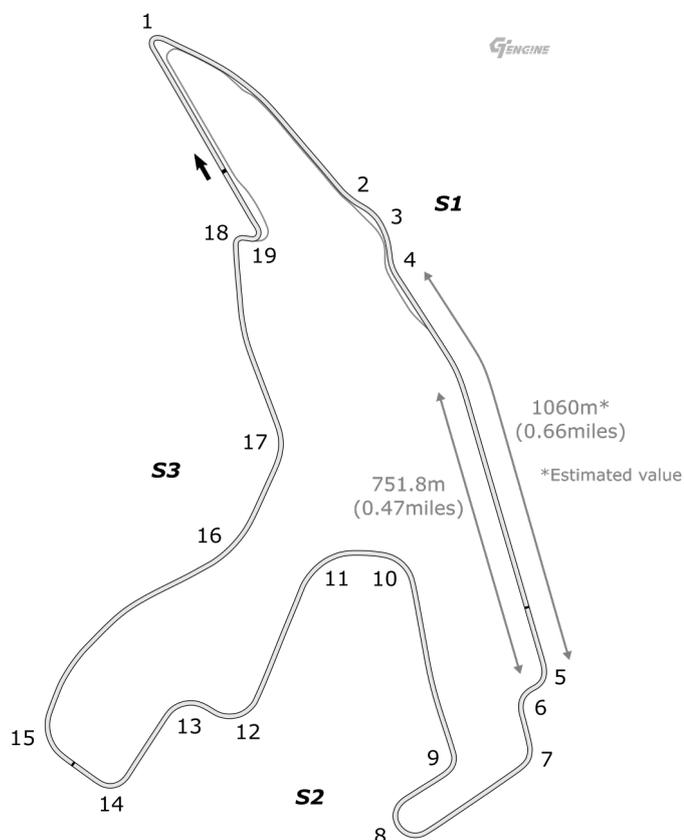
JEUDI 4 AVRIL 2024 (GREEN POOL)

HORAIRE D'OUVERTURE DU SALON : 20H30

HORAIRE DES QUALIFICATIONS : 21H00

DURÉE DE QUALIFICATION : 10 MIN

These tire types must be used for at least:					
TYRES					
LAPS	-	-	-	-	-



ROUND 5 / SPA FRANCORCHAMPS - 24H LAYOUT

ROOM SETTINGS		QUALIFYING SETTINGS	
Room Mode	Warm-up / Qualif. / Endurance	Time Limit	10 min.
Room Privacy	Friends	Qualifying Resumption Time	180 sec.
		Tyre Wear Rate (qualifying)	x1
Race Type	Real Race	Fuel (qualifying)	x1
Max. Number of Participants	16	Initial Fuel	Race condition
TRACK SETTINGS		REGULATION SETTINGS	
Auto-Start	Off	Filter by Category	No Limit
Track	24 Hours of SPA	PP Limit	Unrestricted
Race Duration	50 min.	Max. Power Output	Unrestricted
Time Limit	--	Minimum Weight	Unrestricted
TIME/WEATHER SETTINGS	R07 R07 R06 R06 R02 ? ? ? ?		
Weather Selection Method	Custom Weather	Tyre Type	Race
Preset Weather	--	Useable Tyres	All
Equal Conditions Mode	--	Required Tyres	None
Time of the Day	Afternoon	Nitrous	Cannot be installed
Variable Time Speed Rate	x4	Kart Usage	Off
RACE SETTINGS		Engine Swap	Forbidden
Start Type	Rolling Start	Tuning Parts	Unrestricted
Grid Order	Host-defined	PENALTY SETTINGS	
BoP/Tuning Forbidden	On	Shortcut Penalty	Wear
Tuning	--	Wall Collision Penalty	Off
Settings Options	Except Anti-lag / Torque vect.	Correct Vehicle Course	Off
Boost	Off	Car Collision Penalty	Off
Slipstream Strenght	Realistic	Pit Lane Line-Cutting Penalty	On
Visible Damage	On	Ghosting During Race	Off
Mechanical Damage	Strong	Flag Rules	On
Tyre Wear Rate	x4	DRIVING OPTIONS LIMITATIONS	
Fuel Consumption Rate	x7	Countersteering Assist	Off
Refuelling Speed	9 Liters/sec	Active Stability Management	Off
Initial Fuel	Default	Driving Line Assist	Off
Grip Reduction Off Track	Realistic	Traction Control	No Limit
Race Finish Delay	180 sec.	ABS	No Limit
Nitrous/	Default	Auto-Drive	Off

MANCHE 6

DATES :

MARDI 16 AVRIL 2024 (BLACK POOL)

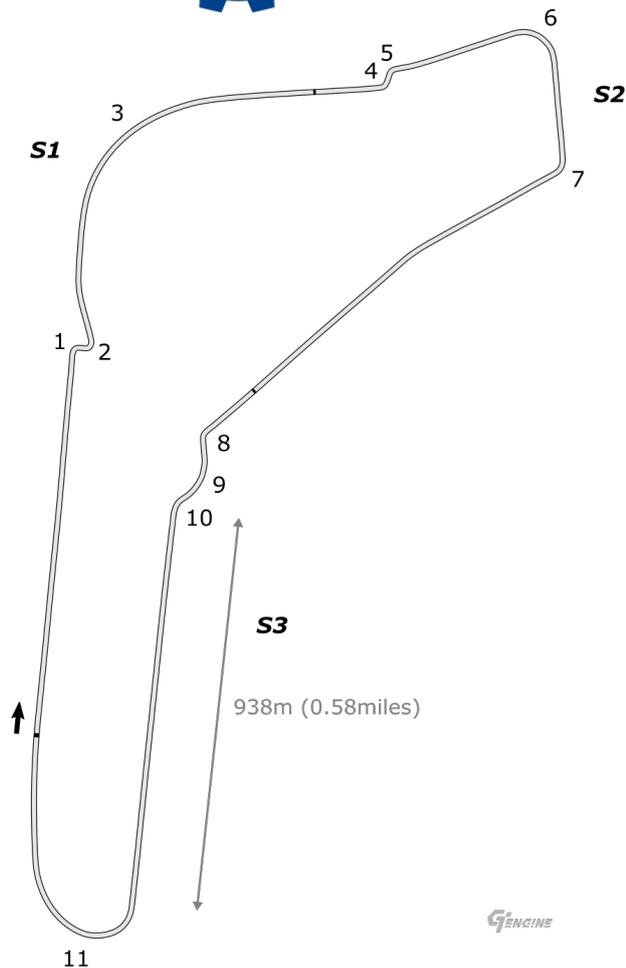
JEUDI 18 AVRIL 2024 (GREEN POOL)

HORAIRE D'OUVERTURE DU SALON : 20H30

HORAIRE DES QUALIFICATIONS : 21H00

DURÉE DE QUALIFICATION : 10 MIN

These tire types must be used for at least:					
TYRES					
LAPS	6	12	-	-	-



ROUND 6 / MONZA

ROOM SETTINGS		QUALIFYING SETTINGS	
Room Mode	Warm-up / Qualif. / Endurance	Time Limit	10 min.
Room Privacy	Friends	Qualifying Resumption Time	180 sec.
		Tyre Wear Rate (qualifying)	x1
Race Type	Real Race	Fuel (qualifying)	x1
Max. Number of Participants	16	Initial Fuel	Race condition
TRACK SETTINGS		REGULATION SETTINGS	
Auto-Start	Off	Filter by Category	No Limit
Track	Autodromo Nazionale Monza	PP Limit	Unrestricted
Race Duration	50 min.	Max. Power Output	Unrestricted
Time Limit	--	Minimum Weight	Unrestricted
TIME/WEATHER SETTINGS	? ? ? ? S18 S16 S08 S02 S01		
Weather Selection Method	Custom Weather	Tyre Type	Race
Preset Weather	--	Useable Tyres	All
Equal Conditions Mode	--	Required Tyres	Soft, Medium, Hard
Time of the Day	Afternoon	Nitrous	Cannot be installed
Variable Time Speed Rate	X6	Kart Usage	Off
RACE SETTINGS		Engine Swap	Forbidden
Start Type	Rolling Start	Tuning Parts	Unrestricted
Grid Order	Host-defined	PENALTY SETTINGS	
BoP/Tuning Forbidden	On	Shortcut Penalty	Wear
Tuning	--	Wall Collision Penalty	Off
Settings Options	Except Anti-lag / Torque vect.	Correct Vehicle Course	Off
Boost	Off	Car Collision Penalty	Off
Slipstream Strenght	Realistic	Pit Lane Line-Cutting Penalty	On
Visible Damage	On	Ghosting During Race	Off
Mechanical Damage	Strong	Flag Rules	On
Tyre Wear Rate	x4	DRIVING OPTIONS LIMITATIONS	
Fuel Consumption Rate	x7	Countersteering Assist	Off
Refuelling Speed	9 Liters/sec	Active Stability Management	Off
Initial Fuel	Default	Driving Line Assist	Off
Grip Reduction Off Track	Realistic	Traction Control	No Limit
Race Finish Delay	180 sec.	ABS	No Limit
Nitrous/	Default	Auto-Drive	Off

MANCHE 7 - SPLIT FINALS

— C'est l'épreuve finale pour certaines équipes ! Le Top 6 de chaque split sera qualifié pour la Super Finale (cas d'égalité voir article 19.2 de ce règlement). Accumulez le maximum de points sur cette manche au coude à coude avec vos adversaires, sur la version très courte du circuit de Catalunya.

DATES :

MARDI 30 AVRIL 2024 (BLACK POOL)

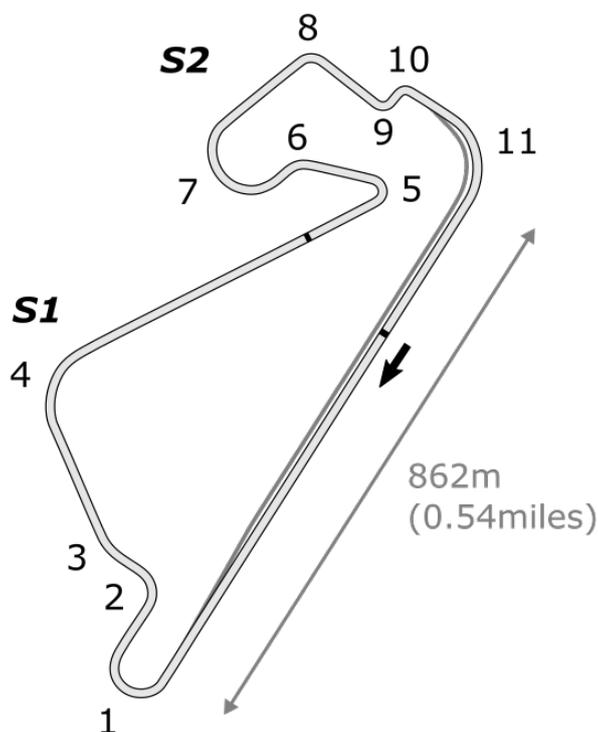
JEUDI 2 MAI 2024 (GREEN POOL)

HORAIRE D'OUVERTURE DU SALON : 20H30

HORAIRE DES QUALIFICATIONS : 21H00

DURÉE DE QUALIFICATION : 10 MIN

These tire types must be used for at least:					
TYRES					
LAPS	7	12	-	-	-



ROUND 7 / BARCELONA - CATALUNYA - NATIONAL TRACK

ROOM SETTINGS		QUALIFYING SETTINGS	
Room Mode	Warm-up / Qualif. / Endurance	Time Limit	10 min.
Room Privacy	Friends	Qualifying Resumption Time	180 sec.
		Tyre Wear Rate (qualifying)	x1
Race Type	Real Race	Fuel (qualifying)	x1
Max. Number of Participants	16	Initial Fuel	Race condition
TRACK SETTINGS		REGULATION SETTINGS	
Auto-Start	Off	Filter by Category	No Limit
Track	Barcelona-Catalunya National	PP Limit	Unrestricted
Race Duration	50 min.	Max. Power Output	Unrestricted
Time Limit	--	Minimum Weight	Unrestricted
TIME/WEATHER SETTINGS	? ? ? S01 S01 S01 ? ? ?		
Weather Selection Method	Custom Weather	Tyre Type	Race
Preset Weather	--	Useable Tyres	All
Equal Conditions Mode	--	Required Tyres	Soft, Medium, Hard
Time of the Day	Late morning	Nitrous	Cannot be installed
Variable Time Speed Rate	x8	Kart Usage	Off
RACE SETTINGS		Engine Swap	Forbidden
Start Type	Rolling Start	Tuning Parts	Unrestricted
Grid Order	Host-defined	PENALTY SETTINGS	
BoP/Tuning Forbidden	On	Shortcut Penalty	Wear
Tuning	--	Wall Collision Penalty	Off
Settings Options	Except Anti-lag / Torque vect.	Correct Vehicle Course	Off
Boost	Off	Car Collision Penalty	Off
Slipstream Strenght	Realistic	Pit Lane Line-Cutting Penalty	On
Visible Damage	On	Ghosting During Race	Off
Mechanical Damage	Strong	Flag Rules	On
Tyre Wear Rate	x4	DRIVING OPTIONS LIMITATIONS	
Fuel Consumption Rate	x7	Countersteering Assist	Off
Refuelling Speed	9 Liters/sec	Active Stability Management	Off
Initial Fuel	Default	Driving Line Assist	Off
Grip Reduction Off Track	Realistic	Traction Control	No Limit
Race Finish Delay	180 sec.	ABS	No Limit
Nitrous/	Default	Auto-Drive	Off

SUPER FINALE

— C'est le moment de vérité ! Qui sera l'équipe championne du Duqueine Esport League et qui remportera un séjour de training pour les pilotes professionnels, et une session de roulage sur F4 sur le circuit du Pôle Mécanique d'Alès en France ?

DATES :

MARDI 16 MAI 2024

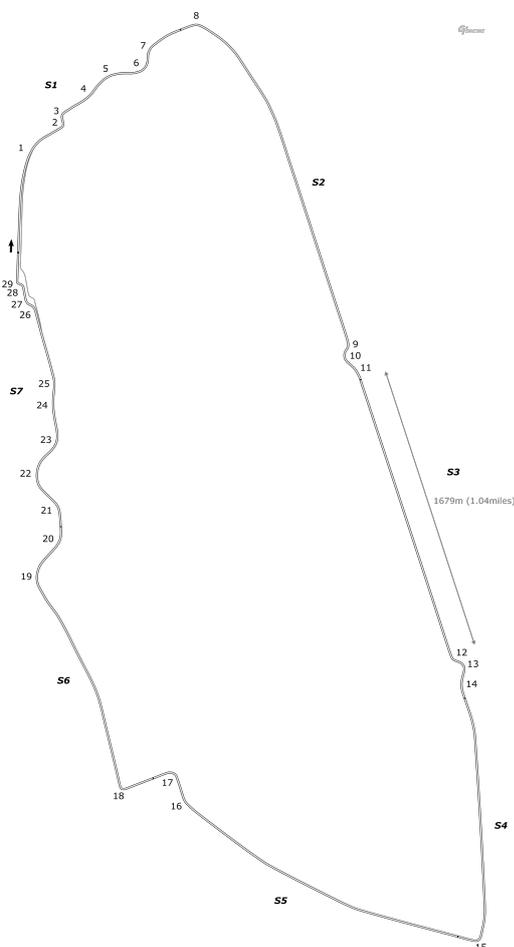
HORAIRE D'OUVERTURE DU SALON : **20H30**

HORAIRE DES QUALIFICATIONS : **21H00**

DURÉE DE QUALIFICATION : **15 MIN**



These tire types must be used for at least:					
TYRES					
LAPS	5	5	5	-	-



SUPER FINALE / LE MANS

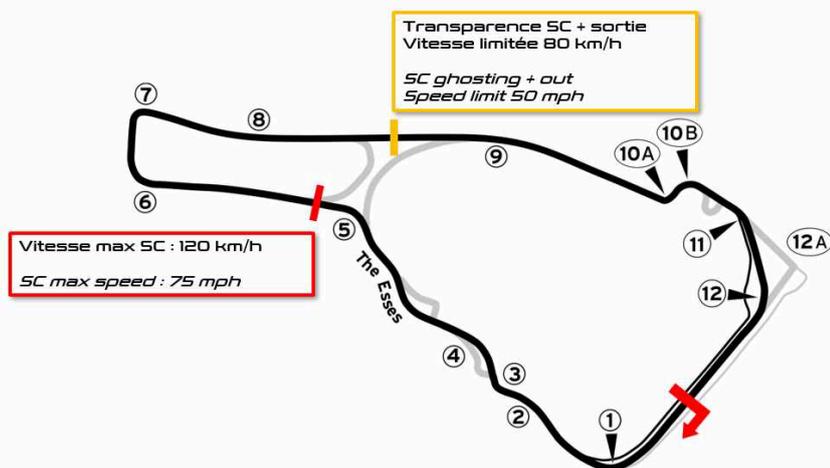
ROOM SETTINGS		QUALIFYING SETTINGS	
Room Mode	Warm-up / Qualif. / Endurance	Time Limit	15 min.
Room Privacy	Friends	Qualifying Resumption Time	180 sec.
		Tyre Wear Rate (qualifying)	x1
Race Type	Real Race	Fuel (qualifying)	x1
Max. Number of Participants	16	Initial Fuel	Race condition
TRACK SETTINGS		REGULATION SETTINGS	
Auto-Start	Off	Filter by Category	No Limit
Track	24 Heures du Mans	PP Limit	Unrestricted
Race Duration	60 min.	Max. Power Output	Unrestricted
Time Limit	--	Minimum Weight	Unrestricted
TIME/WEATHER SETTINGS	S01 S02 S05 S11 S12 ? ? ? ?		
Weather Selection Method	Custom Weather	Tyre Type	Race
Preset Weather	--	Useable Tyres	All
Equal Conditions Mode	--	Required Tyres	Soft, Medium, Hard
Time of the Day	Afternoon	Nitrous	Cannot be installed
Variable Time Speed Rate	x5	Kart Usage	Off
RACE SETTINGS		Engine Swap	Forbidden
Start Type	Rolling Start	Tuning Parts	Unrestricted
Grid Order	Host-defined	PENALTY SETTINGS	
BoP/Tuning Forbidden	On	Shortcut Penalty	Wear
Tuning	--	Wall Collision Penalty	Off
Settings Options	Except Anti-lag / Torque vect.	Correct Vehicle Course	Off
Boost	Off	Car Collision Penalty	Off
Slipstream Strenght	Realistic	Pit Lane Line-Cutting Penalty	On
Visible Damage	On	Ghosting During Race	Off
Mechanical Damage	Strong	Flag Rules	On
Tyre Wear Rate	x5	DRIVING OPTIONS LIMITATIONS	
Fuel Consumption Rate	x5	Countersteering Assist	Off
Refuelling Speed	9 Liters/sec	Active Stability Management	Off
Initial Fuel	Default	Driving Line Assist	Off
Grip Reduction Off Track	Realistic	Traction Control	No Limit
Race Finish Delay	180 sec.	ABS	No Limit
Nitrous/	Default	Auto-Drive	Off

ZONES D'EFFACEMENT DE LA SAFETY CAR

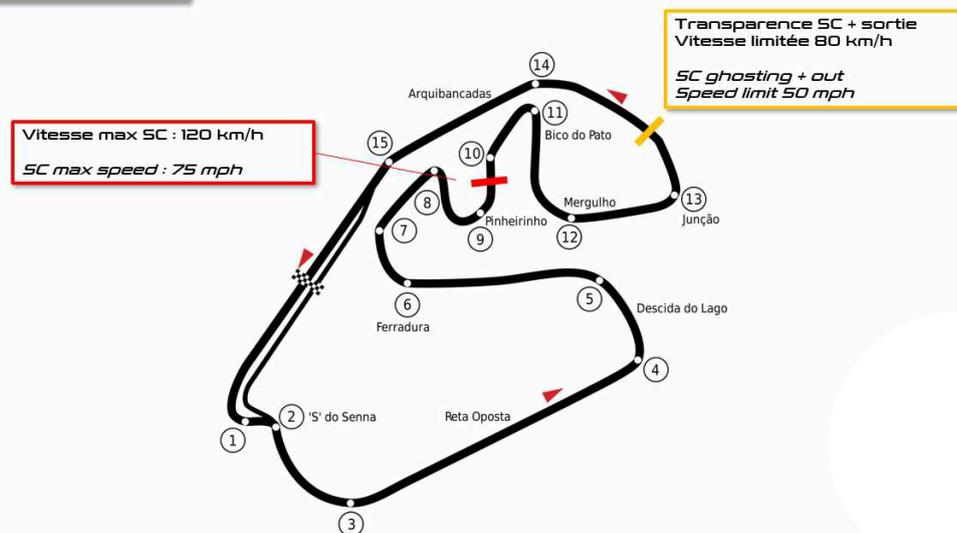
VERSION 1.7 - RÉVISÉ AU 29 JANVIER 2024



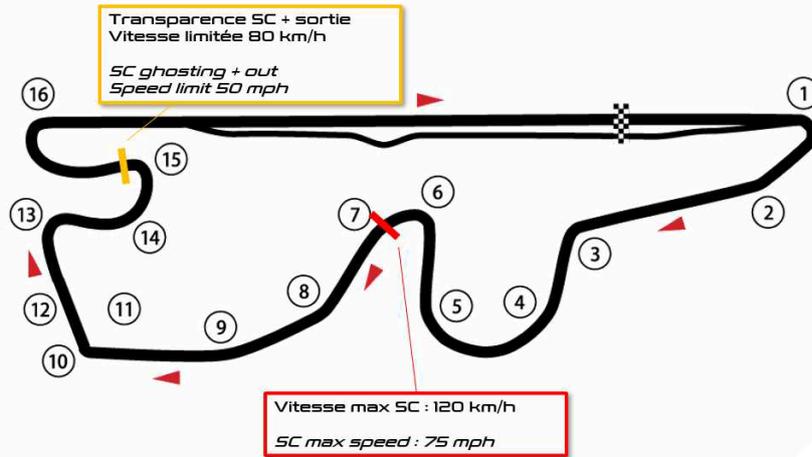
ROAD ATLANTA



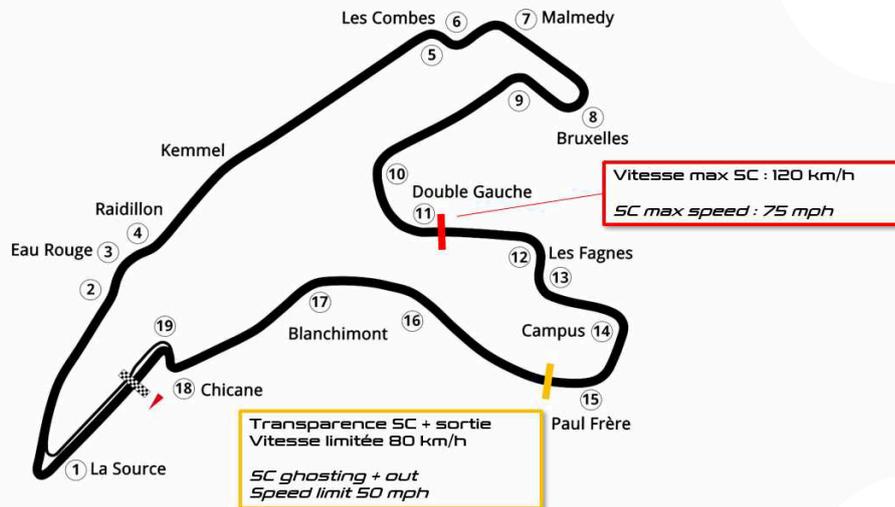
INTERLAGOS



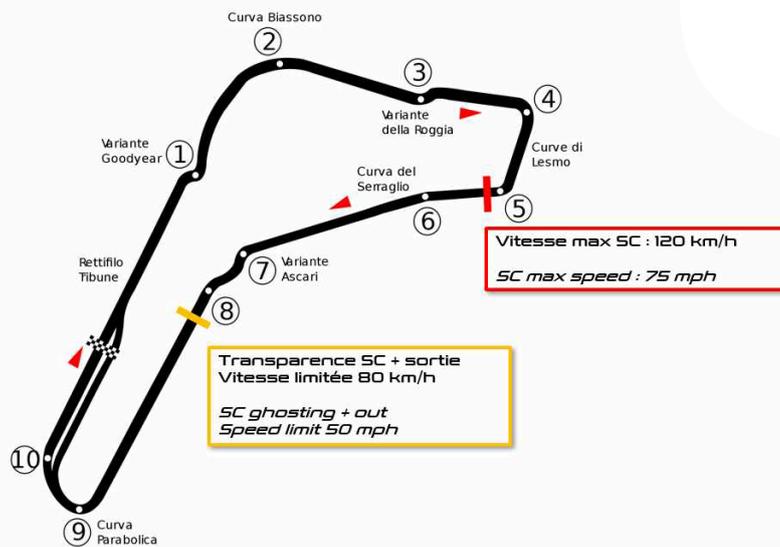
FUJI SPEEDWAY



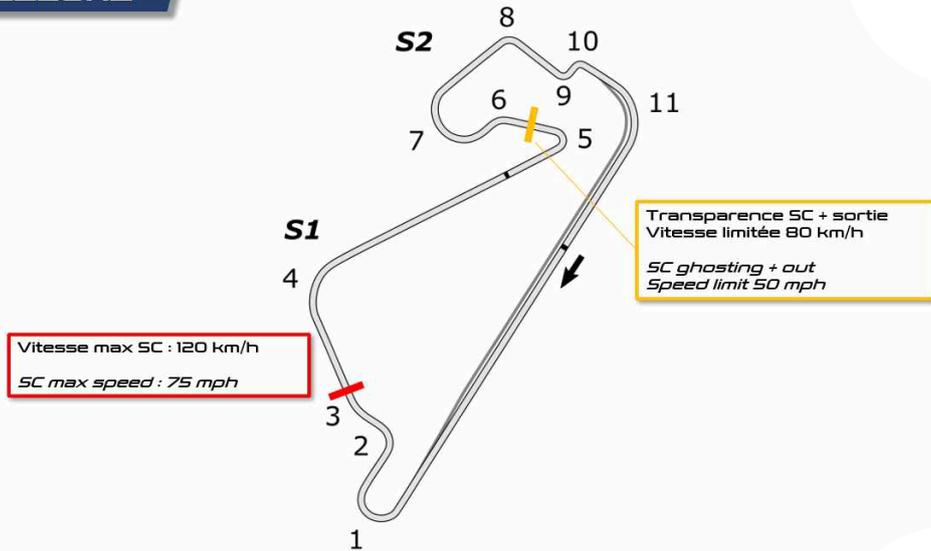
SPA FRANCORCHAMPS



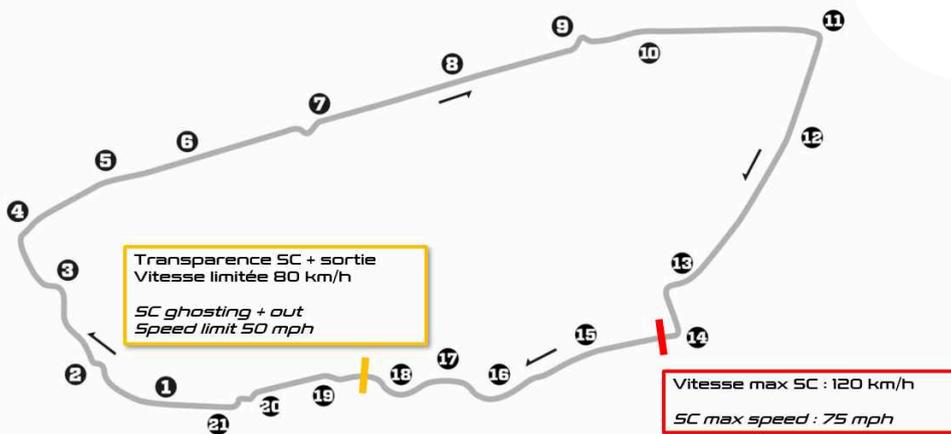
MONZA



BARCELONE



LE MANS



PRIMA
ESPORTS

ELUDIS
TOURNAMENTS