



17 février 2024 à partir de 9h00



REGLEMENT

REVISE AU *22/01/2024 *



MANCHE	CIRCUIT	LOBBY 1
PREQUALIF	Bathurst	12/02/2024 à 20h30
ROUND 1	Bathurst	17/02/2024 à 9h00
ROUND 2	Bathurst	17/02/2024 à 13h00
ROUND 3	Bathurst	17/02/2024 à 17h00
ROUND 4	Bathurst	17/02/2024 à 21h00

1.	LA COMPÉTITION	4
2.	INSCRIPTIONS	4
3.	FORMAT DE LA COMPÉTITION	4
4.	PRÉQUALIFICATION	5
5.	DISTRIBUTION DES SPLIT/LOBBY	5
6.	LIVRÉES	6
7.	COMMUNICATION AVEC L'ORGANISATEUR  Discord	7
8.	DIFFUSION DES COURSES	7
9.	RÈGLEMENT GÉNÉRAL DE LA COMPÉTITION	7
10.	LA COMMISSION DE COURSE	7
11.	DÉROULEMENT D'UN MANCHE	8
12.	CAS DE REMPLACEMENT	8
13.	QUALIFICATION	9
14.	PNEU ROUGE	9
15.	BUG DU LOBBY / RESTART	9
16.	CRASH DU SALON PENDANT LA COURSE	9
17.	REPORT D'ÉPREUVE	10
18.	BARÈME DES POINTS	10
19.	BARÈME DES PÉNALITÉS	10
20.	CONNEXION DES PILOTES ET LAGS	10
21.	INCLUSION ET EXCLUSION	11
22.	LES SALONS DE COURSE DE CHAQUE MANCHE	11

1. LA COMPÉTITION

La MSL Endurance est une expérience immersive et exigeante pour les passionnés de courses d'endurance. Recréer des événements similaires à ceux de la réalité, en alignant les dates avec les compétitions officielles de l'endurance, offre une chance unique aux pilotes et aux équipes de se mesurer dans un environnement similaire à celui de la compétition réelle.

Cette approche permet non seulement de tester les compétences des pilotes, mais aussi de mettre à l'épreuve la résilience et la stratégie des équipes. Reproduire les conditions de la réalité dans une compétition virtuelle peut être extrêmement enrichissant et intensifier l'expérience pour les participants.

Les défis rencontrés dans ce type de compétition peuvent être variés, allant de la gestion de la stratégie de course à la coordination d'équipe et à l'adaptation aux conditions changeantes. Cela pourrait offrir une expérience immersive, souvent réservée aux professionnels de l'endurance, à un public plus large de passionnés.

Ce niveau d'engagement et d'authenticité peut vraiment captiver les puristes et les passionnés de courses d'endurance, offrant une expérience intense et enrichissante, tout en rapprochant virtuellement les participants de la réalité de la compétition d'endurance.

2. INSCRIPTIONS

Les inscriptions sont ouvertes jusqu'au ***11/02/2024*** à minuit.

Pour participer à la compétition, tous les pilotes doivent s'être préalablement inscrit sur le site de la MSL puis sur la page des événements, remplir le formulaire adapté :

Inscription à la MSL : https://www.msleague.fr/?page_id=1504

Inscription à la compétition : * [Inscription : 12h de Mount Panorama \(msleague.fr\)](#) *

équipage de 2,3, ou 4 pilotes + Numéro d'équipage + Nom de l'équipage

3. FORMAT DE LA COMPÉTITION

La course se déroulera comme suit :

Le départ de la course est prévu à 9h00 le 17 février 2024. La course sera divisée en 4 relais de 3 heures chacun, avec une pause d'1 heure entre chaque relais.

Cela permettra à l'organisation de disposer du temps nécessaire pour calculer les écarts et pour organiser la réouverture du lobby suivant.

La course se déroulera en BOP paramètres interdits, et tous les types de pneus seront obligatoires, sans conditions particulières à respecter (le nombre de tours avec chaque type de pneu sera laissé au choix des équipes).

L'équilibrage de freins sera disponible pour cet événement.

Un rappel important : les stands seront fermés pendant le premier tour.

4. PRÉQUALIFICATION

La préqualification se déroulera ***12/02/2024***

- ouverture du salon à 20h30 premier arriver, premier servi
- aspiration interdite
- burn fuel interdit
- Le bump draft est interdit en préqualification
- La voiture pour les préqualifications sera Mazda 3 Gr4
- Minimum 2 pilotes devront passé les préqualifications (si plus seuls les 2 meilleurs temps seront gardés)



MS LEAGUE MASTER SIMRACING LEAGUE		MSL Endurance 12h de Bathurst	
FICHE DE COURSE			
PARAMÈTRES DU SALON		PARAMÈTRES DE QUALIFICATIONS	
Mode Salon	Entraînement / Qualifications / Course	Limite de temps	15
Accès au salon	Amis uniquement	Heure de reprise des qualifications	180 s
Type de Course	Course réelle	Usure pneumatique (qualifications)	x2
Nombre max. de participants	16	Consommation de carburant (qualifications)	x1
		Carburant initial (qualifications)	50%
PARAMÈTRES DU CIRCUIT		PARAMÈTRES DES RÈGLES	
Démarrage automatique	--	Filter par catégorie	Gr. 4
Circuit	Mount Panorama Motor Racing Circuit	Limite de PP	Aucune limite
Nombre de tours	1 Tours	Puissance max.	Aucune limite
		Poids minimum	Aucune limite
		Pneus utilisables	Course
		Pneus utilisables et types	<input checked="" type="checkbox"/> CRT <input checked="" type="checkbox"/> CrM <input type="checkbox"/> CrD <input type="checkbox"/> I <input type="checkbox"/> P
PARAMÈTRES MÉTÉO / HORAIRES		Type de pneus obligatoire	Nitro
Méthode de sélection météo	Météo prédéfinie		Ne peut être installé
Météo prédéfinie	S11	Utilisation de karts	Non
Mode conditions égales	Oui	Remplacement moteur	Interdit
Heure du jour	Aurore	Pièces de préparation	Aucune limite
	S11		
PARAMÈTRES DE COURSE		PARAMÈTRES DE PÉNALITÉS	
Type de départ	Départ Lancé	Pénalité de raccourci	Forte
Ordre de départ	La plus rapide en premier	Pénalité de collision (mur)	Désactivée
BoP/Préparation interdits	Oui	Trajectoire ajustée après collision	Sans
Options de paramètres	Certaines	Pénalité de collision (voiture)	Non
<input type="checkbox"/> Réglage de hauteur de carrosserie	<input type="checkbox"/> Différentiel	Pénalité de coupure de la ligne des stands	Activée
<input type="checkbox"/> Barre anti-roulis	<input type="checkbox"/> Différentiel central à vecteur de couple	Transparence pendant la course	Désactivée
<input type="checkbox"/> Ratio d'amortissement	<input type="checkbox"/> Transmission (pas de transmission secondaire)	Règlement des drapeaux	Oui
<input type="checkbox"/> Fréquence naturelle	<input type="checkbox"/> Transmission (transmission secondaire)		
<input type="checkbox"/> Angle de carrossage négatif	<input type="checkbox"/> Anti-lag		
<input type="checkbox"/> Angle de pincement	<input checked="" type="checkbox"/> Equilibre des freins		
<input type="checkbox"/> Appui			
RESTRICTIONS D'OPTIONS DE CONDUITE		INFO SALON DE COURSE	
Boost	Aucun	Hôte	FTR_Portos806
Force d'aspiration	Réaliste	Diffuseur	
Dégâts visibles	Oui	Organisateur	MSLeague Endurance
Domages mécaniques	Légers	Commissaire	Vincou 17
Usure pneumatique	x2		
Consommation de carburant	x1		
Vitesse de ravitaillement	1 L/s		
Carburant initial	50%		
Réduction de l'adhérence hors piste	Réaliste		
Délai avant fin de course	180 s		
Nitro/Multiplicateur de temps	Défaut		

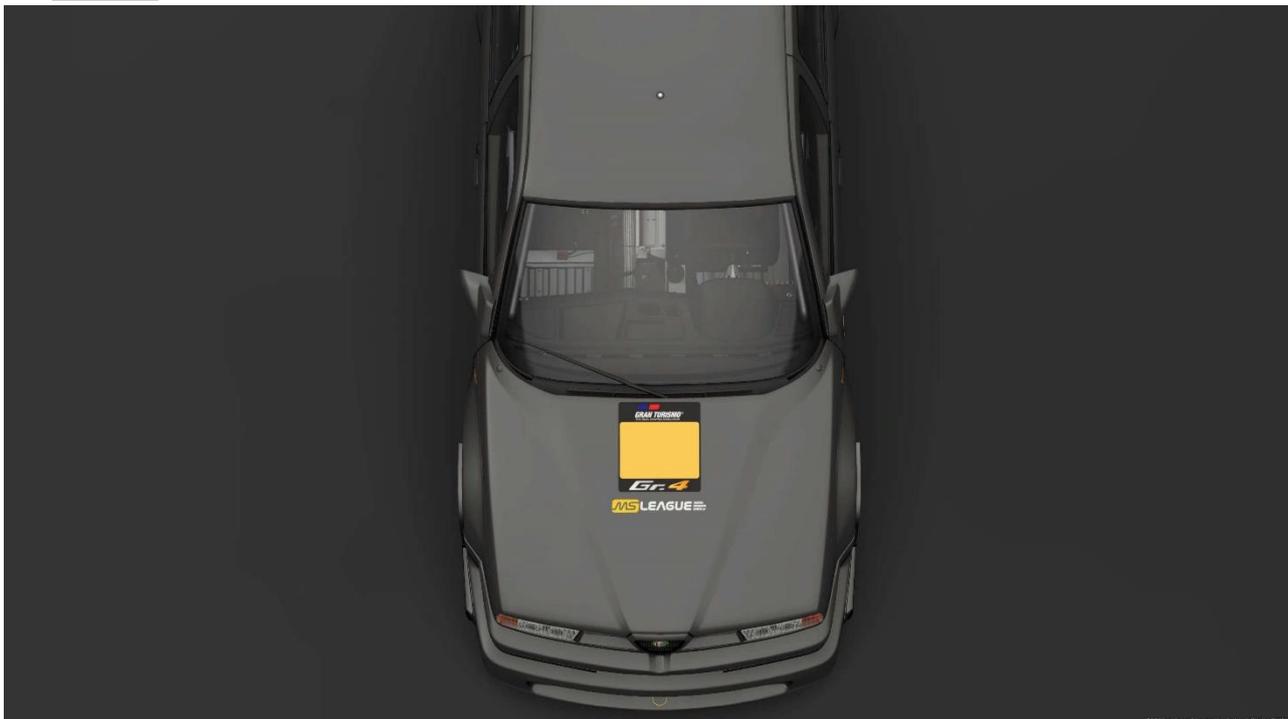
5. DISTRIBUTION DES SPLIT/LOBBY

Ce sont les préqualifications qui détermineront votre position sur la grille de départ et la pool de début de course (plusieurs pool si assez de pilotes pour compléter un 2eme lobby)

Chaque lobby sera ouvert entre 20 et 30min avant l'heure de départ du relais

Les host et diffuseurs de chaque lobby seront annoncé 7 jours avant le début de l'évènement, ils seront présents dans la party vocale créée à cet effet

6. LIVRÉES



Sticker MSL :

Le sticker doit être présent à minima sur chaque flanc, facilement identifiable et visible



< Ou >



L'emplacement de vos stickers doit correspondre aux exemples ci-dessus

La plaque numéro est disponible : Hagapeka

Tous les stickers sont disponibles sur le compte PSN ID : FTR_Portos806

Le CoS appliquera une pénalité en cas de non-respect du code de livrée à chaque manche non conforme.

7. COMMUNICATION AVEC L'ORGANISATEUR Discord

Tous les échanges avec l'organisateur de cet événement devront se faire sur le Discord suivant :

Discord : <https://discord.gg/buBKjnrs8>

Voici les différentes personnes à contacter selon le sujet :

Organisateur : **FTR_Portos806**

Directeur de la commission de course : **Vincou17**

Responsable des diffusions : **BFR_N1CE**

Vous devez être présent sur le Discord pendant toute la durée de la compétition, une absence ou une sortie du Discord sera interprété comme un abandon.

8. DIFFUSION DES COURSES

Toutes les courses de la compétition seront diffusées en direct, le calendrier des diffusions sera communiqué sur le Discord pour chaque manche et chaque lobby.

9. RÈGLEMENT GÉNÉRAL DE LA COMPÉTITION

Tous les pilotes titulaires s'engagent à adopter un comportement respectueux vis-à-vis de ses adversaires, l'organisateur, le CoS, les diffuseurs/commentateurs, la MSL et ses représentants. Que ce soit en course, dans le chat ingame, les commentaires des diffusions ou tout autre espace de communication publique traitant de cette compétition.

Les pilotes titulaires doivent faire preuve de fairplay, d'esprit sportif et respecter les clauses de ce règlement ainsi que le règlement sportif du CoS (Comité des Officiels du Simracing). Si une activité frauduleuse était suspectée, puis avérée après enquête, le joueur serait exclu sans délai de la compétition, son équipe ne pourra pas le faire remplacer pour la suite du championnat.

10. LA COMMISSION DE COURSE

Le Comité des Officiels du Simracing (CoS) a été créé afin de réunir des officiels dans le simracing autour de règles communes et de garantir aux pilotes une parfaite indépendance et neutralité dans le traitement des incidents de course.

Avec à sa tête un président, il réunit des officiels bénévoles, aussi bien des pilotes de Simracing que des commissaires licenciés de la FFSA, qui sont déployés sur les compétitions eSports, à la demande des organisateurs et promoteurs d'évènements.

Les éventuelles réclamations devront se faire sur le site web de la MSL dans un délai maximum de 24h après la fin d'une course et seront traitées par le CoS :

https://www.msleague.fr/?page_id=2441 (Ou menu : Commission ... + Bouton Poster ...)

Vous pouvez également contester une décision en apportant des arguments contradictoires, si toutefois vous avez été sanctionné. Vous devrez envoyer votre contestation dans un délai maximum de 24h après la publication d'un compte rendu de sanction vous concernant :

https://www.msleague.fr/?page_id=2836 (Ou menu : Commission ... + Bouton Contester ...)

11. DÉROULEMENT D'UN MANCHE

Tous les acteurs seront ajoutés dans une Party vocale PlayStation, 7 jours avant le jour de course, inclus :

- L'hôte du salon
- L'organisateur
- Le diffuseur
- Les commissaires de course
- Tous les pilotes participants

L'hôte de votre salon est un membre de la commission de course (CoS), leurs comptes PSN vous seront aussi communiqués sur le Discord de la compétition.

Ouverture du salon : **8h30**

Essais libres : **30 mn**

Début du live : **8h45**

Rafraîchissement du salon : **8h50**

Course : **9h00**, durée 3h00

- Les pilotes doivent ajouter l'hôte à minima 24h avant le début de l'épreuve.
- Si l'épreuve démarre sans un pilote, il sera disqualifié de la manche même s'il s'agit d'une qualification.
- S'il est nécessaire d'effectuer un classement manuel des pilotes sur la grille, les pilotes doivent être présent et en piste au plus tard 10 mn avant le début de la course, sous peine d'être disqualifier de cette manche.
- Chaque pilote doit vérifier qu'il est en mesure de sortir des stands.
- Le pilote doit disposer de tous les pneus requis pour la course.
- Les stands ne seront accessibles qu'à partir du deuxième tour de course.
- Pas de restart en cas de crash dans le premier tour.
- En fin de course, nous vous recommandons de sauvegarder le replay de votre course et le conserver au moins 10 jours.
- Pour les points relatifs aux pilotes disqualifiés (se référer au barème de pénalité du CoS).
- En cas de crash du salon, voir chapitre [adéquat](#).
- Tous les Gr4 sont autorisés à participer sauf 2 modèles qui sont la **Mazda3 et l'Alfa 155 V6 Ti**
- **Véhicule Interdit pour la course**



- **Chaque membre d'un équipage pourra choisir le véhicule de son choix pour chaque relais de l'évènement**

12. CAS DE REMPLACEMENT

L'autorisation de remplacement avec un préavis de 48 heures avant le début de la course semble être une mesure raisonnable pour permettre aux équipes de s'adapter à d'éventuels changements de pilotes. Cela offre une certaine flexibilité tout en donnant à l'organisation suffisamment de temps pour intégrer les modifications dans le système et dans la logistique de la course.

Exiger que le pilote remplaçant possède une licence MSL avant l'inscription est une mesure de sécurité importante. Cela garantit non seulement que le remplaçant répond aux critères requis pour participer à la compétition, mais cela peut également aider à maintenir l'intégrité de la course en évitant des problèmes liés à des pilotes non autorisés ou non admissibles.

La DSQ (disqualification) en cas de problème avec le remplacement renforce l'importance de respecter ces règles. Cela encourage les équipes à être diligent dans la vérification des licences des pilotes remplaçants, car les conséquences d'une erreur pourraient être préjudiciables non seulement pour l'équipe concernée, mais aussi pour l'intégrité de la compétition dans son ensemble.

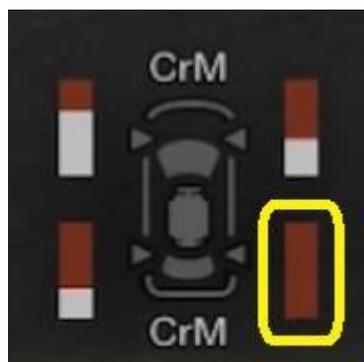
Ces règles et restrictions visent à maintenir un niveau de compétition juste et équitable tout en offrant une certaine flexibilité nécessaire aux équipes pour gérer leurs effectifs en cas de besoin, mais avec des garde-fous pour maintenir l'équité et la validité de la compétition.

13. PREQUALIFICATIONS

- Il est formellement interdit de s'arrêter sur la piste, d'activer la conduite automatique, de rouler au pas, si vous souhaitez interrompre votre run, veuillez retourner dans les stands par vos propres moyens (bouton start interdit) et laisser la voiture sans activité.
- Si pendant la séance de qualification un pilote était déconnecté, il devra réintégrer le salon au plus vite

14. PNEU ROUGE

Il est interdit de parcourir la moindre distance avec un pneu « mort ». Un pneu est considéré comme mort lorsque sa jauge de « vie » devient entièrement rouge. Les pilotes ont l'obligation de s'arrêter avant que cela n'arrive. Tous pilotes roulant avec un pneu intégralement rouge sera sanctionné autant de fois et pour chaque pneu rouge utilisé. La pénalité correspondante sera appliquée selon le barème du CoS.



← Exemple de pneu rouge
/!\ Interdit /!\

15. BUG DU LOBBY / RESTART

Si un nouveau salon devait être refait pour une raison technique, les pilotes en seront informés par l'hôte du salon dans le chat ingame. Une fois le salon fermé, Les pilotes doivent vider leur cache réseau, et rejoindre le nouveau salon sans délai afin de ne pas retarder l'organisation. Un pilote en retard en début de soirée, ne sera pas autorisé à rejoindre le salon, il restera considéré comme retardataire et donc disqualifié de la manche, le barème du CoS précisera sa sanction et ses points éventuels.

16. CRASH DU SALON PENDANT LA COURSE

Si le crash du serveur survient à :

- Moins de 10% de la durée de la course = le salon sera redémarré à zéro
- Entre 10% à 50% = Le salon sera relancé sur la durée restante
 - Attribution des points à 100%
- Entre 51% et 85% = Le salon sera relancé sur la durée restante
- Au-delà de 85% : pas de restart après 2h30min
 - Les points seront alors répartis ainsi : **le relais sera considéré fini à 100%**
 - Si des pilotes se trouvaient aux stands au moment de la déconnexion, le classement sera celui d'avant leur entrée aux stands.

- Les éventuels incidents de course ne seront pas traités par le CoS.

17. REPORT D'ÉPREUVE

Dans le cas où, le jeu serait impraticable ou si le restart du salon ne devait pas être possible pour raison technique, il existe 2 possibilités de report d'épreuve :

1. Report à un **jour similaire**, du jour de compétition initialement prévu :

Le report ne doit pas avoir lieu le même soir qu'une autre date d'événement officiel de la MSL. Les pilotes devront respecter le règlement de ce document en matière de remplacement.

2. Report à un **jour différent**, du jour de compétition initialement prévu :

Le report ne doit pas avoir lieu le même soir qu'une autre date d'événement officiel de la MSL. L'organisateur devra faciliter les remplacements puisque la règle de ce règlement deviendra obsolète.

18. BARÈME DES POINTS

Les temps affichés en fin de course seront utilisés pour déterminer les écarts entre les voitures se trouvant dans le même tour. Toute voiture, n'étant plus dans le même tour que le leader à l'arrivée, devra s'appliquer à soigner son meilleur temps au tour, car c'est ce chrono qui sera utilisé pour chaque(s) tour(s) de retard et sera ajouté à son compteur de temps total de course. Si une équipe finit physiquement devant une autre, mais que son temps au tour est moins bon, elle sera positionnée derrière son concurrent, le meilleur temps au tour faisant foi. Si une équipe ne termine pas son dernier tour, son meilleur temps au tour sera comptabilisé pour chaque tour de retard affiché sur l'écran de fin de course.

19. BARÈME DES PÉNALITÉS

Le barème est fourni par le CoS, il est publié dans la section appropriée du Discord de la compétition, et de la MSL.

Comme le format de course est une endurance les résultats définitifs seront connus que après la délibérations du COS

20. CONNEXION DES PILOTES ET LAGS

Les salons de Gran Turismo sont très sensibles aux mauvaises configurations réseau, aux PING élevés ainsi qu'aux fluctuations de la liaison. Voici quelques conseils que nous vous encourageons à suivre. Même si les lags n'affectent presque pas votre expérience de jeu, ils peuvent gêner considérablement la course de vos concurrents et dégrader la qualité visuelle des streams, mais aussi rendre le travail du CoS impossible si vous êtes victime d'un accrochage. Le principal problème est la connexion à votre box via le WiFi et/ou 3G/4G.

- Branchez votre console en filaire sur votre box internet ou sur la prise murale internet RJ45
- Installer un système CPL si vous êtes en WiFi (connexion via le réseau électrique).
- Reset de votre box internet avant chaque course.
- Contactez votre opérateur internet pour qu'il réinitialise votre ligne à distance.
- Vider le cache réseau depuis le jeu Gran Turismo avant d'entrer dans un salon.
- Si votre connexion est faible, tentez de déconnecter ou d'éteindre tous les appareils non nécessaires de votre logement : ordinateurs, téléphones mobiles, tablettes, la box TV.
- Changer les DNS de votre console, voir : https://www.msleague.fr/?page_id=2563

Procédure en cas de Lag détectés lors des préqualifications.

À l'issue, les pilotes ayant eu des lags seront contactés par la l'organisateur afin de tenter de leur apporter une aide. Un pilote dont les lags seraient trop importants et sans solution d'amélioration à court terme ne sera pas autorisé à participer au championnat. Son équipe devra alors le remplacer si elle le peut.

21. INCLUSION ET EXCLUSION

a) INCLUSION

- Un pilote doit être ponctuel
- Doit respecter l'ensemble des personnes œuvrant autour de l'événement
- Prendre connaissance du présent règlement et du règlement sportif du CoS

b) EXCLUSION

- Aucun message ingame n'est autorisé en phase de qualification et de course
- Il est interdit d'effectuer un drift au passage de la ligne d'arrivée
- Un pilote ne doit pas rendre une position en piste à la suite d'un accrochage
- Interdit de mixer les différents types de gommes.
- D'utiliser le bump draft en préqualification et qualification
- Un pilote ne doit pas rage-quit sous peine d'exclusion du championnat.

22. LES SALONS DE COURSE DE CHAQUE MANCHE

MANCHE 1

MS LEAGUE
MSL Endurance 12h de Bathurst R1

FICHE DE COURSE

PARAMÈTRES DU SALON	
Mode Salon	Entraînement / Course d'endurance
Accès au salon	Amis uniquement
Type de Course	Course réelle
Nombre max. de participants	16

PARAMÈTRES DU CIRCUIT	
Démarrage automatique	—
Circuit	Mount Panorama Motor Racing Circuit
Limite de temps	3h

PARAMÈTRES MÉTÉO / HORAIRES	
Méthode de sélection météo	Météo personnalisés
Heure du jour	Début de matinée
Taux de la période de temps: variable	x1

PARAMÈTRES DE COURSE	
Type de départ	Départ Lancé
Ordre de départ	La plus rapide en premier
BoP/Préparation interdits	Oui
Options de paramètres	Certaines
<input type="checkbox"/> Réglage de hauteur de carrosserie	<input type="checkbox"/> Différentiel
<input type="checkbox"/> Barre anti-roulis	<input type="checkbox"/> Différentiel central à vecteur de couple
<input type="checkbox"/> Ratio d'amortissement	<input type="checkbox"/> Transmission (pas de transmission secondaire)
<input type="checkbox"/> Fréquence naturelle	<input type="checkbox"/> Transmission (transmission secondaire)
<input type="checkbox"/> Angle de carrossage négatif	<input type="checkbox"/> Anti-lag
<input type="checkbox"/> Angle de pincement	<input checked="" type="checkbox"/> Equilibre des freins
<input type="checkbox"/> Appui	
Boost	Aucun
Force d'aspiration	Réaliste
Dégâts visibles	Oui
Dommages mécaniques	Forts
Usure pneumatique	x5
Consommation de carburant	x1
Vitesse de ravitaillement	2 L/s
Carburant initial	Défaut
Réduction de l'adhérence hors piste	Réaliste
Délai avant fin de course	180 s
Nitro/Multiplicateur de temps	Défaut

PARAMÈTRES DES RÈGLES	
Filtrer par catégorie	Gr.4
Limite de PP	Aucune limite
Puissance max.	Aucune limite
Poids minimum	Aucune limite
Pneus utilisables	<input checked="" type="checkbox"/> Course
Pneus utilisables et types	<div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: center;"> <div style="border: 1px solid red; border-radius: 50%; padding: 2px;">C1</div> <div style="border: 1px solid yellow; border-radius: 50%; padding: 2px;">C2</div> <div style="border: 1px solid blue; border-radius: 50%; padding: 2px;">C3</div> <div style="border: 1px solid green; border-radius: 50%; padding: 2px;">I</div> <div style="border: 1px solid purple; border-radius: 50%; padding: 2px;">P</div> </div>
Type de pneus obligatoire	
Nitro	Ne peut être installé
Utilisation de karts	Non
Remplacement moteur	Interdit
Pièces de préparation	Aucune limite

PARAMÈTRES DE PÉNALITÉS	
Pénalité de raccourci	Forte
Pénalité de collision (mur)	Désactivée
Trajectoire ajustée après collision	Sans
Pénalité de collision (voiture)	Non
Pénalité de coupure de la ligne des stands	Activée
Transparence pendant la course	Désactivée
Règlement des drapeaux	Oui

RESTRICTIONS D'OPTIONS DE CONDUITE	
Aide au contre-braquage	Interdit
GSA	Interdit
Assistant de trajectoire	Interdit
Contrôle de traction	Aucune restriction
ABS	Aucune restriction
Conduite automatique	Interdit

INFO SALON DE COURSE	
Hôte	FTR_Portos806
Diffuseur	
Organisateur	MSLeague Endurance
Commissaire	Vincou 17

MANCHE 2

MS LEAGUE MASTER SIMRACING LEAGUE
MSL Endurance 12h de Bathurst R2

FICHE DE COURSE

PARAMÈTRES DU SALON	
Mode Salon	Entraînement / Course d'endurance
Accès au salon	Amis uniquement
Type de Course	Course réelle
Nombre max. de participants	16

PARAMÈTRES DU CIRCUIT	
Démarrage automatique	--
Circuit	Mount Panorama Motor Racing Circuit
Limite de temps	3h

PARAMÈTRES MÉTÉO / HORAIRES	
Méthode de sélection météo	Météo personnalisés
Heure du jour	Après-midi
Taux de la période de temps variable	x1

PARAMÈTRES DE COURSE	
Type de départ	Départ Lancé
Ordre de départ	La plus rapide en premier
BoP/Préparation interdits	Oui
Options de paramètres	Certaines
<input type="checkbox"/> Réglage de hauteur de carrosserie	<input type="checkbox"/> Différentiel
<input type="checkbox"/> Barre anti-roulis	<input type="checkbox"/> Différentiel central à vecteur de couple
<input type="checkbox"/> Ratio d'amortissement	<input type="checkbox"/> Transmission (pas de transmission secondaire)
<input type="checkbox"/> Fréquence naturelle	<input type="checkbox"/> Transmission (transmission secondaire)
<input type="checkbox"/> Angle de carrossage négatif	<input type="checkbox"/> Anti-lag
<input type="checkbox"/> Angle de pincement	<input checked="" type="checkbox"/> Equilibre des freins
<input type="checkbox"/> Appui	
Boost	Aucun
Force d'aspiration	Réaliste
Dégâts visibles	Oui
Dommages mécaniques	Forts
Usure pneumatique	x5
Consommation de carburant	x1
Vitesse de ravitaillement	2L/s
Carburant initial	Défaut
Réduction de l'adhérence hors piste	Réaliste
Délai avant fin de course	180 s
Nitro/Multiplicateur de temps	Défaut

PARAMÈTRES DES RÈGLES	
Filtrer par catégorie	Gr 4
Limite de PP	Aucune limite
Puissance max.	Aucune limite
Poids minimum	Aucune limite
Pneus utilisables	Course
Pneus utilisables et types	<div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: center;"> <input checked="" type="checkbox"/> CRT <input checked="" type="checkbox"/> CM <input checked="" type="checkbox"/> CD <input checked="" type="checkbox"/> I <input checked="" type="checkbox"/> P </div>
Type de pneus obligatoire	Ne peut être installé
Nitro	Ne peut être installé
Utilisation de karts	Non
Remplacement moteur	Interdit
Pièces de préparation	Aucune limite

PARAMÈTRES DE PÉNALITÉS	
Pénalité de raccourci	Forte
Pénalité de collision (mur)	Désactivée
Trajectoire ajustée après collision	Sans
Pénalité de collision (voiture)	Non
Pénalité de coupure de la ligne des stands	Activée
Transparence pendant la course	Désactivée
Règlement des drapeaux	Oui

RESTRICTIONS D'OPTIONS DE CONDUITE	
Aide au contre-braquage	Interdit
GSA	Interdit
Assistant de trajectoire	Interdit
Contrôle de traction	Aucune restriction
ABS	Aucune restriction
Conduite automatique	Interdit

INFO SALON DE COURSE	
Hôte	FTRL_Portos806
Diffuseur	
Organisateur	MSLeague Endurance
Commissaire	Vincou 17

MANCHE 3

MS LEAGUE MASTER SIMRACING LEAGUE
MSL Endurance 12h de Bathurst R3

FICHE DE COURSE

PARAMÈTRES DU SALON	
Mode Salon	Entraînement / Course d'endurance
Accès au salon	Amis uniquement
Type de Course	Course réelle
Nombre max. de participants	16

PARAMÈTRES DU CIRCUIT	
Démarrage automatique	--
Circuit	Mount Panorama Motor Racing Circuit
Limite de temps	3h

PARAMÈTRES MÉTÉO / HORAIRES	
Méthode de sélection météo	Météo personnalisés
Heure du jour	Soir
Taux de la période de temps variable	x1

PARAMÈTRES DE COURSE	
Type de départ	Départ Lancé
Ordre de départ	La plus rapide en premier
BoP/Préparation interdits	Oui
Options de paramètres	Certaines
<input type="checkbox"/> Réglage de hauteur de carrosserie	<input type="checkbox"/> Différentiel
<input type="checkbox"/> Barre anti-roulis	<input type="checkbox"/> Différentiel central à vecteur de couple
<input type="checkbox"/> Ratio d'amortissement	<input type="checkbox"/> Transmission (pas de transmission secondaire)
<input type="checkbox"/> Fréquence naturelle	<input type="checkbox"/> Transmission (transmission secondaire)
<input type="checkbox"/> Angle de carrossage négatif	<input type="checkbox"/> Anti-lag
<input type="checkbox"/> Angle de pincement	<input checked="" type="checkbox"/> Equilibre des freins
<input type="checkbox"/> Appui	
Boost	Aucun
Force d'aspiration	Réaliste
Dégâts visibles	Oui
Dommages mécaniques	Forts
Usure pneumatique	x5
Consommation de carburant	x1
Vitesse de ravitaillement	2L/s
Carburant initial	Défaut
Réduction de l'adhérence hors piste	Réaliste
Délai avant fin de course	180 s
Nitro/Multiplicateur de temps	Défaut

PARAMÈTRES DES RÈGLES	
Filtrer par catégorie	Gr 4
Limite de PP	Aucune limite
Puissance max.	Aucune limite
Poids minimum	Aucune limite
Pneus utilisables	Course
Pneus utilisables et types	<div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: center;"> <input checked="" type="checkbox"/> CRT <input checked="" type="checkbox"/> CM <input checked="" type="checkbox"/> CD <input checked="" type="checkbox"/> I <input checked="" type="checkbox"/> P </div>
Type de pneus obligatoire	Ne peut être installé
Nitro	Ne peut être installé
Utilisation de karts	Non
Remplacement moteur	Interdit
Pièces de préparation	Aucune limite

PARAMÈTRES DE PÉNALITÉS	
Pénalité de raccourci	Forte
Pénalité de collision (mur)	Désactivée
Trajectoire ajustée après collision	Sans
Pénalité de collision (voiture)	Non
Pénalité de coupure de la ligne des stands	Activée
Transparence pendant la course	Désactivée
Règlement des drapeaux	Oui

RESTRICTIONS D'OPTIONS DE CONDUITE	
Aide au contre-braquage	Interdit
GSA	Interdit
Assistant de trajectoire	Interdit
Contrôle de traction	Aucune restriction
ABS	Aucune restriction
Conduite automatique	Interdit

INFO SALON DE COURSE	
Hôte	FTRL_Portos806
Diffuseur	
Organisateur	MSLeague Endurance
Commissaire	Vincou 17

PARAMÈTRES DU SALON	
Mode Salon	Entraînement / Course d'endurance
Accès au salon	Amis uniquement
Type de Course	Course réelle
Nombre max. de participants	16

PARAMÈTRES DU CIRCUIT	
Démarrage automatique	---
Circuit	Mount Panorama Motor Racing Circuit
Limite de temps	3h

PARAMÈTRES MÉTÉO / HORAIRES	
Méthode de sélection météo	Météo personnalisés
Heure du jour	Nuit
Taux de la période de temps variable	x1

PARAMÈTRES DE COURSE	
Type de départ	Départ Lancé
Ordre de départ	La plus rapide en premier
BoP/Préparation interdits	Oui
Options de paramètres	
<input type="checkbox"/> Réglage de hauteur de carrosserie	<input type="checkbox"/> Certaines
<input type="checkbox"/> Barre anti-roulis	<input type="checkbox"/> Différentiel
<input type="checkbox"/> Ratio d'amortissement	<input type="checkbox"/> Différentiel central à vecteur de couple
<input type="checkbox"/> Fréquence naturelle	<input type="checkbox"/> Transmission (pas de transmission secondaire)
<input type="checkbox"/> Angle de carrossage négatif	<input type="checkbox"/> Transmission (transmission secondaire)
<input type="checkbox"/> Angle de pincement	<input type="checkbox"/> Anti-lag
<input type="checkbox"/> Appui	<input checked="" type="checkbox"/> Equilibre des freins
Boost	Aucun
Force d'aspiration	Réaliste
Dégâts visibles	Oui
Domages mécaniques	Forts
Usure pneumatique	x5
Consommation de carburant	x1
Vitesse de ravitaillement	2 L/s
Carburant initial	Défaut
Réduction de l'adhérence hors piste	Réaliste
Délai avant fin de course	180 s
Nitro/Multiplicateur de temps	Défaut

PARAMÈTRES DES RÈGLES	
Filtrer par catégorie	Gr.4
Limite de PP	Aucune limite
Puissance max.	Aucune limite
Poids minimum	Aucune limite
Pneus utilisables	Course
Pneus utilisables et types	
Type de pneus obligatoire	Ne peut être installé
Nitro	Non
Utilisation de karts	Interdit
Remplacement moteur	Interdit
Pièces de préparation	Aucune limite

PARAMÈTRES DE PÉNALITÉS	
Pénalité de rattrapage	Forte
Pénalité de collision (mur)	Désactivée
Trajectoire ajustée après collision	Sans
Pénalité de collision (voiture)	Non
Pénalité de coupure de la ligne des stands	Activée
Transparence pendant la course	Désactivée
Règlement des drapeaux	Oui

RESTRICTIONS D'OPTIONS DE CONDUITE	
Aide au contre-braquage	Interdit
GSA	Interdit
Assistant de trajectoire	Interdit
Contrôle de traction	Aucune restriction
ABS	Aucune restriction
Conduite automatique	Interdit

INFO SALON DE COURSE	
Hôte	FTR_Portos806
Diffuseur	
Organisateur	MSLeague Endurance
Commissaire	Vincou 17