WWW.SPORTEC-ESPORTS.COM









TECHNICAL REGULATION

Summary

1)	PRESENTATION	3
2)	LIVERY	4
3)	CIRCUITS, CALENDAR AND RACE DETAILS	5
4)	ENTRIES	6
5)	VEHICLE	7
6)	PREQUALIFICATIONS	8
7)	LOUNGES (GT7 MULTIPLAYER)	9
8)	MASTER SIMRACING LEAGUE	11
9)	ROOM SETTINGS	12
10)	STANDINGS AND POINTS	16
11)	LIFTS and DESCENTS	17
12)	PENALTIES	18
13)	TRACK BEHAVIOUR	19
14)	CLAIMS & DISPUTES	20
15)	ABSENCE	21
16)	REPLACEMENT	21
17)	BROADCAST IN STREAMING	21
18)	SOCIAL NETWORKS OF THE CHAMPIONSHIP	21
19)	TECHNICAL REGULATIONS	22
20)	Appendix 1: Pre-qualifications	23
21)	Appendix 2: Weather parameters	26





1) PRESENTATION

- This championship is organized by the **SPORTEC eSports team** and supported by **NINJERSEY**:
 - Website NINJERSEY: <u>https://ninjersey.com/</u>
 - Website SPORTEC eSports : <u>https://www.sportec-esports.com/</u>
 - Discord SPORTEC eSports : <u>discord.gg/V5FhU7vd9n</u>
 - Facebook page SPORTEC eSports: <u>https://www.facebook.com/SportecEsport</u>
 - Facebook page SPORTEC Sim-Racing TV: <u>https://www.facebook.com/SportecSimRacingTV</u>
 - YouTube channel SPORTEC Sim-Racing TV: <u>https://www.youtube.com/c/SPORTECSimRacingTV</u>
 - Facebook group of the championship: <u>https://www.facebook.com/groups/trophycupgt7</u>
 - Master SimRacing League: <u>https://www.msleague.fr/</u>
- This championship is inspired by the Eurocup Mégane Trophy championship, a one-make motor racing championship formerly managed by *Renault Sport* as part of the *World Series by Renault*.
 - o <u>Mégane Trophy V6 (2009 2013)</u>
 - o Eurocup Mégane Trophy
- This championship will be composed of a single vehicle and under the Balance of Performance (BoP) regime:
 - Renault Sport Mégane Trophy '11 Gr.4
- This championship will consist of 5 lounges of **14 drivers** (70 drivers in total).



The **PHOENIX Racing Team** is at the origin of the organization of this championship, we thank it warmly for the trust placed in **SPORTEC eSports** to take up the torch.











2) <u>LIVERY</u>

Each pair will have to use a personalized livery of their choice.

Each pair must place on the livery **the official bib of the championship** on both sides and the hood of the car. The **windshield banner** must be affixed and finally **the logo of the MSLeague** (*Master SimRacing League*) must be present at the place of your choice. All championship stickers are shared by **SPORTEC_KaKaShI** on the Gran Turismo 7 game gallery and available on the **SPORTEC eSports discord** (<u>discord.gg/V5FhU7vd9n</u>) in the " **rules**" room.





Keywords to find stickers: #SPORTEC #NINJERSEY #TROPHYCUP





3) CIRCUITS, CALENDAR AND RACE DETAILS





Watkins Glen







Dates	Pools	Tracks	Weathers (See Appendix 2)	Duration	Usury	Consum.
16/10/23 17/10/23 19/10/23	-	Deep Forest (Pre-qualifiers)	Voir Appendix 1 S01 - Afternoon	15 min.	хO	хO
16/11/23	B, C, D, E	Dragon Trail	R05 - Late morning	R1 : 7 laps	x0	x0
17/11/23	A	(Jardin)	S14 / R07 - Afternoon	R2 : 26 laps	х6	x5
20/44/22		Watkins Glen	S03 - Late morning	R1 : 6 laps	x0	x0
30/11/23	A, B, C, D, E	(Long)	S02 - Afternoon	R2 : 22 laps	x5	x5
14/12/23	B, C, D, E	Barcelone	S09 - Late morning	R1 : 7 laps	x0	x0
15/12/23	Α	(Sans Chicanes)	S01 - Afternoon	R2 : 24 tours	x5	x5
11/01/24	B, C, D, E	Deed Atlanta	CO4 - Late morning	R1 : 8 laps	x0	x0
12/01/24	Α	Road Atlanta	S07 - Afternoon	R2 : 30 laps	x6	x5
25/01/24	B, C, D, E	Autopolis	S03 - Late morning	R1 : 6 laps	x0	x0
26/01/24	A	(Long)	R07 / S18 - Afternoon	R2 : 23 laps	x5	x5
15/02/24	B, C, D, E		S05 - Late morning	R1 : 8 laps	x0	x0
16/02/24	A	Laguna Seca	S01 - Afternoon	R2 : 29 laps	x6	x6
29/02/24	B, C, D, E	Interiors	S09 - Late morning	R1 : 7 laps	x0	x0
01/03/24	Α	Interlagos	S03 - Afternoon	R2 : 26 laps	x6	x5
14/03/24	B, C, D, E	Suzuka	R06 - Late morning	R1 : 6 laps	x0	x0
15/03/24	A	(Long)	S09 / R07 - Afternoon	R2 : 27 laps	x5	x5

For all rounds, the tires to be put on during the races will be as follows:

Race 1: Soft tyres

Race 2: Medium and Soft Tyres Races with rain: No restrictions, free tyres





4) <u>ENTRIES</u>

For all championship registrations, it is necessary to have **a license** at MSLeague: <u>https://www.msleague.fr/</u>

In case you do not have it yet, here is the registration link to **acquire it for free**: <u>https://www.msleague.fr/?page_id=1504</u>

All registrations for the championship are open from 22/08/2023 to 15/10/2023 via the registration link below: https://www.msleague.fr/?page_id=2557

The teams, composed of 2 drivers, must indicate their PSN ID and the replacement when registering:

- PSN ID Driver 1 / PSN ID Driver 2 / PSN ID Replacement
- Team Name
- Date and time of prequalification
- Host salon possible / Host salon impossible during the championship

Teams have the right to register a maximum of 4 teams of 2 drivers.

The bib numbers will be assigned by the organization in chronological order of registrations, the date and time of the prequalification will be confirmed on the **Trophy Cup Facebook group [- Season 2023 / 2024 -]** and on the **SPORTEC eSports discord** (<u>discord.gg/V5FhU7vd9n</u>) in the "**information**" **/** lounge.











5) VEHICLE



Renault Sport - Megane Trophy '11 - Gr.4

Specifications

Balance of Performance (BoP)

321 ch

1155 kg

Usable tires: Soft / Medium / Intermediate / Rain





6) PREQUALIFICATIONS

The pre-qualifications will last 3 days, all registered drivers will have **15 minutes** to achieve the best time with a decompression lap.

The average of the two best times of each pair will be taken into account to define the average time of the pair.

Pre-qualifying will be broadcast from 20:30 to 23:10 on **SPORTEC Sim-Racing TV**:

https://www.youtube.com/c/SPORTECSimRacingTV



A maximum of 8 pilots per session will be possible (4 pairs).

Timetables	Monday 16/10/2023	Tuesday 17/10/2023	Thursday 19/10/2023
20h30	Session 1	Session 9	Session 17
20h50	Session 2	Session 10	Session 18
21h10	Session 3	Session 11	Session 19
21h30	Session 4	Session 12	Session 20
21h50	Session 5	Session 13	Session 21
22h10	Session 6	Session 14	Session 22
22h30	Session 7	Session 15	Session 23
22h50	Session 8	Session 16	Session 24

24 sessions of 8 drivers for a maximum of 192 places for pre-qualifications

The pairs that have not qualified in the top 35 will be on a list of reserve pairs in case of abandonment of a qualified pair.





7) LOUNGES (GT7 MULTIPLAYER)

STANDARD NAME OF A SALON:

The show will be named: NINJERSEY Trophy Cup - Round X - Circuit - Salon X

HOST OF THE SHOW:

The PSN ID of the host of each show *(which may be different on each round)* will be communicated on the **Trophy Cup Facebook group [- Season 2023 / 2024 -]** and on the **SPORTEC eSports discord** (<u>discord.gg/V5FhU7vd9n</u>) in the "**information**" \Rightarrow **room**. Any last-minute changes will be announced on these media.

The host of the show will be responsible for:

- Preparing the shows of the round (Races 1 and 2)
 - o It will be possible to copy the rooms prepared in game following simple request to SPORTEC_KaKaShI
- Accept friend requests for the rooms they will host
- Save replays and share them

TIMETABLES:

- 8:30 pm: Opening of the show (*Warm-Up*)
- 9:00 pm: Qualifying (10 min)
- 9:10 pm: Race 1
- 9:30 pm: Race 2
- 10:15 pm.: End of the round

The Warm-Up allows drivers to warm up before the start of Qualifying.

DEPARTURES:

- Race 1: False standing start check, fastest first of qualifying
- Race 2: False standing start check, fastest first according to race 1 results

RESTARTS:

Qualifications:

Only one restart will be allowed during qualifying. If one or more drivers encounter a technical problem, the drivers concerned will have to leave the show and return. If the technical problem persists, the drivers concerned will start from the back of the starting grid. No relaunch of qualifying will be carried out for late drivers. Please be punctual.

Race:

Only one restart will be allowed before the end of the first lap of the race only in case of a show bug. Accidents at the first corners are considered incidents/facts of races, no restart possible. A relaunch of the show will be made and a manual grid by the host of the show will be made according to the result of the qualification or the previous race. No race restarts will be made for late drivers. Please be punctual.

BUGS OF A LIVING ROOM:

- Less than 10% of the test performed: Restart for the duration of the event
- Between 10% and 50%: Restart with the number of laps or time remaining only
- Between 50% and 75%: Restart with time or number of laps remaining or award of 50% of points
- Between 75% and 99%: 75% of points will be awarded, no restart

A maximum of two restarts will be possible, beyond that, it will be a postponement of the event.

LATECOMERS:

No latecomers will be able to join the track if they arrive after the start of qualifying.





POSTPONEMENT OF THE ROUND:

In case of major bug of the show without the possibility of launching the qualifications or the race correctly and this **after 2 restarts**, the round will be postponed to a later date. The decision to postpone the test will be made before the duration of the test reaches more than half of the test.

Replacements following a postponement of the race:

- In case of postponement to a later date not scheduled for the initial schedule, the replacement of drivers will be facilitated and points will be awarded to the replaced pilot.
- In the event of a postponement to drag the calendar to the same dates as the original calendar, the alternative provisions
 planned by the proponent must be followed.

If the event that it is impossible to find a date for the postponement, the round will be cancelled for all shows.

DISCONNECT:

Network connection issues are specific to eSports and can be thought of as mechanical breakage in analogy to real motorsport. As a result, it is up to everyone to ensure the proper functioning of their Internet connection, here are some rules for those who have an unreliable connection:

- Connect your PlayStation wired, avoid Wifi and even more the connection sharing in 4G
- Restart your internet box, console and game just before connecting to the living room
- Make sure no one uses the network consistently during gameplay

Be careful, however, because there is a difference between a disconnection and a Rage Quit, the nuance is easily verifiable.

Tutorial to optimize your internet connection and adjust your DNS:

https://www.msleague.fr/?page_id=2563

COMMON SENSE & ORGANIZATIONAL RULES:

- Add the lounge host as friends at least 7 days before the start of the event;
- Opening of the lounges 30 minutes before the start of the tests;
- Be present in the lobby and on track, at least 10 minutes before the start of the event;
- Check that you have all the tyres required for the event;
- Check that you are able to leave the stands;
- Save the replay of the races after the event, and keep them for at least 7 days.





8) MASTER SIMRACING LEAGUE

LEAGUE MASTER SIMRACING LEAGUE GF

Show A will be under the aegis of the MSL regarding the organization. (Complaints, salons, etc.)

Show A will occur on Fridays, except for La Manche n°2 which will occur on Thursday 30/11/2023 with the other shows.

Pilots/pairs/substitutes must have their licenses on the MSL website:

- Website: <u>https://www.msleague.fr/</u>
- Form to acquire the free license: <u>https://www.msleague.fr/?page_id=1504</u>

See CoS Sports Code (Simracing Officials Committee) in the link below:

https://www.msleague.fr/?page_id=227

MSL Discord in the link below:

https://discord.gg/buBKjnrss8

The points scale in **§10** of these rules will also apply for lounge A, the points scale related to the MSL is completely independent.









9) <u>ROOM SETTINGS</u>

For all rounds, the lounges for races n°1 and n°2 will be set as below:

Р	aramètr	es de course	
Type de départ Emplacement au départ - vérif. faux départ	≡ t	Ordre de départ E	
BoP/Préparation interdits Oui		Options de paramètres Sans	Ļ
Boost Aucun		Force d'aspiration	
Dégâts visibles Oui		Dommages mécaniques Forts	
Usure pneumatique Non	ul	Consommation de carburant	ul
Vitesse de ravitaillement		Carburant initial 75 Litre(s)	
Réduction de l'adhérence hors piste Réaliste		Délai avant fin de course 180 seconde(s)	ıll
Nitro/Multiplicateur temps d'uti. du système de dépasseme Par défaut	ent III		

Only for races n°1 of each round

	Paramètres de	s qualifications	
Limite de temps 10 min.	ltı	Heure de reprise des qualifications 180 seconde(s)	111
Usure pneumatique (qualifications) Non	ul	Consommation de carburant (qualifications) Non	ut
Carburant initial Conditions de course			

Only for races n°1 of each round





Ρ	aramètres	de course	
Type de départ Emplacement au départ - vérif. faux départ		Ordre de départ La plus rapide en premier	
BoP/Préparation interdits Oui		Options de paramètres Sans	Ļ
Boost Aucun		Force d'aspiration Réaliste	
Dégâts visibles Oui		Dommages mécaniques Forts	
Usure pneumatique Voir page 5 - §3	llı	Consommation de carburant Voir page 5 - §3	ltı.
Vitesse de ravitaillement 5 Litre/sec	ııl	Carburant initial 75 Litre(s)	ltı.
Réduction de l'adhérence hors piste Réaliste		Délai avant fin de course 180 seconde(s)	ııl
Nitro/Multiplicateur temps d'uti. du système de dépasseme Par défaut	nt III		

Only for races n°2 of each round





	Paramètres	des règles	
Filtrer par catégorie Gr.4		Limite de PP Aucune restriction	utl
Puissance max. Aucune restriction	III	Poids minimum Aucune restriction	ul
Pneus utilisables Course	≣	Pneus utilisables et types Tendres	≣
Type de pneus obligatoire Tendres	≣	Nitro Ne peut être installé	≡
Utilisation de karts Non		Remplacement du moteur Interdit	≡
Pièces de préparation Aucune limite	≣		

Only for races n°1 of each round In case of rain, the "Type of tyres required" will be set to "None"

Paramètres des règles								
Filtrer par catégorie Gr.4		Limite de PP Aucune restriction	atl					
Puissance max. Aucune restriction	lte	Poids minimum Aucune restriction	ul					
Pneus utilisables Course		Pneus utilisables et types Moyens, Tendres						
Type de pneus obligatoire Moyens, Tendres		Nitro Ne peut être installé						
Utilisation de karts Non	≡	Remplacement du moteur Interdit						
Pièces de préparation Aucune limite								

Only for races n°2 of each round In case of rain, the "Type of tyres required" will be set to "None"





Param	nètres	de pénalités	
Pénalité de raccourci ≣		Pénalité de collision (mur) Désactivée	
Trajectoire ajustée après la collision avec un mur ≣ Sans		Pénalité de collision (voiture) Non	
Pénalité de coupure de la ligne des stands Activé		Transparence pendant la course Désactivée	
Règlement des drapeaux			

Restrictions d'options de conduite										
Aide au contre-braquage	GSA ■ Interdit									
Assistant de trajectoire	Contrôle de traction									
ABS Aucune restriction	Conduite automatique									





10) STANDINGS AND POINTS

The rankings will be established and communicated within 24h00 after deliberations of complaints and potential disputes on the **Facebook group Trophy Cup [- Season 2023 / 2024 -]** and on the **SPORTEC eSports discord** (<u>discord.gg/V5FhU7vd9n</u>) in the lounge "**Y** results".

Drivers who retire, are disconnected or disqualified do not score points.

A general classification (driver) and a general classification (by pairs) will be made (Total of 2 classifications) after each round.

At the end of the championship, a general classification (team) will be made.

POINTS SCALES – RACE 1															
Pools	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	AB
A - E	20	19	18	17	16	15	14	13	12	11	10	9	8	7	0
BL Qualif.								3							
BL Race								1							

	POINTS SCALES – RACE 2														
Deel A	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	AB
Pool A	60	59	58	57	56	55	54	53	52	51	50	49	48	47	0
Pool B	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	AB
POULD	51	50	49	48	47	46	45	44	43	42	41	40	39	38	0
Pool C	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	AB
POOLC	42	41	40	39	38	37	36	35	34	33	32	31	30	29	0
Pool D	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	AB
POOLD	33	32	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	0
Pool E	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	AB
FUULE	24	23	22	21	20	19	18	17	16	15	12	11	10	9	0
BL Race								1							





11) LIFTS and DESCENTS

FINAL ROUND STANDINGS (Team)							
	1	2	3	4	5	6	7
Pool A	-	-	-	-	-	Ļ	Ļ
	1	2	3	4	5	6	7
Pool B			-	-	-	Ļ	Ļ
	1	2	3	4	5	6	7
Pool C			-	-	-	Ļ	Ļ
	1	2	3	4	5	6	7
Pool D	1		-	-	-	Ļ	Ļ
	1	2	3	4	5	6	7
Pool E			-	-	-	-	-
The first two pairs go up from a living room a living room							





12) <u>PENALTIES</u>

- -10 points if the driver is responsible for a collision that caused a competitor to leave the track without having returned the position (*if complaint to the race direction*);
- -15 points if the driver is responsible for a collision that caused normal damage to his competitor (if claim to the race direction);
- -20 points if the driver is responsible for a collision for engine damage on his competitor (if claim to the race direction);
- -5 points for non-compliance with blue flags (if complaint to the race direction);
- **3 seconds penalty** per lap for crossing the entry line and exiting the pits (*inflicted by the game*);
- 60 seconds added to the total race time for non-compliance with the required tires (*imposed by the game*).
- Disqualification* of the round for:
 - Non-compliant livery during races (Race direction);
 - Messages in the chat during races and qualifying (Race direction):
 - Message in the game chat **allowed only** to announce a bug and/or technical problem.
- Disqualification* from the championship for:
 - Insults (Race direction);
 - Rage Quit (Race Direction);
 - Unwarned and unjustified absence after the round (Race direction);
 - Excesses between drivers/pairs/teams (Race direction);
 - Any other serious facts that the organization hopes not to have to deal with for the good of the championship.

* The pair (2 drivers) will be disqualified.

Note:

For any other serious facts that do not comply with the elements of the Sporting Regulations (<u>https://www.msleague.fr/wp-content/uploads/2023/05/Code-Esportif-du-SimRacing.pdf</u>), penalties may be applied.





13) TRACK BEHAVIOUR

The principles of the SPORTEC team being: **PLEASURE – FUN – FAIR PLAY – RESPECT, NO OVERFLOW WILL BE ACCEPTED** AND A **VERY HEAVY SANCTION** WILL BE GIVEN IN **THE MOST SERIOUS CASES** AFTER EXCHANGES WITH THE Team Manager of the pair / driver.

Each driver must be fair play above all!

The pleasure of driving and competing must be in the spotlight in this championship:

- Abusive and tendentious remarks are prohibited;
- The driver with the ideal trajectory in a turn has priority in case of overtaking;
- In case of overtaking in a corner, both drivers will have to keep their trajectories;
- The driver defending his position may only change the line once in a straight line before the start of braking (zig-zag prohibited);
- Changing lines during braking is strictly prohibited;
- The defending driver who has lost his place during an overtaking undertakes to leave the necessary space to his competitor to avoid the unnecessary accident;
- The driver leaving the track will only be able to return to the race once he has made sure not to interfere with any competitor;
- When a driver is about to take a lap *from you (blue flag),* it is imperative to keep your trajectory;
- The pilot who propels another driver off the track must not wait for him and must not return his place, the action will be analyzed by the judges if a claim is filed.
- The driver who wishes to retire in the race must wait in the pits for the race to end.

OTHER IMPORTANT INFORMATION:

- Aspiration: Prohibited during pre-qualifications and qualifications
- Burn fuel: Forbidden
- Bump draft: Forbidden
- Tyres required: See §3 and §9
- Driver replacement: See §15





14) CLAIMS & DISPUTES

For Pool A, complaints will be filed within 24 hours after the round on the **MSL website** and will be processed by the CoS (Simracing Officials Committee):

https://www.msleague.fr/?page_id=256

For the B, C, D, E fairs, complaints will be filed within 24 hours after the round on the **SPORTEC eSports discord** (discord.gg/V5FhU7vd9n) in the "Complaints" lounge and will be processed by the organizer.

He will have to set out the facts precisely by means of a video:

- Living Room X
- Race No. X; Tower No. X; Race time
- Drivers involved
- Description of the incident
- Video (Unusable videos will not be analyzed)

No race claim is possible in the first round (systematic investigation by the CoS and the organizers)

The judges will have a deadline of 72:00 hours after the end of the event to make their deliberations and will be available on the discord **SPORTEC eSports** (discord.gg/V5FhU7vd9n) in the " deliberations" room .

Disputes will be possible within 24 hours after the publication of the sanctions:

- For show A, by following the link: <u>https://surveyheart.com/form/645b9a19c15bfc29089a27e3</u>
- For the B, C, D, E fairs, on the **SPORTEC eSports discord** (<u>discord.gg/V5FhU7vd9n</u>) in the "disputes" **1** lounge.

All claims and disputes made outside of these processes will not be investigated.

Any overflow on the discord show dedicated to the handling of complaints **will be sanctioned** by the organization, this kind of thing is settled in private, between TM with the drivers involved in the racing incidents, **we will be intractable on this point**.





15) <u>ABSENCE</u>

In case of absence for a race, it is necessary to notify the organizer as soon as possible about the **SPORTEC eSports discord** (discord.gg/V5FhU7vd9n) in the " absences" lounge.

16) <u>REPLACEMENT</u>

The pairs will have the opportunity to designate a replacement for the entire championship.

The replacement driver will not count the points of the driver he replaces.

The replacement of a driver will be authorized following a communication of information to the organization and with a **notice period of at least 24 hours** before the course of the round on the **SPORTEC eSports discord** (<u>discord.gg/V5FhU7vd9n</u>) in the lounge " **absences**". After this period, no replacement will be accepted (*except in exceptional cases and extreme urgency*).

A driver without his buddy (and without a substitute) will be able to participate in the round but will only count the points he himself has earned during the round.

17) BROADCAST IN STREAMING

Where possible, the races will be streamed. The names of the broadcasters will be communicated by the race organization on the various social media of the **Trophy Cup Facebook group [- Season 2023 / 2024 -]** and on the **SPORTEC eSports discord** (discord.gg/V5FhU7vd9n) in the "casts" ill lounge.

18) <u>SOCIAL NETWORKS OF THE CHAMPIONSHIP</u>

The **Trophy Cup Facebook group [- Season 2023 / 2024 -]** (<u>https://www.facebook.com/groups/trophycupgt7</u>) will be used to communicate all important information about the championship.

The **SPORTEC eSports discord** (<u>discord.gg/V5FhU7vd9n</u>) will also be used to communicate important information, judges' deliberations, absences, championship discussions, etc.





19) <u>TECHNICAL REGULATIONS</u>

These technical regulations may be modified if certain situations so require, all with the aim of improving this championship and **at the sole discretion of the organizers**. All participants will be informed about the **Trophy Cup Facebook group [- Season 2023** / 2024 -] and about the **SPORTEC eSports discord** (<u>discord.gg/V5FhU7vd9n</u>) in the ", regulations" lounge.

Drafting of the technical regulations: **SPORTEC_KaKaShI** Standard format of the technical regulation: **SPORTEC_Geek** Championship stickers and logos: **SPORTEC_KaKaShI**

Championship prepared and organized by the <u>SPORTEC eSport team</u> with the kind torch transmission of the **PHOENIX Team Racing** so that this championship can persist.

Version : 20/08/2023 (v1)





WWW.SPORTEC-ESPORTS.COM





20) <u>Appendix 1:</u> Pre-qualifications

Each team will have 15 minutes to set the fastest possible time.

The host for the prequalification sessions will be **SPORTEC_KaKaShI** and these will be broadcast by **SPORTEC Sim-Racing TV**.

Nom de salon 50/62 [SPORTEC] NINJERSEY Trophy Cup - Préqualifications					
Type de course	Nombre max. de participants _I II 10				
Paramèt	res du circuit				
Circuit J Deep Forest Raceway					
Nombre de tours ull					
Limite de temps	Type de piste Circuits d'origine Longueur du circuit 4 253 m Plus longue ligne droite 765 m Différence d'altitude 50 m				

Paramètres météo/horaires						
Méthode de sélection météo Météo prédéfinie		Météo prédéfinie S01 Sec et agréable sans nuages	Ļ			
Mode conditions égales Oui		Heure du jour Après-midi	≣			
Taux de la période de temps variable						
Météo au départ ▶	Météo perso	onnalisée Me	étéo à l'arrivée			
		éatoire				





Paramètres de course					
Type de départ Emplacement au départ		Ordre de départ La plus rapide en premier			
BoP/Préparation interdits Oui		Options de paramètres Sans	Ļ		
Boost Aucun		Force d'aspiration Réaliste			
Dégâts visibles Oui		Dommages mécaniques Aucun			
Usure pneumatique Non	ıtl	Consommation de carburant Non	atl		
Vitesse de ravitaillement		Carburant initial 75 Litre(s)			
Réduction de l'adhérence hors piste Réaliste		Délai avant fin de course 180 seconde(s)	atl		
Nitro/Multiplicateur temps d'uti. du système de dépasseme Par défaut	ent III				

Paramètres des qualifications							
Limite de temps 15 min.	ltı	Heure de reprise des qualifications 180 seconde(s) _s	ltı				
Usure pneumatique (qualifications) ıll		Consommation de carburant (qualifications) Non	lltı				
Carburant initial Conditions de course							





Paramètres des règles					
Filtrer par catégorie Gr.4		Limite de PP Aucune restriction	ııl		
Puissance max. Aucune restriction	ltı	Poids minimum Aucune restriction	ııl		
Pneus utilisables Course		Pneus utilisables et types Tendres			
Type de pneus obligatoire Tendres	≣	Nitro Ne peut être installé			
Utilisation de karts Non		Remplacement du moteur Interdit			
Pièces de préparation Aucune limite					

Paramètres de pénalités						
Pénalité de raccourci 📰 🗮	Pénalité de collision (mur) 🗮 Désactivée					
Trajectoire ajustée après la collision avec un mur \equiv Sans	Pénalité de collision (voiture)					
Pénalité de coupure de la ligne des stands Désactivée	Transparence pendant la course ■ Désactivée					
Règlement des drapeaux ■ Oui						

Restrictions d'options de conduite					
Aide au contre-braquage	GSA ■ Interdit				
Assistant de trajectoire Interdit	Contrôle de traction				
ABS ≣ Aucune restriction	Conduite automatique 🗮 Interdit				





21) Appendix 2: Weather parameters

To apply in the settings of the salons in order to have the exact weather for your training.

DRAGON TRAIL (Garden)

Paramètres météo/horaires						
Méthode de sélection météo	Météo prédéfinie R05 Nuageux avec pluie	ل ہ				
Mode conditions égales	■ Heure du jour Fin de matinée	≣				
Taux de la période de temps variable						
Météo au départ ► Méte	éo personnalisée	► Météo à l'arrivée				
Aléatoire	Aléatoire					

Race 1



Race 2





WATKINS GLEN (Long)

Paramètres météo/horaires						
Méthode de sélection météo Météo prédéfinie		Météo prédéfinie S03 Sec, nuageux et agréable	لې			
Mode conditions égales Oui		Heure du jour Fin de matinée	≡			
Taux de la période de temps variable						
Météo au départ ►	Météo perso	onnalisée	► Météo à l'arrivée			
Aléatoire		A léatoire				

Race 1

	Paramètres météo/horaires						
Méthode de sélection météo 🛛 🗮 Météo prédéfinie				Météo prédéfinie S02 Sec et agréable avec peu de nuages			
Mode conditions égales 🔤 🔲					Heure du jour 🗮 Après-midi		
Taux de la p 	Taux de la période de temps variable						
Météo au départ ► Météo p				sonnalisée		►Me	étéo à l'arrivée
Aléatoire	Aléatoire	Aléatoire	Aléatoire	Aléatoire	Aléatoire	Aléatoire	Aléatoire

Race 2





BARCELONE (No fuss)

Paramètres météo/horaires					
Méthode de sélection météo Météo prédéfinie		Météo prédéfinie S09 Humide et ensoleil nuages	لہ lé avec beaucoup de		
Mode conditions égales Oui	≣	Heure du jour Fin de matinée			
Taux de la période de temps variable					
Météo au départ ►	Météo perso	nnalisée	► Météo à l'arrivée		
Aléatoire	S Alé	éatoire	Aléatoire		

Race 1

	Paramètres météo/horaires						
Méthode de sélection météo 🔤 Météo prédéfinie			Météo prédéfinie S01 Sec et agréable sans nuages			ل ې	
Mode conditions égales 🛛 🗮 Oui				Heure du Après-mi			
Taux de la période de temps variable							
Météo au dépa	Météo au départ ► Météo p			sonnalisée		► Me	étéo à l'arrivée
Aléatoire	Aléatoire	Aléatoire	Aléatoire	Aléatoire	Providence Aléatoire	Aléatoire	Providence Aléatoire

Race 2





ROAD ATLANTA

	Paramètres m	étéo/horaires	
Méthode de sélection météo Météo prédéfinie		Météo prédéfinie C04 Nuageux et froid	لہ
Mode conditions égales Oui		Heure du jour Après-midi	≡
Taux de la période de temps variable			
Météo au départ ►	Météo pers	sonnalisée	► Météo à l'arrivée
R Aléatoire		R Aléatoire	

Race 1

	Paramètres me	étéo/horaires			
Méthode de sélection météo Météo prédéfinie		Météo prédéfinie S02 Sec et agréable avec peu de nuages			ہم ages
Mode conditions égales Oui		Heure du j Après-mic			
Taux de la période de temps variable					
Météo au départ ▶	Météo pers	connaliséo		N M	étéo à l'arrivée
			9	<u></u>	
Aléatoire Aléatoire Aléatoire	o Aléatoire	Aléatoire	Aléatoire	Aléatoire	Aléatoire

Race 2





AUTOPOLIS (Long)

	Paramètres mé	stéo/horaires	
Méthode de sélection météo Météo prédéfinie		Météo prédéfinie S03 Sec, nuageux et agréable	ل ہ
Mode conditions égales Oui		Heure du jour Fin de matinée	≣
Taux de la période de temps variable			
Météo au départ ▶	Météo perse	onnalisée	Météo à l'arrivée
Aléatoire		P Aléatoire	

Race 1

	Paramètres météo/horaires						
Méthode de sélection météo 🔤 Météo personnalisée				Météo prédéfinie			
Mode conditions égales 📃				Heure du jour Après-midi	≣		
Taux de la période de temps variable III x1			all				
				11- (.			
Météo au départ ► Météo p				sonnalisée	Météo à l'arrivée		
				-,Ć,- ,Ć,- S18 S18	-,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,		

Race 2





LAGUNA SECA

	Paramètres mé	téo/horaires	
Méthode de sélection météo Météo prédéfinie	≣	Météo prédéfinie S05 Ensoleillé sar	ہے Is nuages avec brouillard
Mode conditions égales Oui	≣	Heure du jour Fin de matinée	≣
Taux de la période de temps variable			
Météo au départ ►	Météo perso	onnalisée	► Météo à l'arrivée
A léatoire		éatoire	Aléatoire

Race 1

Paramètres météo/horaires						
Méthode de sélection météo Météo prédéfinie	Météo prédéfinie S01 Sec et agréable sans nuages					
Mode conditions égales Oui		Heure du jour Après-midi				
Taux de la période de temps variable						
Météo au départ Þ	Météo per	sonnalisée	►I	Nétéo à l'arrivée		
Image: AléatoireImage: AléatoireAléatoireAléatoire	Aléatoire	Aléatoire Alé	atoire	R Aléatoire		

Race 2





INTERLAGOS

	Paramètres m	nétéo/horaires
Méthode de sélection météo Météo prédéfinie		Météo prédéfinie S09 Humide et ensoleillé avec beaucoup de nuages
Mode conditions égales Oui		Heure du jour
Taux de la période de temps variable		
Météo au départ ►	Météo per	sonnalisée Météo à l'arrivée
Aléatoire		A léatoire

Race 1

Paramètres météo/horaires							
Méthode de sélection météo 🗮 Météo prédéfinie			Météo prédéfinie S03 Sec, nuageux et agréable				
Mode conditions égales 🔤 🔲				Heure du Après-mi			≡
Taux de la période de temps variable							
Météo au départ	►		Météo per	sonnalisée		► Me	étéo à l'arrivée
Aléatoire	R léatoire	R léatoire	Aléatoire	Aléatoire	Providence Aléatoire	Aléatoire	Aléatoire

Race 2





SUZUKA (Long)

	Paramètres r	nétéo/horaires	
Méthode de sélection météo Météo prédéfinie		Météo prédéfinie R06 Couche nuager	لہ use épaisse avec pluie
Mode conditions égales Oui		Heure du jour Fin de matinée	≣
Taux de la période de temps variable			
Météo au départ ▶	Météo pe	rsonnalisée	► Météo à l'arrivée
Aléatoire	ر ب	Aléatoire	P Aléatoire

Race 1

Paramètres météo/horaires						
Méthode de sélection météo Météo personnalisée		Météo prédéfinie	2			
Mode conditions égales		Heure du jour Après-midi			≣	
Taux de la période de temps variable x1	ltı					
Météo au départ ►	Météo pe	ersonnalisée		► Méte	éo à l'arrivée	
-, , , , , , , , , , , , , , , , , , ,	->,	509 R07	C/// R07	()/// R07		

Race 2



