

NIN|ERSEY

TROPHY  
CUP



**SPORTEC**

NIN|ERSEY  
TROPHY  
CUP

GRAN TURISMO® 7  
THE REAL DRIVING SIMULATOR

[www.sportec-esports.com](http://www.sportec-esports.com)



RENAULT SPORT - Mégane Trophy V6 - Catégorie Gr.4



NIN|ERSEY



WIX.com



MS  
LEAGUE



SPORTEC  
SIM-RACING TV



NIN|ERSEY  
TROPHY  
CUP

**SPORTEC**  
Since 2010

# NINJERSEY TROPHY CUP

## REGLEMENT TECHNIQUE

### Sommaire

1) PRESENTATION .....	3
2) LIVRÉE .....	4
3) CIRCUITS, CALENDRIER ET DÉTAILS DES COURSES .....	5
4) INSCRIPTIONS .....	6
5) VEHICULE .....	7
6) PREQUALIFICATIONS.....	8
7) SALONS (MODE MULTIJOUEURS DE GT7) .....	9
8) MASTER SIMRACING LEAGUE .....	11
9) PARAMÈTRES DES SALONS .....	12
10) CLASSEMENTS ET POINTS .....	16
11) MONTEES et DESCENTES .....	17
12) PÉNALITÉS .....	18
13) COMPORTEMENT EN PISTE .....	19
14) RÉCLAMATIONS & CONTESTATIONS.....	20
15) ABSENCE .....	21
16) REMPLACEMENT.....	21
17) DIFFUSION EN STREAMING.....	21
18) RÉSEAUX SOCIAUX DU CHAMPIONNAT .....	21
19) REGLEMENT TECHNIQUE .....	22
20) Annexe 1 : Préqualifications .....	23
21) Annexe 2 : Paramètres météos.....	26

## 1) PRESENTATION

- Ce championnat est organisé par l'équipe **SPORTEC eSports** et supporté par **NINJERSEY** :
  - Site internet NINJERSEY : <https://ninjersey.com/>
  - Site internet SPORTEC eSports : <https://www.sportec-esports.com/>
  - Discord SPORTEC eSports : [discord.gg/V5FhU7vd9n](https://discord.gg/V5FhU7vd9n)
  - Page Facebook SPORTEC eSports : <https://www.facebook.com/SportecEsport>
  - Page Facebook SPORTEC Sim-Racing TV : <https://www.facebook.com/SportecSimRacingTV>
  - Chaîne YouTube SPORTEC Sim-Racing TV : <https://www.youtube.com/c/SPORTECSimRacingTV>
  - Groupe Facebook du championnat : <https://www.facebook.com/groups/trophycupgt7>
  - Master SimRacing League : <https://www.msleague.fr/>
- Ce championnat s'inspire du championnat **Eurocup Mégane Trophy**, un championnat monotype de course automobile anciennement géré par *Renault Sport* dans le cadre des *World Series by Renault*.
  - [Mégane Trophy V6 \(2009 - 2013\)](#)
  - [Eurocup Mégane Trophy](#)
- Ce championnat sera composé d'un véhicule unique et sous régime de l'Equilibre de Performance (EdP) :
  - **Renault Sport - Mégane Trophy '11 – Gr.4**
- Ce championnat sera composé de 5 salons de **14 pilotes** (70 pilotes au total).



La **PHOENIX Racing Team** est à l'origine de l'organisation de ce championnat, nous la remercions chaleureusement pour la confiance accordée à la **SPORTEC eSports** pour reprendre le flambeau.



# NINJERSEY

## TROPHY CUP




NINJERSEY  
TROPHY  
CUP

**SPORTEC**  
Since 2010



## 2) LIVRÉE

- Chaque binôme devra utiliser une livrée personnalisée de son choix.
- Chaque binôme devra poser obligatoirement sur la livrée le **dossard officiel du championnat** sur les deux côtés et le capot de la voiture. Le **bandeau de pare-brise** devra être apposé et enfin le **logo de la MSLeague (Master SimRacing League)** devra être présent à l'endroit de votre choix. Tous les stickers du championnat sont partagés par **SPORTEC\_KaKaShi** sur la galerie du jeu Gran Turismo 7 et disponibles sur le **discord SPORTEC eSports** ([discord.gg/V5FhU7vd9n](https://discord.gg/V5FhU7vd9n)) dans le salon «  règlement ».



Mots clés pour trouver les stickers :

#SPORTEC

#NINJERSEY

#TROPHYCUP

### 3) CIRCUITS, CALENDRIER ET DÉTAILS DES COURSES



Dates	Salons	Circuits	Météo (Voir Annexe 2)	Durée	Usure	Conso
16/10/23 17/10/23 19/10/23	-	Deep Forest (Préqualifications)	Voir Annexe 1 S01 - Après-midi	15 min.	x0	x0
16/11/23	B, C, D, E	Dragon Trail (Jardin)	R05 - Fin matinée	C1 : 7 tours	x0	x0
17/11/23	A		S14 / R07 - Après-midi	C2 : 26 tours	x6	x5
30/11/23	A, B, C, D, E	Watkins Glen (Long)	S03 - Fin matinée	C1 : 6 tours	x0	x0
			S02 - Après-midi	C2 : 22 tours	x5	x5
14/12/23	B, C, D, E	Barcelone (Sans Chicane)	S09 - Fin matinée	C1 : 7 tours	x0	x0
15/12/23	A		S01 - Après-midi	C2 : 24 tours	x5	x5
11/01/24	B, C, D, E	Road Atlanta	C04 - Fin matinée	C1 : 8 tours	x0	x0
12/01/24	A		S07 - Après-midi	C2 : 30 tours	x6	x5
25/01/24	B, C, D, E	Autopolis (Long)	S03 - Fin matinée	C1 : 6 tours	x0	x0
26/01/24	A		R07 / S18 - Après-midi	C2 : 23 tours	x5	x5
15/02/24	B, C, D, E	Laguna Seca	S05 - Fin matinée	C1 : 8 tours	x0	x0
16/02/24	A		S01 - Après-midi	C2 : 29 tours	x6	x6
29/02/24	B, C, D, E	Interlagos	S09 - Fin matinée	C1 : 7 tours	x0	x0
01/03/24	A		S03 - Après-midi	C2 : 26 tours	x6	x5
14/03/24	B, C, D, E	Suzuka (Long)	R06 - Fin matinée	C1 : 6 tours	x0	x0
15/03/24	A		S09 / R07 - Après-midi	C2 : 27 tours	x5	x5

Pour toutes les manches, les pneus à chausser lors des courses seront les suivants :

Courses 1 : **Pneus Tendres**

Courses 2 : **Pneus Moyens et Tendres**

Courses avec de la pluie : **Aucune restriction, gommes libres**

## 4) INSCRIPTIONS

Pour toutes les inscriptions au championnat, il est nécessaire de posséder **une licence** à la MSLeague :

<https://www.msleague.fr/>

Dans le cas où vous ne la possédez pas encore, voici le lien d'inscription pour **l'acquérir gratuitement** :

[https://www.msleague.fr/?page\\_id=1504](https://www.msleague.fr/?page_id=1504)

Toutes les inscriptions au championnat sont ouvertes du **22/08/2023** au **15/10/2023** via le lien d'inscription ci-dessous :

[https://www.msleague.fr/?page\\_id=2557](https://www.msleague.fr/?page_id=2557)

Les équipes, composées de 2 pilotes, devront indiquer obligatoirement leurs ID PSN et le remplaçant lors de l'inscription :

- ID PSN Pilote 1 / ID PSN Pilote 2 / ID PSN Remplaçant
- Nom de l'équipe
- Date et horaire de la préqualification
- Host salon possible / Host salon impossible durant le championnat

Les teams ont le droit d'inscrire **un maximum de 4 équipes de 2 pilotes**.

Les numéros de dossards seront attribués par l'organisation dans l'ordre chronologique des inscriptions, la date et l'horaire de la préqualification seront confirmés sur le **groupe Facebook Trophy Cup [- Saison 2023 / 2024 -]** et sur le **discord SPORTEC eSports** ([discord.gg/V5FhU7vd9n](https://discord.gg/V5FhU7vd9n)) dans le salon « 📌 informations ».

NIN | ERSEY

TROPHY  
CUP



NIN | ERSEY  
TROPHY  
CUP

**SPORTTEC**  
Since 2010



## 5) VEHICULE



Renault Sport - Megane Trophy '11 – Gr.4

## Caractéristiques Techniques

Equilibre de Performance (EdP)

321 ch

1155 kg

Pneus utilisables :

Tendres / Moyens / Intermédiaires / Pluies

## 6) PREQUALIFICATIONS

Les préqualifications dureront 3 jours, l'ensemble des pilotes inscrits auront **15 minutes** pour réaliser le meilleur temps avec un tour de décompression.

La moyenne des deux meilleurs temps de chaque binôme sera prise en compte pour définir le temps moyen du binôme.

Les préqualifications seront diffusées de 20h30 à 23h10 sur la **SPORTEC Sim-Racing TV** :

- <https://www.youtube.com/c/SPORTECSimRacingTV>



Un maximum de 8 pilotes par sessions sera possible (4 binômes).

Horaires	Lundi 16/10/2023	Mardi 17/10/2023	Jeudi 19/10/2023
20h30	Session 1	Session 9	Session 17
20h50	Session 2	Session 10	Session 18
21h10	Session 3	Session 11	Session 19
21h30	Session 4	Session 12	Session 20
21h50	Session 5	Session 13	Session 21
22h10	Session 6	Session 14	Session 22
22h30	Session 7	Session 15	Session 23
22h50	Session 8	Session 16	Session 24

*24 sessions de 8 pilotes soit un maximum de 192 places pour les préqualifications*

Les binômes qui ne se seront pas qualifiés dans les 35 premiers seront sur une liste de binômes réservistes en cas d'abandon d'un binôme qualifié.




## 7) SALONS (MODE MULTIJOUEURS DE GT7)

### DENOMINATION STANDARD D'UN SALON :

Le salon portera le nom : *NINJERSEY Trophy Cup - Manche X - Circuit - Salon X*

### HÔTE DU SALON :

L'ID PSN de l'hôte de chaque salons (*pouvant être différent sur chaque manche*) sera communiqué sur le **groupe Facebook Trophy Cup [- Saison 2023 / 2024 -]** et sur le **discord SPORTEC eSports** ([discord.gg/V5FhU7vd9n](https://discord.gg/V5FhU7vd9n)) dans le salon «  informations ». Tout changement de dernière minute sera annoncé sur ces médias.

L'hôte du salon aura à charge :

- Préparer les salons de la manche (*Courses 1 et 2*)
  - *Il sera possible de copier les salons préparés en jeu suite à simple demande auprès de SPORTEC\_KaKaShI*
- Accepter les demandes d'amis pour les salons dont il sera l'host
- Enregistrer les rediffusions et les partager

### HORAIRES :

- 20h30 : Ouverture du salon (*Warm-Up*)
- 21h00 : Qualifications (*10 min*)
- 21h10 : Course 1
- 21h30 : Course 2
- 22h15 : Fin de la manche

*Le Warm-Up permet aux pilotes de s'échauffer avant le début des Qualifications.*

### DEPARTS :

- Course 1 : Vérification faux départ arrêté, le plus rapide en premier des qualifications
- Course 2 : Vérification faux départ arrêté, le plus rapide en premier selon résultats de la course 1

### RESTARTS :

#### Qualifications :

**Un seul restart** sera autorisé pendant les qualifications. Si un ou plusieurs pilotes rencontrent un problème technique, les pilotes concernés devront sortir du salon et y revenir. Si le problème technique persiste, les pilotes concernés partiront du fond de la grille de départ. **Aucune relance des qualifications ne sera réalisée pour les pilotes retardataires.** Soyez ponctuels s'il-vous-plaît.

#### Course :

**Un seul restart** sera autorisé avant la fin du premier tour de course **uniquement en cas de bug du salon**. Les accidents aux premiers virages sont considérés comme des incidents/faits de courses, aucun restart possible. Une relance du salon sera effectuée et une grille manuelle par l'host du salon sera réalisée en fonction du résultat de la qualification ou de la course précédente. **Aucune relance de course ne sera réalisée pour les pilotes retardataires.** Soyez ponctuels s'il-vous-plaît.

### BUGS D'UN SALON :

- Moins de 10% de l'épreuve effectuée : Restart sur toute la durée de l'épreuve
- Entre 10% et 50% : Restart avec le nombre de tours ou de temps restant uniquement
- Entre 50% et 75% : Restart avec le temps ou le nombre de tours restant ou attribution de 50% des points
- Entre 75% et 99% : 75% des points seront attribués, pas de restart

Un maximum de deux restarts seront possible, au-delà, ce sera un report d'épreuve.

### RETARDATAIRES :

Aucun retardataire ne pourra rejoindre la piste si il arrive **après le début des qualifications.**

## REPORT DE LA MANCHE :

En cas de bug majeur du salon sans possibilité de lancer les qualifications ou la course correctement et cela **après 2 restarts**, la manche sera reportée à une date ultérieure. La décision du report de l'épreuve interviendra avant que la durée de l'épreuve n'atteigne plus de la moitié de l'épreuve.

### Remplacements à la suite d'un report de la course :

- En cas de report à une date ultérieure non prévue au calendrier initial, le remplacement des pilotes sera facilité et les points seront attribués au pilote remplacé.
- En cas de report visant à faire glisser le calendrier sur les mêmes dates que le calendrier initial, les dispositions de remplacement prévu par le promoteur devront être suivies.

Dans le cas où il serait impossible de trouver une date pour le report, la manche sera annulée pour l'ensemble des salons.

## DECONNEXION :

Les problèmes de connexion réseaux sont spécifique à l'eSport et peuvent être considérés comme une casse mécanique en analogie au sport mécanique réel. En conséquence, il revient à chacun de s'assurer du bon fonctionnement de sa connexion Internet, voici quelques règles pour ceux qui ont une connexion peu fiable :

- Brancher sa PlayStation en filaire, éviter le Wifi et d'autant plus le partage de connexion en 4G
- Redémarrer sa box internet, sa console et son jeu juste avant de se connecter au salon
- S'assurer que personne n'utilise le réseau de manière conséquente pendant le jeu

*Attention toutefois car il existe une différence entre une déconnexion et un Rage Quit, la nuance est facilement vérifiable.*

Tutoriel pour optimiser sa connexion internet et régler son DNS :

- [https://www.msleague.fr/?page\\_id=2563](https://www.msleague.fr/?page_id=2563)

## REGLES DE BON SENS & ORGANISATIONNELLES :

- Ajouter l'hôte du salon en amis au moins 7 jours avant le début de l'épreuve ;
- Ouverture des salons 30 minutes avant le début des épreuves ;
- Être présent dans le lobby et en piste, au moins 10 minutes avant le début de l'épreuve ;
- Vérifier que vous disposez de tous les pneus requis pour l'épreuve ;
- Vérifier que vous êtes en mesure de sortir des stands ;
- Sauvegarder le replay des courses après l'épreuve, et les garder au moins 7 jours.

## 8) MASTER SIMRACING LEAGUE



Le salon A sera sous l'égide de la MSL concernant l'organisation. (*Réclamations, salons, etc.*)

Le salon A se produira les vendredis, **excepté pour la Manche n°2** qui se produira le jeudi 30/11/2023 avec les autres salons.

Les pilotes/binômes/remplaçants doivent obligatoirement avoir leurs licences sur le site de la MSL :

- Site internet : <https://www.msleague.fr/>
- Formulaire pour acquérir la licence gratuite : [https://www.msleague.fr/?page\\_id=1504](https://www.msleague.fr/?page_id=1504)

Voir Code Sportif du CoS (*Comité des Officiels du Simracing*) dans le lien ci-dessous :

- [https://www.msleague.fr/?page\\_id=227](https://www.msleague.fr/?page_id=227)

Discord de la MSL dans le lien ci-dessous :

- <https://discord.gg/buBKjnrss8>

Le barème des points en §10 du présent règlement s'appliquera aussi pour le salon A, le barème des points lié à la MSL est totalement indépendant.



# TROPHY CUP



**SPORTEC**  
Since 2010



## 9) PARAMÈTRES DES SALONS

Pour toutes les manches, les salons pour les courses n°1 et n°2 seront paramétrés comme ci-dessous :

Paramètres de course	
Type de départ <b>Emplacement au départ - vérif. faux départ</b>	Ordre de départ <b>La plus rapide en premier</b>
BoP/Préparation interdits <b>Oui</b>	Options de paramètres <b>Sans</b>
Boost <b>Aucun</b>	Force d'aspiration <b>Réaliste</b>
Dégâts visibles <b>Oui</b>	Dommages mécaniques <b>Forts</b>
Usure pneumatique <b>Non</b>	Consommation de carburant <b>Non</b>
Vitesse de ravitaillement --	Carburant initial 75 Litre(s)
Réduction de l'adhérence hors piste <b>Réaliste</b>	Délai avant fin de course <b>180 seconde(s)</b>
Nitro/Multiplicateur temps d'uti. du système de dépassement <b>Par défaut</b>	

*Uniquement pour les courses n°1 de chaque manche*

Paramètres des qualifications	
Limite de temps <b>10 min.</b>	Heure de reprise des qualifications <b>180 seconde(s)</b>
Usure pneumatique (qualifications) <b>Non</b>	Consommation de carburant (qualifications) <b>Non</b>
Carburant initial Conditions de course	

*Uniquement pour les courses n°1 de chaque manche*

Paramètres de course	
Type de départ <b>Emplacement au départ - vérif. faux départ</b>	Ordre de départ <b>La plus rapide en premier</b>
BoP/Préparation interdits <b>Oui</b>	Options de paramètres <b>Sans</b>
Boost <b>Aucun</b>	Force d'aspiration <b>Réaliste</b>
Dégâts visibles <b>Oui</b>	Dommages mécaniques <b>Forts</b>
Usure pneumatique Voir page 5 - §3	Consommation de carburant Voir page 5 - §3
Vitesse de ravitaillement <b>5 Litre/sec</b>	Carburant initial <b>75 Litre(s)</b>
Réduction de l'adhérence hors piste <b>Réaliste</b>	Délai avant fin de course <b>180 seconde(s)</b>
Nitro/Multiplicateur temps d'uti. du système de dépassement <b>Par défaut</b>	

*Uniquement pour les courses n°2 de chaque manche*

Paramètres des règles

Filtrer par catégorie <b>Gr.4</b>	Limite de PP <b>Aucune restriction</b>
Puissance max. <b>Aucune restriction</b>	Poids minimum <b>Aucune restriction</b>
Pneus utilisables <b>Course</b>	Pneus utilisables et types <b>Tendres</b>
Type de pneus obligatoire <b>Tendres</b>	Nitro <b>Ne peut être installé</b>
Utilisation de karts <b>Non</b>	Remplacement du moteur <b>Interdit</b>
Pièces de préparation <b>Aucune limite</b>	

*Uniquement pour les courses n°1 de chaque manche  
En cas de pluie, la case « Type de pneus obligatoires » sera paramétrée sur « Aucun »*

Paramètres des règles

Filtrer par catégorie <b>Gr.4</b>	Limite de PP <b>Aucune restriction</b>
Puissance max. <b>Aucune restriction</b>	Poids minimum <b>Aucune restriction</b>
Pneus utilisables <b>Course</b>	Pneus utilisables et types <b>Moyens, Tendres</b>
Type de pneus obligatoire <b>Moyens, Tendres</b>	Nitro <b>Ne peut être installé</b>
Utilisation de karts <b>Non</b>	Remplacement du moteur <b>Interdit</b>
Pièces de préparation <b>Aucune limite</b>	

*Uniquement pour les courses n°2 de chaque manche  
En cas de pluie, la case « Type de pneus obligatoires » sera paramétrée sur « Aucun »*



### Paramètres de pénalités

Pénalité de raccourci <b>Forte</b>	Pénalité de collision (mur) <b>Désactivée</b>
Trajectoire ajustée après la collision avec un mur <b>Sans</b>	Pénalité de collision (voiture) <b>Non</b>
Pénalité de coupure de la ligne des stands <b>Activé</b>	Transparence pendant la course <b>Désactivée</b>
Règlement des drapeaux <b>Oui</b>	

### Restrictions d'options de conduite

Aide au contre-braquage <b>Interdit</b>	GSA <b>Interdit</b>
Assistant de trajectoire <b>Interdit</b>	Contrôle de traction <b>Aucune restriction</b>
ABS <b>Aucune restriction</b>	Conduite automatique <b>Interdit</b>

## 10) CLASSEMENTS ET POINTS

Les classements seront établis et communiqués dans les 24h00 après délibérations des réclamations et potentielles contestations sur le groupe Facebook **Trophy Cup [- Saison 2023 / 2024 -]** et sur le discord **SPORTEC eSports** ([discord.gg/V5FhU7vd9n](https://discord.gg/V5FhU7vd9n)) dans le salon « 🏆 résultats ».

Les pilotes qui abandonnent, qui sont déconnectés ou disqualifiés ne marquent pas de point.

















Un classement général (pilote) et un classement général (par binôme) seront réalisés (*Total de 2 classements*) après chaque manche.



En fin de championnat, un classement général (équipe) sera réalisé.

BAREME DES POINTS – COURSE 1															
Salons A - E	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	AB
	20	19	18	17	16	15	14	13	12	11	10	9	8	7	0
MT Qualif.	3														
MT Course	1														

BAREME DES POINTS – COURSE 2															
Salon A	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	AB
	60	59	58	57	56	55	54	53	52	51	50	49	48	47	0
Salon B	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	AB
	51	50	49	48	47	46	45	44	43	42	41	40	39	38	0
Salon C	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	AB
	42	41	40	39	38	37	36	35	34	33	32	31	30	29	0
Salon D	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	AB
	33	32	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	0
Salon E	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	AB
	24	23	22	21	20	19	18	17	16	15	12	11	10	9	0
MT Course	1														

# 11) MONTEES et DESCENTES

CLASSEMENT FINAL DE LA MANCHE (Equipe)							
Salon A	1	2	3	4	5	6	7
	-	-	-	-	-		
Salon B	1	2	3	4	5	6	7
			-	-	-		
Salon C	1	2	3	4	5	6	7
			-	-	-		
Salon D	1	2	3	4	5	6	7
			-	-	-		
Salon E	1	2	3	4	5	6	7
			-	-	-	-	-

	Les deux premiers binômes montent d'un salon		Les deux derniers binômes descendent d'un salon
------------------------------------------------------------------------------------	----------------------------------------------	------------------------------------------------------------------------------------	-------------------------------------------------



## 12) PÉNALITÉS

- **-10 points** si le pilote est responsable d'une collision ayant entraîné la sortie de piste d'un concurrent sans avoir rendu la position (*si réclamation à la direction de course*) ;
- **-15 points** si le pilote est responsable d'une collision ayant engendré des dégâts normaux sur son concurrent (*si réclamation à la direction de course*) ;
- **-20 points** si le pilote est responsable d'une collision pour dégâts moteur sur son concurrent (*si réclamation à la direction de course*) ;
- **-5 points** pour non-respect des drapeaux bleus (*si réclamation à la direction de course*) ;
- **3 secondes de pénalité** par tour pour franchissement de la ligne d'entrée et sortie des stands (*infligée par le jeu*) ;
- **60 secondes ajoutées** au temps total de course pour non-respect des pneus requis (*infligée par le jeu*).
- **Disqualification\*** de la manche pour :
  - Livrée non conforme lors des courses (*Direction de course*) ;
  - Messages dans le tchat pendant les courses et qualifications (*Direction de course*) :
    - **Message dans le tchat du jeu autorisé uniquement** pour annoncer un bug et/ou un problème technique.
- **Disqualification\*** du championnat pour :
  - Insultes (*Direction de course*) ;
  - Rage Quit (*Direction de course*) ;
  - Absence non prévenue et non justifiée après la manche (*Direction de course*) ;
  - Débordements entre pilotes/binômes/équipes (*Direction de course*) ;
  - Tout autres faits graves que l'organisation espère ne pas avoir à traiter pour le bien du championnat.

\* **Le binôme** (2 pilotes) sera disqualifié.

Nota Bene :

Pour tout autres faits graves qui ne respecteraient pas les éléments du Règlement Sportif (<https://www.msleague.fr/wp-content/uploads/2023/05/Code-Esportif-du-SimRacing.pdf>), des pénalités pourront être appliquées.

## 13) COMPORTEMENT EN PISTE

Les principes de l'équipe SPORTEC étant : **PLAISIR – FUN – FAIR-PLAY – RESPECT**, **aucun débordement ne sera accepté** et une **très lourde sanction** sera donnée dans **les cas les plus graves** après échanges avec le Team Manager du binôme/du pilote.

Chaque pilote doit être fair-play avant tout !

Le plaisir de conduire et de rivaliser doit être à l'honneur dans ce championnat :

- Les propos injurieux et tendancieux sont interdits ;
- Le pilote ayant la trajectoire idéale dans un virage est prioritaire en cas de dépassement ;
- En cas de dépassement dans un virage, les deux pilotes devront garder leurs trajectoires ;
- Le pilote défendant sa position ne pourra changer qu'une seule et unique fois de ligne dans une ligne droite avant le début du freinage (*zig-zag interdit*) ;
- Le changement de ligne durant un freinage est strictement interdit ;
- Le pilote défendant ayant perdu sa place lors d'un dépassement s'engage à laisser la place nécessaire à son concurrent pour éviter l'accident inutile ;
- Le pilote sortant de la piste ne pourra retourner en course qu'une fois qu'il se sera assuré de ne gêner aucun concurrent ;
- Lorsqu'un pilote est sur le point de vous prendre un tour (*drapeau bleu*), gardez impérativement votre trajectoire ;
- Le pilote qui propulse un autre pilote hors de la piste ne doit pas l'attendre et ne doit pas lui restituer sa place, l'action sera analysée par les juges si dépôt d'une réclamation.
- Le pilote qui souhaite abandonner en course doit attendre aux stands que la course se termine.

### AUTRES INFORMATIONS IMPORTANTES :

- Aspiration : **Interdit pendant les préqualifications et qualifications**
- Burn fuel : **Interdit**
- Bump draft : **Interdit**
- Pneus requis : **Voir §3 et §9**
- Remplacement de pilote : **Voir §15**

## 14) RÉCLAMATIONS & CONTESTATIONS

Pour le salon A, les réclamations seront déposées dans les 24 heures après la manche sur le **site internet de la MSL** et seront traitées par le CoS (*Comité des Officiels du Simracing*) :

- [https://www.msleague.fr/?page\\_id=256](https://www.msleague.fr/?page_id=256)

Pour les salons B, C, D, E, les réclamations seront déposées dans les 24 heures après la manche sur le **discord SPORTEC eSports** ([discord.gg/V5FhU7vd9n](https://discord.gg/V5FhU7vd9n)) dans le salon « **📢 Réclamations** » et seront traitées par l'organisateur.

Il devra exposer **précisément** les faits au moyen d'une vidéo :

- Salon X
- Course N° X ; Tour N° X ; Temps de course
- Pilotes impliqués
- Description de l'incident
- Vidéo (*Les vidéos non exploitables ne seront pas analysées*)

Aucune réclamation de course n'est possible dans le premier tour (investigation systématique par le CoS et par les organisateurs)

Les juges auront un délai de 72h00 après la fin de l'épreuve pour rendre leurs délibérations et seront disponibles sur le **discord SPORTEC eSports** ([discord.gg/V5FhU7vd9n](https://discord.gg/V5FhU7vd9n)) dans le salon « **📄 délibérations** ».

Les contestations seront possibles dans les 24h00 après la publication des sanctions :

- Pour le salon A, en suivant le lien : <https://surveyheart.com/form/645b9a19c15bfc29089a27e3>
- Pour les salons B, C, D, E, sur le **discord SPORTEC eSports** ([discord.gg/V5FhU7vd9n](https://discord.gg/V5FhU7vd9n)) dans le salon « **📎 contestations** ».

Toutes les réclamations et contestations faites **en dehors de ces processus** ne seront pas étudiées.

Tout débordement sur le salon discord dédié au traitement des réclamations **sera sanctionné** par l'organisation, ce genre de chose se règle en privé, entre TM avec les pilotes impliqués dans les incidents de courses, **nous serons intraitables sur ce point.**



## 15) ABSENCE

En cas d'absence pour une course, il est nécessaire de prévenir au plus tôt l'organisateur sur le **discord SPORTEC eSports** ([discord.gg/V5FhU7vd9n](https://discord.gg/V5FhU7vd9n)) dans le salon « 🚩 **absences** ».

## 16) REPLACEMENT

Les binômes auront la possibilité de désigner un remplaçant pour l'ensemble du championnat.

Le pilote remplaçant ne comptabilisera pas les points du pilote qu'il remplace.

Le remplacement d'un pilote sera autorisé par suite d'une communication de l'information à l'organisation et avec **un délai de prévenance d'au moins 24h00** avant le déroulement de la manche sur le **discord SPORTEC eSports** ([discord.gg/V5FhU7vd9n](https://discord.gg/V5FhU7vd9n)) dans le salon « 🚩 **absences** ». Après ce délai, aucun remplacement ne sera accepté (*sauf cas exceptionnel et d'extrême urgence*).

Un pilote sans son binôme (*et sans remplaçant*) pourra participer à la manche mais ne comptabilisera que les points qu'il aura lui-même gagné pendant la manche.

## 17) DIFFUSION EN STREAMING


Dans la mesure du possible, les courses seront diffusées en streaming. Les noms des diffuseurs seront communiqués par l'organisation de course sur les différents médias sociaux du championnat, **groupe Facebook Trophy Cup [- Saison 2023 / 2024 -]** et sur le **discord SPORTEC eSports** ([discord.gg/V5FhU7vd9n](https://discord.gg/V5FhU7vd9n)) dans le salon « 📺 **casts** ».

## 18) RÉSEAUX SOCIAUX DU CHAMPIONNAT

Le **groupe Facebook Trophy Cup [- Saison 2023 / 2024 -]** (<https://www.facebook.com/groups/trophycupgt7>) sera utilisé pour communiquer toutes les informations importantes du championnat.

Le **discord SPORTEC eSports** ([discord.gg/V5FhU7vd9n](https://discord.gg/V5FhU7vd9n)) sera aussi utilisé pour communiqué les informations importantes, les délibérations des juges, les absences, les discussions sur le championnat, etc.

## 19) REGLEMENT TECHNIQUE

Ce règlement technique peut être amené à être modifié si certaines situations l'exigent, tout cela dans le but d'améliorer ce championnat et à **l'unique discrétion des organisateurs**. L'ensemble des participants seront informés le **groupe Facebook Trophy Cup [- Saison 2023 / 2024 -]** et sur le discord **SPORTEC eSports** ([discord.gg/V5FhU7vd9n](https://discord.gg/V5FhU7vd9n)) dans le salon «  règlement ».

Rédaction du règlement technique : **SPORTEC\_KaKaShI**

Format standard du règlement technique : **SPORTEC\_Geek**

Stickers et logos du championnat : **SPORTEC\_KaKaShI**

Championnat préparé et organisé par l'équipe [SPORTEC eSports](#) avec l'aimable transmission de flambeau de la **PHOENIX Team Racing** afin que ce championnat puisse persister.

*Version : 20/08/2023 (v1)*

# NIN|ERSEY

## TROPHY CUP



[WWW.SPORTEC-ESPORTS.COM](http://WWW.SPORTEC-ESPORTS.COM)

NIN|ERSEY  
TROPHY  
CUP

**SPORTEC**  
Since 2010

## 20) Annexe 1 : Préqualifications

Chaque équipe aura 15 minutes pour réaliser le meilleur temps possible.

L'host pour les sessions de préqualifications sera **SPORTEC\_KaKaShi** et celles-ci seront diffusées par la **SPORTEC Sim-Racing TV**.

Nom de salon 50/62 ✎

**[SPORTEC] NINJERSEY Trophy Cup - Préqualifications**

Type de course ☰

**Course réelle**

Nombre max. de participants 📶

**10**

Paramètres du circuit

Circuit ↩



**Deep Forest Raceway**

Nombre de tours 📶

**1**

Limite de temps 📶

--

Type de piste	Circuits d'origine
Longueur du circuit	4 253 m
Plus longue ligne droite	765 m
Différence d'altitude	50 m

Paramètres météo/horaires

Méthode de sélection météo ☰

**Météo prédéfinie**

Météo prédéfinie ↩

**S01 Sec et agréable sans nuages**

Mode conditions égales ☰

**Oui**

Heure du jour ☰

**Après-midi**

Taux de la période de temps variable 📶

--

Météo au départ ▶ Météo personnalisée ▶ Météo à l'arrivée

? Aléatoire

Paramètres de course

Type de départ <b>Emplacement au départ</b>	Ordre de départ <b>La plus rapide en premier</b>
BoP/Préparation interdits <b>Oui</b>	Options de paramètres <b>Sans</b>
Boost <b>Aucun</b>	Force d'aspiration <b>Réaliste</b>
Dégâts visibles <b>Oui</b>	Dommages mécaniques <b>Aucun</b>
Usure pneumatique <b>Non</b>	Consommation de carburant <b>Non</b>
Vitesse de ravitaillement --	Carburant initial 75 Litre(s)
Réduction de l'adhérence hors piste <b>Réaliste</b>	Délai avant fin de course <b>180 seconde(s)</b>
Nitro/Multiplicateur temps d'uti. du système de dépassement <b>Par défaut</b>	

Paramètres des qualifications

Limite de temps <b>15 min.</b>	Heure de reprise des qualifications <b>180 seconde(s)</b>
Usure pneumatique (qualifications) <b>Non</b>	Consommation de carburant (qualifications) <b>Non</b>
Carburant initial Conditions de course	



### Paramètres des règles

Filtrer par catégorie <b>Gr.4</b>	Limite de PP <b>Aucune restriction</b>
Puissance max. <b>Aucune restriction</b>	Poids minimum <b>Aucune restriction</b>
Pneus utilisables <b>Course</b>	Pneus utilisables et types <b>Tendres</b>
Type de pneus obligatoire <b>Tendres</b>	Nitro <b>Ne peut être installé</b>
Utilisation de karts <b>Non</b>	Remplacement du moteur <b>Interdit</b>
Pièces de préparation <b>Aucune limite</b>	

### Paramètres de pénalités

Pénalité de raccourci <b>Forte</b>	Pénalité de collision (mur) <b>Désactivée</b>
Trajectoire ajustée après la collision avec un mur <b>Sans</b>	Pénalité de collision (voiture) <b>Non</b>
Pénalité de coupure de la ligne des stands <b>Désactivée</b>	Transparence pendant la course <b>Désactivée</b>
Règlement des drapeaux <b>Oui</b>	

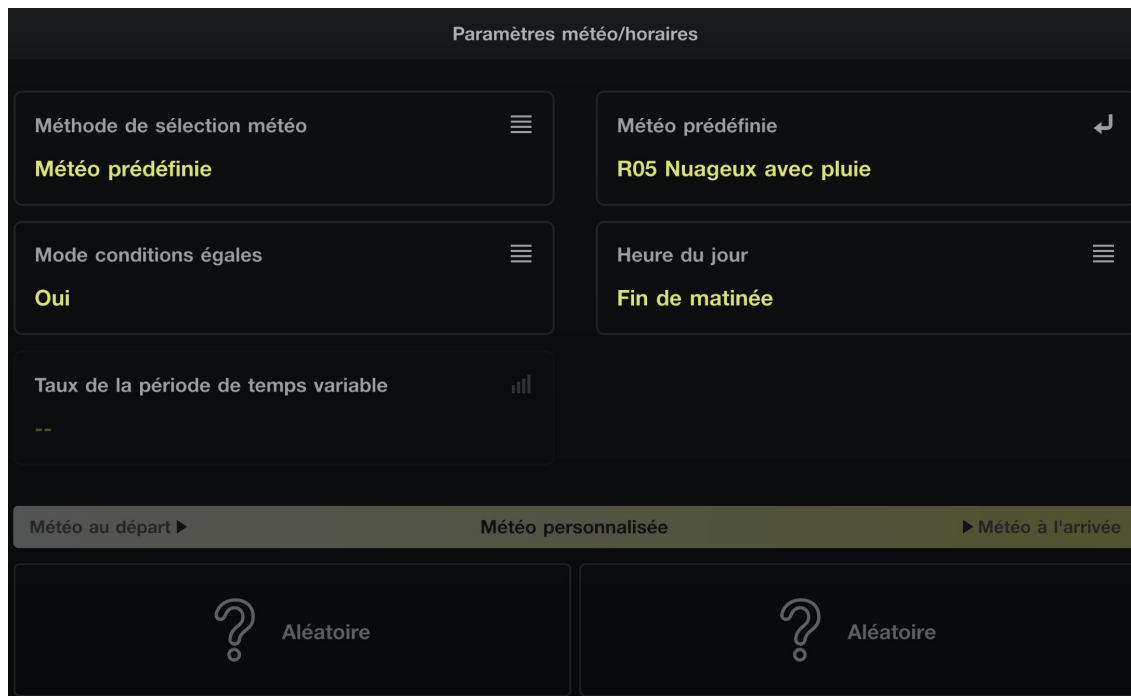
### Restrictions d'options de conduite

Aide au contre-braquage <b>Interdit</b>	GSA <b>Interdit</b>
Assistant de trajectoire <b>Interdit</b>	Contrôle de traction <b>Aucune restriction</b>
ABS <b>Aucune restriction</b>	Conduite automatique <b>Interdit</b>

## 21) Annexe 2 : Paramètres météo

A appliquer dans les réglages des salons afin d'avoir les météo exactes pour vos entrainements.

### DRAGON TRAIL (*Jardin*)



Course 1



Course 2

# WATKINS GLEN (Long)

Paramètres météo/horaires

Méthode de sélection météo <b>Météo prédéfinie</b>	Météo prédéfinie <b>S03 Sec, nuageux et agréable</b>
Mode conditions égales <b>Oui</b>	Heure du jour <b>Fin de matinée</b>
Taux de la période de temps variable --	

Météo au départ ► Météo personnalisée ► Météo à l'arrivée

? Aléatoire	? Aléatoire
-------------	-------------

Course 1

Paramètres météo/horaires

Méthode de sélection météo <b>Météo prédéfinie</b>	Météo prédéfinie <b>S02 Sec et agréable avec peu de nuages</b>
Mode conditions égales <b>Oui</b>	Heure du jour <b>Après-midi</b>
Taux de la période de temps variable --	

Météo au départ ► Météo personnalisée ► Météo à l'arrivée

? Aléatoire	? Aléatoire	? Aléatoire	? Aléatoire	? Aléatoire	? Aléatoire	? Aléatoire	? Aléatoire
-------------	-------------	-------------	-------------	-------------	-------------	-------------	-------------

Course 2

# BARCELONE (Sans chicanes)

Paramètres météo/horaires

Méthode de sélection météo <b>Météo prédéfinie</b>	Météo prédéfinie <b>S09 Humide et ensoleillé avec beaucoup de nuages</b>
Mode conditions égales <b>Oui</b>	Heure du jour <b>Fin de matinée</b>
Taux de la période de temps variable --	

Météo au départ ► Météo personnalisée ► Météo à l'arrivée

? Aléatoire ? Aléatoire ? Aléatoire

Course 1

Paramètres météo/horaires

Méthode de sélection météo <b>Météo prédéfinie</b>	Météo prédéfinie <b>S01 Sec et agréable sans nuages</b>
Mode conditions égales <b>Oui</b>	Heure du jour <b>Après-midi</b>
Taux de la période de temps variable --	

Météo au départ ► Météo personnalisée ► Météo à l'arrivée

? Aléatoire ? Aléatoire ? Aléatoire ? Aléatoire ? Aléatoire ? Aléatoire ? Aléatoire ? Aléatoire

Course 2

# ROAD ATLANTA

Paramètres météo/horaires

Méthode de sélection météo <b>Météo prédéfinie</b>	Météo prédéfinie <b>C04 Nuageux et froid</b>
Mode conditions égales <b>Oui</b>	Heure du jour <b>Après-midi</b>
Taux de la période de temps variable --	

Météo au départ ► Météo personnalisée ► Météo à l'arrivée

? Aléatoire	? Aléatoire
-------------	-------------

Course 1

Paramètres météo/horaires

Méthode de sélection météo <b>Météo prédéfinie</b>	Météo prédéfinie <b>S02 Sec et agréable avec peu de nuages</b>
Mode conditions égales <b>Oui</b>	Heure du jour <b>Après-midi</b>
Taux de la période de temps variable --	

Météo au départ ► Météo personnalisée ► Météo à l'arrivée

? Aléatoire	? Aléatoire	? Aléatoire	? Aléatoire	? Aléatoire	? Aléatoire	? Aléatoire	? Aléatoire
-------------	-------------	-------------	-------------	-------------	-------------	-------------	-------------

Course 2



# AUTOPOLIS (Long)

Paramètres météo/horaires

Méthode de sélection météo <b>Météo prédéfinie</b>	Météo prédéfinie <b>S03 Sec, nuageux et agréable</b>
Mode conditions égales <b>Oui</b>	Heure du jour <b>Fin de matinée</b>
Taux de la période de temps variable --	

Météo au départ ► Météo personnalisée ► Météo à l'arrivée

? Aléatoire ? Aléatoire

Course 1

Paramètres météo/horaires

Méthode de sélection météo <b>Météo personnalisée</b>	Météo prédéfinie --
Mode conditions égales --	Heure du jour <b>Après-midi</b>
Taux de la période de temps variable <b>x1</b>	

Météo au départ ► Météo personnalisée ► Météo à l'arrivée

 R07	 R07	 R07	 R07	 S18	 S18	 S18	 S18
--------------------------------------------------------------------------------------------	--------------------------------------------------------------------------------------------	--------------------------------------------------------------------------------------------	--------------------------------------------------------------------------------------------	--------------------------------------------------------------------------------------------	---------------------------------------------------------------------------------------------	----------------------------------------------------------------------------------------------	----------------------------------------------------------------------------------------------

Course 2

# LAGUNA SECA

Paramètres météo/horaires

Méthode de sélection météo <b>Météo prédéfinie</b>	Météo prédéfinie <b>S05 Ensoleillé sans nuages avec brouillard</b>
Mode conditions égales <b>Oui</b>	Heure du jour <b>Fin de matinée</b>
Taux de la période de temps variable --	

Météo au départ ► Météo personnalisée ► Météo à l'arrivée

? Aléatoire ? Aléatoire ? Aléatoire

Course 1

Paramètres météo/horaires

Méthode de sélection météo <b>Météo prédéfinie</b>	Météo prédéfinie <b>S01 Sec et agréable sans nuages</b>
Mode conditions égales <b>Oui</b>	Heure du jour <b>Après-midi</b>
Taux de la période de temps variable --	

Météo au départ ► Météo personnalisée ► Météo à l'arrivée

? Aléatoire ? Aléatoire ? Aléatoire ? Aléatoire ? Aléatoire ? Aléatoire ? Aléatoire ? Aléatoire

Course 2

# INTERLAGOS

Paramètres météo/horaires

Méthode de sélection météo <b>Météo prédéfinie</b>	Météo prédéfinie <b>S09 Humide et ensoleillé avec beaucoup de nuages</b>
Mode conditions égales <b>Oui</b>	Heure du jour <b>Fin de matinée</b>
Taux de la période de temps variable --	

Météo au départ ► Météo personnalisée ► Météo à l'arrivée

? Aléatoire ? Aléatoire

Course 1

Paramètres météo/horaires

Méthode de sélection météo <b>Météo prédéfinie</b>	Météo prédéfinie <b>S03 Sec, nuageux et agréable</b>
Mode conditions égales <b>Oui</b>	Heure du jour <b>Après-midi</b>
Taux de la période de temps variable --	

Météo au départ ► Météo personnalisée ► Météo à l'arrivée

? Aléatoire ? Aléatoire ? Aléatoire ? Aléatoire ? Aléatoire ? Aléatoire ? Aléatoire ? Aléatoire

Course 2

# SUZUKA (Long)

Paramètres météo/horaires

Méthode de sélection météo <b>Météo prédéfinie</b>	Météo prédéfinie <b>R06 Couche nuageuse épaisse avec pluie</b>
Mode conditions égales <b>Oui</b>	Heure du jour <b>Fin de matinée</b>
Taux de la période de temps variable --	

Météo au départ ► Météo personnalisée ► Météo à l'arrivée

? Aléatoire ? Aléatoire ? Aléatoire

Course 1

Paramètres météo/horaires

Méthode de sélection météo <b>Météo personnalisée</b>	Météo prédéfinie --
Mode conditions égales --	Heure du jour <b>Après-midi</b>
Taux de la période de temps variable <b>x1</b>	

Météo au départ ► Météo personnalisée ► Météo à l'arrivée

S09 S09 S09 S09 S09 R07 R07 R07 R07

Course 2